



# كتاب 500 لعبة



تجميع وتقديم  
سامية فوزي بباوي

2023

## لعب التعارف

### 1. لاعبان والخمسة أسئلة من العشرة

عدد المشاركين : مفتوح

**طريقة اللعب:** هذه اللعبة تعتبر من ألعاب التعارف ، وفيها يختار الرائد عشرة أسئلة عن بياناتهم الشخصية ، بالتبادل لكل لاعب حتى يتعرفا علي بعضهما البعض، ثم بعد ذلك يختار الرائد خمسة أسئلة فقط منها يختبر كل لاعب اللاعب الثاني ، والإجابة الصحيحة يحصل منها علي نقطة ، وصاحب أكبر عدد من النقط هو الفائز، الأسئلة العشرة هي: الاسم رباعي-تاريخ الميلاد-المدرسة-أو محل العمل-السنة الدراسية-الوظيفة-عدد الأخوة أو أعمارهم -مكان الولادة-عنوان السكن-فصيلة الدم-الهوية.أو أسئلة أخرى كما يحلو لك.

**الهدف من اللعبة:** التعارف- معرفة بعض - كسر الجليد - حفظ اكبر قدر من المعلومات على بعض

### 2. تعارف المجموعات

**طريقة اللعب:** يقسم جميع الحاضرين إلى مجموعات ، أو يتم اختيار مجموعتين أو أكثر للاشتراك في هذه الفقرة ، وكل مجموعة تتكون من خمسة لاعبين . ومطلوب من كل مجموعة أن تتعارف على بعضها البعض جيدا . من خلال خمسة بيانات هي : ( الاسم الرباعي - تاريخ الميلاد- عنوان السكن - أسماء الإخوة - الدراسة أو العمل أو محل العمل أو فصيلة الدم ) وبعد فترة معينة يبدأ الرائد في اختيار احد اللاعبين في كل مجموعة ليسأله عن الخمس بيانات لاي احد من زملائه في مجموعته واللاعب لا يخطئ في الرد على البيانات الخمسة المطلوبة يفوز في هذه اللعبة.

**الهدف من اللعبة:** التعارف- معرفة بعض - كسر الجليد - حفظ اكبر قدر من المعلومات على بعض

### 3. سؤال عميق

**طريقة اللعب:** كل عضو في الفريق يكتب سؤال عميق ويكتب اسمه عليه ثم يختار شخص ليسأل كل منهم السؤال للأخر وبعد ذلك يبدلوا الأسئلة وكل واحد يأخذ سؤال الأخر ويذهب لشخص أخر يسأله وتكرر هذه اللعبة عدة مرات

**الهدف من اللعبة:** التعارف- معرفة بعض - كسر الجليد - حفظ اكبر قدر من المعلومات على بعض - التعاون - الوحدة - كل واحد له دور - لو واحد وقع كل الفريق وقع

#### ٤. تيرن باك

**طريقة اللعب:** كل فريق يحاول يألف إشارة لكل شخص فى الفريق الآخر وبعدها

كل فريق يعطى ظهرة للأخر ويختار القائد واحد من كل فريق يرجع بظهره للخلف ثم يقول للفريق باك أى لف والفريق يحاول أن يعمل إشارة الشخص الذى أختاره القائد من الفريق الآخر بحيث الشخص الذى أختير كل فريق يحاول يعرف الآخر عن طريق الإشارة وكل شخص يقول إسم الآخر الأول تحسب له نقطة

**الهدف من اللعبة:** التعارف - التركيز - كسر الجليد

#### ٥. التغيير فى الفريق مع بعض ومعرفة الأختلافات أو بين ٢ شخص

**طريقة اللعب:** كل فريق ينظر للأخر جيداً ثم يحاول كل فريق أن يعمل إختلافات

من حيث تبديل أشياء مثل لبس وجزم وساعات وشكل الشعر ثم نرجع وكل فريق يقول ما هى الإختلافات التى فى الفريق وكل نقطة إختلاف تقال تحسب بنقطة

**الهدف من اللعبة:** التركيز - التعاون - التعارف - كسر الجليد - قوة الملاحظة

#### ٦- صيد الناس ( تجد من ..... )

**طريقة اللعب:** مقابلة الناس والتعرف على صفاتهم واستخدام أسمائهم فى ملئ الفراغات فى لائحة تحتوى على صفات مختلفة

مثل "مولود فى نفس شهرك ، نفس مقاس حذائك" على ألا يستخدم الأسم إلا مرة واحدة فقط فى اللائحة ( على مثال: اذا استخدمت باسم بأنه مولود فى نفس شهرك لا يمكن استخدام أسمه مرة أخرى فى نفس مقاس حذائك وهكذا. يجب أن تتحدث إلى الأشخاص لمعرفة أسمائهم واستخدامها فى لائحتك.

**الهدف من اللعبة:** التعرف على الآخرين - كسر الجليد

## ٧. من أنت؟؟

**طريقة اللعب:** تخيل إنك ترى أشخاص لم تقابلهم من قبل تسألهم أسئلة لكي تتعرف عليهم أكثر؟

- ما هي الأسئلة؟

- اجمع ١٠ أسئلة الناس تسألها لبعضها وضعها على اللوحة وقل الاختيارات إلى ٢-٣ أسئلة، حاول أن كل الناس يشاركوا وتحصل على إجابات.  
مثال للأسئلة:-

- ما هو أغرب موقف تعرضت له منذ شهر أو اثنين؟

- شخصية مشهورة تحب أن تتناول العشاء معه؟

- من تعتبره بطلك؟

- ما هي أكثر لحظة محرجة حدثت لك؟

- ما هي الشخصية الخرافية المفضلة لديك؟

**الهدف من اللعبة:** التعرف على الآخرين التعارف على الأسماء - كسر الجليد

## ٨. أعرف الاسم" كورنبة بومبة بومبه"

**طريقة اللعب:** قول " كورنبة بومبه بومبه " يحتاج إلى ما بين ٥٦ من الثانية إلى ثانية. ( صف الأشخاص في دائرة حولك وتبعد الدائرة عنك ما بين ٤-٥ خطوات ، وقف أنت في الوسط أشر بإصبعك إلى شخص في الدائرة وقل اسم هذا الشخص بقوة يليها عبارة "كورنبة بومبة بومبه" الشخص الذي قلت اسمه يجب أن يقول اسم الشخص اللي على الشمال قبل أن تكمل عبارة " كورنبة بومبة بومبه" إذا نسي اسم الشخص الآخر أو قاله بطريقة خاطئة يأخذ مكانك في الوسط ويحاول إيقاع شخص آخر ، من الممكن أن يطلب الشخص في الوسط أن تقول اسم الشخص على اليمين الآخر في الدائرة ولكن قبل أن يحدد الشخص الذي يريد أن يسأله وقبل العبارة.

**الهدف من اللعبة:** لمعرفة أسم الآخرين في المجموعة- كسر الجليد

## ٩. ليس أنا "

**طريقة اللعب:** هدف اللعبة أن نتصل مع الشخص الآخر لتقول له شئ مهم عنك بصورة غير كلامية. ( مسموح بالرسم ولكن غير مسموحاً بالكتابة ، تستطيع أن تعبر عما تريد بالتمثيل بعد الوقت المحدد ، يتم تبادل الأدوار).

**الهدف من اللعبة:** لمعرفة الشخص الآخر بدون كلام- كسر الجليد

## ١٠. كذبة وحقيقتين "

**طريقة اللعب:** تكوين مجموعات من ٤ – ٥ أشخاص. ( للتعرف أكثر على بعض، على كل شخص التفكير في ٣ عبارات يعبر بها عن نفسه عبارتان حقيقتين والثالثة كاذبة. على الشخص الأول أن يشارك بعبارته الثالثة على التوالي. وعلى باقي المجموعة أن يقوموا بتخمين العبارة الكاذبة من بينهم ، تكرر مع الشخص الثالث ..... إلخ بنفس الطريقة، إذا كان الوقت محدد، أعط كل مجموعة ١ – ٢ دقيقة لمشاركة كل شخص ولتخمين المجموعة

**الهدف من اللعبة:** معرفة أكثر لبعض واكتشاف أشياء مميزة عن كل شخص في المجموعة- كسر الجليد – التركيز

## ١١. أسم باسم

**طريقة اللعب:** تحدي الفريق: على كل فرد من الفريق أن يقول أسمه بصوت عالي مرة واحدة وإذا لم يسمع أحد من الآخرين يصرخ له " إعادة " بعد سرد الأسماء يبدأ التحدي فعلي كل مجموعة ترتب أنفسها في دائرة حسب الحروف الأبجدية بدون كلام أو إشارة وعند الانتهاء تعاد الأسماء. إذا كانت الأسماء ليست صحيحة يعيدون ترتيب أنفسهم بدون كلام أو إشارات للأحرف. تعاد هذه الدورة حتى ٤ مرات.

**الهدف من اللعبة:** حفظ الأسماء – التعارف- كسر الجليد

## ١٢. دور على الشخص "

**الأدوات المستخدمة:** نسخة من ورق أسئلة اللعبة ( دور على الشخص) لكل فرد ، قلم لكل فرد وهدايا للفائزين

**طريقة اللعب:** (١) وزع نسخة من أسئلة اللعبة ( دور على الشخص) لكل فرد من أفراد

المجموعة. ٢) هدف اللعبة هي تقديم كل شخص للآخرين وإيجاد شخص له الصفات

الموجودة داخل ورق الأسئلة عند إيجاد شخص له نفس الصفات داخل

المربعات تكتب أسم لأحرف الأول من أسم الشخص داخل المربع. ٣) لا يجب أن تكتب أسم لشخص في أكثر من مربعين (٤) بعد بعض الوقت جمع المجموعة وأبحث عن الذي ملأ أكبر عدد من المربعات. ٥) أعطى جائزة للشخص الذي جمع أكبر عدد من الأشخاص داخل المربعات

**الهدف من اللعبة:** تعرف على الآخرين بشكل أفضل ومعرفة أشياء مميزة عن الآخرين – كسر الجليد

### ١٣. سعيد لرؤيتك"

**طريقة اللعب:** اطلب من المجموعة أن تكون مجموعات أصغر من ٥-٦ أشخاص ويطلب من كل منهم أن ( يحيوا بعض) بأربعة طرق، يجب افتراض أن) إنهم فعلاً لا يودوا مقابلة الشخص الآخر ، انهم يخافوا أن الآخر يرفض تحيتهم ، إنهم يعرفوا أنهم أصدقاء ، إنهم يعرفوا الشخص الآخر ولكن إلى حد بسيط. وبعد إعلان الأدوات الأربعة دعهم ٣-٤ دقائق كنشاط ثم وجههم ليدوروا لشخص جديد وعمل الدور التالي.

**الهدف من اللعبة:** إذابة الجليد (فك النشا) ولتوضيح كيف يمكن للغة الحركة الجسمية ان تقوى الرسائل الشفوية- التعارف .

### ١٤. نوع الحذاء"

**الأدوات المستخدمة:** أشياء لتغمية كل عضو في كل فرقه

**طريقة اللعب:** اطلب من اللاعبين أن يصطفوا كتف لكتف. ) اعط كل واحد لتغمية عينية ، اخبرهم انهم اصبحوا لا يتحدثون ( بكم لإعداد مجموعة للرحلة إلى كوكب آخر يجب أن يصطفوا تبعاً لمقاس الحذاء من الأصغر إلى الأكبر) ومن الواضح أن يصطفوا هكذا كي يمكن أن يناسبوا الأحذية الفضائية قبل دخول (الصاروخ)

- بما أن المجموعة لا ترى ولا تتكلم فعليك أن ترى وتحافظ دون اصطدام الرؤوس.

**الهدف من اللعبة:** الترتيب تبعاً لمقاس الحذاء ( دون الكلام ومغمى العين)- كسر الجليد



## العب المية

### ١٥- لعبة توصيل المياه :

عدد المشاركين : ٨ متسابقين

نقسم الأطفال إلى فريقين كل فريق ٤ أطفال

الأدوات المطلوبة : نحضر كوب وعدد ٢ إناء عميق ( جردل من البلاستيك )

طريقة اللاعب : يقف كل فريق طابور خلف بعض بالتوازي وأمام الطفل الأول من كل فريق إناء مملوء بالمياه و دلو آخر خلف آخر طفل في الصف يكون فارغ يقوم أول طفل بملء الكوب ويعطيها للطفل الذي يليه حتى يصل إلى آخر طفلو يسكب الماء في الإناء الفارغ حتى يمتليء قبل أن يمر الوقت المحدد ..الفريق الذي قام بملء جردله بالماء أولاً هو الفريق الفائز

### ١٦- لعبة نقل الكوب بملاءة

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كوب – ملاءة

طريقة اللاعب : يمسكون كل فريق الملاءة وعليها كوب ماء ويحاولون نقل الكوب بالملاءة الي نقطة النهاية دون ان ينسكب والفريق الأسرع والمحافظة علي كوب الماء دون ان ينسكب

### ١٧.صيد سمك كثير

الأدوات المستخدمة: ( أشكال سمك من الفوم مغروس فيه دبوس متني ، طبق به ماء ، عصا بها خيط مربوط فيه دبوس متني).

طريقة اللعب:يحاول الطفل صيد السمك بالسناره وكل سمكه يقوم بصيدها تحسب له نقطة.

الهدف من اللعبة: التركيز - التركيز على الهدف - الصبر - الأمانة

### ١٨- مسدس المية

لعبة إطفاء الشموع بمسدس المية



عدد المشاركين : مفتوح

**مكونات اللعبة :** ١٠ شموع - مسدس مائي - شريط أبيض

**طريقة اللعبة**

أحضري الشمع ونقوم بوضعه علي خط مستقيم علي منضدة لا يكون عليها أي شئ قابل للأشتعال ونقوم بإشعال الشمعات علي ان يكون عدد الشمعات هو عدد المتسابقين في مسابقة لعبة إطفاء الشموع.

قمي بوضع الشريط علي الأرض بمسافة تبعد عن الشمع حوالي متر ونصف ويقف فوق الشريط جميع المتسابقين ليكونوا بعيدين عن الشمع نفس المسافة حتي تكون الفرص متساوية.

أعطي كل متسابق مسدس مائي نبدأ بالعد ليبدأ جميع المتسابقين محاولة إطفاء الشمعه بالمسدس المائي، وكل فرد يضرب علي الشمعه المقابلة لمكانة ومن يقوم بإطفاء الشمعة أولا يكون هو الفائز

**الهدف من اللعبة:** ركز على الهدف- المحاولة- لا تيأس- المثابرة – السرعة

### **١٩- نقل الماء بالإسفنج**

عدد المشاركين : مفتوح

**الأدوات المستخدمة:** ( طبق كبير به ماء ، قطعة إسفنج ، زجاجة بلاستيك مقطوعة من فوق) .

**طريقة اللعب:** نقوم برسم تدريج معين علي الزجاجة- نطلب من الطفل أن يملئ الأسفنجة بالماء ويقوم بتفريغها في الطبق ونكرر هذا علي باقي الفريق ثم نقوم بحساب كمية الماء المنقولة بحسب التدريج علي الزجاجة.

**الهدف من اللعبة:** مساعدة بعض والتعاون - النمو والزيادة - لا تتساهل مع الخطية مثل الماء اللى بينزل من الأسفنج لكن توب وأعترف

### **٢٠- توصيل ماء بالكبشه**

عدد المشاركين : مفتوح

**الأدوات المطلوبة :** كبشة – طبق فاضي





**طريقة اللعب:** يقف كل فريق صف جانب بعض وفي بداية الفريق من الأمام فى نضع طبق ماء وفى النهاية طبق فاضى وكل فريق معه كبشه وعند الصفارة يبدأ أول عضو من كل الفريق يملأ الكبشه ويعطيها لمن وراه وهكذا حتى تص للأخر والفريق التى كمية الماء له أكثر هو الفائز

**الهدف من اللعبة:** الاعتراف والتوبة - عدم التساهل مع الخطية

### ٢١. نقل المياه بالملعقة

**عدد المشاركين :** مفتوح

**الأدوات المستخدمة:** ( ملعقة ، زجاجة مقطوعة من فوق موضوع عليها علامات او مقاييس ، طبق به مياه )

**طريقة اللعب:** نعطي الطفل الملعقة ليمسكها في يده ويقوم بنقل المياه من الطبق إلي زجاجة المياه ويعود ليعطي الطفل الآخر الملعقة وهكذا حتى نهاية الوقت المحدد للعبة

**الهدف من اللعبة:** المثابرة - يخلى باله من الوقوع - المحاولة حتى لو مش باعرف - النفس الطويل - عدم التساهل مع الخطية لكن التوبة والإعتراف

### ٢٢. نقل الثلج

**عدد المشاركين :** مفتوح

**الأدوات المطلوبة :** ثلج - جردل بحسب المشاركين

وهي بان يتسابق طفلان في نقل الثلج من السطل الاول الى السطل الثاني والفائز من يستطيع نقل كمية اكبر في الفترة المحددة لهم ( وهذه اللعبة يحبها الاطفال لما فيها من

**الهدف من هذه اللعبة هو:** نشر روح المرح والدعابة خاصة انهم مع الوقت سيحسون بان ايديهم قد تجمدت من نقل الثلج \_ وطبعا لا يمكن ممارستها في فصل الشتاء

### ٢٣- حمل الماء بالأسفنج

**عدد المشاركين :** مفتوح

**الأدوات المطلوبة :** اسفنجة – برميل -

**الطريقة :** ينقل الماء من برميل إلى آخر كل شخص يمثل فريق، أو شخصين أو ثلاثة أشخاص بالتتابع. يذهب الأول بالإسفنجة مبللة بالاء ويفرغها في البرميل الثاني، ويرجعها الثاني ويعبئها الثالث ثم يعود الأول بها.



### ٢٤- البخاخة تنشن على كرة البنج

**عدد المشاركين :** واحد من كل فريق

**الأدوات المستخدمة:** بخاخات – كور بنج- زجاجات بيبسى

**طريقة اللعب:** نضع زجاجات بيبسى وعلى فوهة كرة بينج ويكون الطفل معه بخاخة ويحاول التنشيش على كرة البنج حتى تقع وك شخص له ٣ فرص وهكذا اللعبة بالوقت وحسب عدد الكور التي تقع يكون الفريق الفائز

**الهدف من اللعبة:** التعاون – المثابرة – الشجاعة للمقدرة – المحاولة – لا للفشل - التغلب والنصرة على الخطية

### ٢٥ - لعبة نقل الماء

**عدد المشاركين :** مفتوح

**الادوات المطلوبة :** جردلين- كوب لكل لاعب

**طريقة اللعب :** يقف كل فريق صف خلف بعضهم وكلا منهم بيده يبدأ الاول بملئ الكوب من جردل أمامه ونقله الي من خلفه بشرط استخدام يد واحدة وعدم الالتفات للخلف ثم يسكب اللاعب الثاني للثالث وهكذا حتى ينتهي الفريق ويسكب. اللاعب الاخير في جردل لاحتساب كمية الماء الأخيرة وتستمر اللعبة حتى ننتهي من كمية الماء التي في الجردل الاول يرفع التحدي في هذه اللعبة بربط أعين اللاعبين وممكن استبدال الماء بالرمل

### ٢٦- لعبة سكب الماء :-

**عدد اللاعبين :** ٣ من كل فريق فأكثر

**الادوات المطلوبة :** اطباق بلاستيك بعدد المتسابقين



٢ جردل احدهما به ماء والآخر فارغ – قماش لتغمية العينين

**طريقة اللعب :** يتم ملء الجردل بالماء ووضع امام المتسابقين ويأخذ اللاعب الاول الماء من الجردل وسكبه للاعب الثاني وهكذا اللاعب الثاني للاعب الآخر لي ان ينتهي اللاعبين والفائز هو الفريق الذي يجمع كمية ماء اكثر في الجردل الفارغ

**٢٧- لعبة اسرع كوب بالماء :**

**عدد اللاعبين :** واحد من كل فريق

**الادوات المطلوبة :** كوب لكل متسابق – خيط – مسدس ماء به ماء لكل متسابق – جردل به ماء من خلاله يتم ملء مسدس الماء

**طريقة اللاعب :** يتم فتح الكوب من اسفل ويمر من خلاله الخيط ويتم ربط الخيط أو الحبل من الاطراف لكل متسابق ثم يمسك كل متسابق مسدس به ماء وعند اشارة البدء يتم كل متسابق بالتتنشين علي الكوب الي ان يصل الي نهاية الخيط او الحبل والفائز هو الاسرع في ائصال الكوب الي نهاية الخيط اولا

### ٢٨- الخوخة في الماء

**عدد المشاركين :** مفتوح

**الادوات المستخدمة:** طبق عميق مملوء ماء – خوخة – رباط لليدى ( كل منهم بعدد اللاعبين )

**طريقة اللعب:** يجهز الخادم لكل لاعب كرسي او ترابيزة صغيرة ليضع فوقها طبق عميق مملوء بالماء ، ووسط الماء توضع ثمرة خوخ مغسولة ، و تتساوى في حجمها بالنسبة لجميع اللاعبين لتطفو فوق الماء . ثم تربط ايدي جميع اللاعبين ، و يقف كل لاعب امام احد الاطباق . و عند اشارة بدء اللعب يسرع كل لاعب في اكل ثمرة بدون توقف بواسطة فمه مع ربط يديه من الخلف . و بدلا من الماء العادي يمكن وضع ماء مثلج لزيادة الاثارة في هذه اللعب

+ و بدلا من ثمار الخوخ يمكن وضع ثمار : تفاح – كمثرى – طماطم – خيار

و يفوز في هذه اللعبة اللاعب الذي ينتهى من الاكل اولا

**الهدف من اللعبة:** الوصول للهدف- لماذا أعيش – التركيز – المحاولة- لا للفشل



## ٢٩. نيشان العملات فى الجردل



عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: نقوم برسم مربعات ونكتب فيها أرقام معينة ، مجموعة من العملات أو أغطية البيبسي.

طريقة اللعب: نعطي الولد عملة ونطلب منه التنشين علي أي مربع ونقوم بحساب الأرقام لكل الفريق في نهاية الوقت المحدد للعبة.

الهدف من اللعبة : التركيز - عدم الغش - الأمانة

## ٣٠- توصيل ماء بالأيدى

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : طبق به ماء وطبق فارغ

طريقة اللعب: يقف كل فريق صف جانب بعض وفي بداية الفريق من الأمام فى نضع طبق ماء وفى النهاية طبق فاضى وعند الصفارة يبدأ أول عضو من كل الفريق يملأ يده ويعطيها لمن وراه وهكذا حتى تص للأخر والفريق التى كمية الماء له أكثر هو الفائز

الهدف من اللعبة :عدم التساهل مع الخطية - الاعتراف والتوبة

## ٣١- نقل زجاجة المياه الى زجاجة اخرى فارغة بالشفافة

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: زجاجات كوكاكولا فارغة بضعف عدد اللاعبين - شفاطات بعدد اللاعبين

طريقة اللعب:

١. تملأ نصف عدد زجاجات الكوكاكولا الفارغة بالمياه لآخرها ، و توضع في كل زجاجة شفاطة ، و توضع بجوار كل زجاجة مملوءة زجاجة اخرى فارغة . و على كل لاعب ( مربوطة يديه من الخلف ) نقل كمية المياه من الزجاجة الاولى للثانية . و اللاعب الذي ينتهي من ذلك اولا يفوز فى هذه اللعبة
  ٢. يمكن بدلا من الزجاجات استعمال اكواب المياه بشرط تساوى الكميات
  ٣. و فكرة اخرى لهذه اللعبة هى نقل المياه بواسطة ملاعق صغيرة من كوب الى كوب اخر ، او من طبق الى طبق اخر . و يفضل ان يذاب في المياه بودرة عصير له لون مميز حتى تكون اللعبة واضحة امام المشاهدين
- الهدف من اللعبة: السرعة – المحاولة – الكلام الإيجابي- الوصول للهدف – النمو

### ٣٢- تكوين الكلمات



عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: مشمع و عليه ماء بالصابون – حروف الأبجدية كلها خشب متبعثرة داخل طبق به ماء

أو حروف -ورقية داخل طبق

طريقة اللعب: على كل عضو من الفريق أن يمشى على المشمع الذى عليه ،ماء وصابون وأن يأخذ حرف من الجملة المطلوب تكوينها ويأتى ، مرة أخرى إلى مكانه وهكذا عضو عضو من الفريق يذهب يأتى ، بحرف ويرجع وباقى الفريق يحاول تكوين الجملة المطلوبة ولتلك أيه

الهدف من اللعبة :التعاون – المثابرة – خلى بالك لتقع – خلى بالك من إبليس – الثبات

### ٣٣. من يعبر ؟



عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: طبق كبير أو " بيسين مشمع" به ماء وبه ٢ صندوق بيبسى و عليهم خشبة سميكة

طريقة اللعب: كل عضو من الفريق عليه أن يعبر على الخشبة إلى الجهة الأخرى ، إذا وقع يكون خسر والفريق الفائز هو الفريق الذى لا يقع داخل الماء

الهدف من اللعبة : الطريق الصح – جسر الصليب – التوبة – الكرازة – القدرة والتغلب على إبليس والخطية

## ٣٤- أكواب الماء

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات: ١ صفارة ٢-٤ أكواب مملوثة بالماء عن آخرها .

طريقة اللعب : يقسم الأولاد إلى أربعة فرق ، يعطى الولد الذى يقف فى أول الفريق كوب .

. ثم يطلق الخادم الصفارة . يبدأ الولد فى التحرك حتى يصل إلى آخر ولد فى الفريق (الفريق يقف صفا . ) إلا يفقد كمية من الماء الذى فى الكوب فيعطيه كوب الماء محاولا يمرر الكوب إلى الولد الذى يليه وهكذا حتى يصل الكوب إلى الفرد الذى .٤ أصبح يقف فى أول الصف فيعود هو الآخر إلى آخر الصف ويأخذ الأولاد فى غرس الكوب وهكذا حتى يعود الصف إلى نظامه الأول . يحاول أولاد كل فريق أن يتمموا هذا العمل بسرعة ودون فقد كمية من الماء .٥ الفريق الفائز هو الذى يتم هذا العمل بأسرع وقت مع الإحتفاظ بكمية أكبر من ٦. الماء

## ٣٥- الصياد الماهر

عدد اللاعبين : ٣-٤

الأدوات المطلوبة : ٢ طبق كبير به ماء ، عدد من ثمار طماطم أو تفاح أو ليمون

. طريقة اللعب : يوضع فى كل طبق كبير ماء ومجموعة من ثمار الطماطم أو التفاح أو الليمون، ويبدأ كل متسابق محاولة إلتقاط أكبر عدد بغمه من الثمار فى وقت محدد، بشرط أن تكون يده خلف ظهره

## ٣٦- كوب الماء

عدد المشاركين : مفتوح

## الأدوات المطلوب : كوبيين -

**طريقة اللعب :** هذه اللعبة تعتمد على خفة الحركة للطفل و مدى قدرته على الحفاظ على ما في يديه احضر كوبيين ماء ممتلئين ثم اقسام الاطفال الى فريقين و كل فريق يقف في طاوور تعطي الكوب للذي يقف في بداية الصف ثم عليه ان يأخذ دورة كاملة حول الغرفة و كوب الماء في يده حتى يصل الى اللاعب الثاني من فريقه و يعطيه كوب الماء و يقوم اللاعب الجديد بدورة اخرى و هكذا حتى ينتهي ثم في النهاية الفريق الفائز الذي ينتهي قبل الآخر و يكون كوبه فيه ماء اكثر من الثاني

### ٢٧- لعبة نشن في الشبكة

**عدد المشاركين :** ٢ من كل فريق ( شخص لرمي البالونات و آخر لصدها )

**الأدوات المطلوبة :** بالونات مياه – حبال لصنع شبكة – جردل لوضع البالونات فيه– قد تحتاج عوارض لشد الشبكة بينها

**الهدف :** إدخال أكبر عدد من بالونات المياه داخل الشبكة

**الفكرة :** يقف لاعب من الفريق A أمام الشبكة عند العلامة المحددة ( دور الذي سيصد البالونات ) و يقف لاعب من الفريق B مقابل الشبكة عند العلامة المحددة ( دور الرامي ) ، عند إشارة البدء يبدأ الرامي في إلقاء البالونات على الشبكة و اللاعب الآخر سيحاول صدها .. و يستمر هكذا حتى إنتهاء البالونات ، بعد إنتهاء البالونات يتم تبديل الأدوار بين الفريقين

### **القوانين :**

- ضع علامات محددة على الأرض لرامي البالونات و للطفل الذي سيصد البالونات
- عدد البالونات محدد و ثابت لكل لاعب
- اللاعب من حقه أن يرمي أي عدد من البالونات في المرة الواحدة
- إشارة بدء واحدة ( صافرة بداية واحدة ) بعدها يبدأ الرامي بإلقاء البالونات ( لا يحتاج لصافرة مع كل بالونة )
- تحسب فقط البالونات التي تمر عبر الشبكة ( لا تحسب البالونات التي تمر تحت الشبكة أو خارجها أو التي انفجرت على الشبكة )

- لزيادة الحماس في اللعبة ، إجعل مرور البالونات من أي مربع بنقطة واحدة ، عدا بعض المربعات بدرجتين (لأنها أصغر من الآخرين)
- يجب أن يقف حكم خلف الشبكة ليرى البالونات التي ستمر ، الفريق الفائز هو الذي يحصل على أعلى نقاط
- في حالة التعادل إجعل هناك محاولات أخرى بعدد أقل من البالونات ( مثل ضربات الترجيح ) حتى تصل لفائز

### ٢٨- نقل الماء بالاسفنج



عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : اسفنجة و ٤ جرادل لنقل الماء

طريقة اللعب : يصطف كل فريق بجوار بعضه وعند اشارة البدء يقوم اللاعب الأول بتغطيس الأسفنجة في الماء ويقوم باعطاءها للاعب الذي بجواره وهكذا للاعب التالي الي ان ينتهي اللاعبيين ثم ترجع الأسفنجة ويتم التكرار باكثر سرعة الي ان ينتهي الماء ويملاء الجرادل والفريق الفائز هو الذي معه كمية الماء اكثر

### ٣٩- لعبة اخراج النقود من قطع الثلج

عدد المشاركين : كل فريق يتكون من اثنين يقذف اللاعب الاول لزميله وتكرر هذه العملية عشر مرات

الأدوات المطلوبة : ٢ دلو - مكعبات ثلج - مجموعة من النقود الفضية

طريقة اللعبة

أحضري ٢ دلو وقومي بوضع في كل دلو مجموعة من مكعبات الثلج حتي يمتلئ، نقوم الآن بوضع العملات بالتساوي في الدلوين علي ان يكون العملات مختلفة في القيمة حتي يستطيع ان تكون المنافسة قوية.

نقوم بضبط الوقت علي ٩٠ ثانية ليبدأ كل متسابق في البحث داخل الثلج علي العملات المعدنية ويجمع أكبر قيمة من العملات ليكون الفائز. بعد أنتهاء الدقيقة ونصف نقوم بجمع قيمة العملات المعدنية وليست عددها والفائز هو من يقوم بتجميع قيمة أكبر للعملات المعدنية من دلو الثلج

### ٤٠ - لعبة نقل الثلج

عدد المشاركين : ٨ افراد

الأدوات المطلوبة : ٤ إناء عميق - ثلج ٢ كوب



## طريقة اللعبة

قومي بتقسيم الأطفال إلى فريقين فليكن ٨ أطفال علي فريقين كل فريق ٤ أفراد، نجعل كل فريق يقف طابور خلف بعض. نضع الدلو المملوء بقطع من الثلج في أول كل صف من الفريقين، وضع الدلو الفارغ في آخر الصف امام آخر طفل في الصف، يبدأ الطفل الأول بنقل قطع الثلج ويعطية للطفل التالي وراه حتي يصل لأخر طفل ويضع الثلج في الدلو الفارغ. نكرر نفس العملية أكثر من مرة وبسرعة حتي يمتلئ الدلو الفارغ، الفريق الذي ينهي ملء الدلو أولاً هو الفائز.

### ٤١- لعبة : الاسفنجة والصابون

عدد اللاعبين: ١٠ لاعبين من كل فريق.

الأدوات المستخدمة:

٢ جردل - اسفنجة - مشمع كبير - صابون سائل - مسطرة.

طريقة اللعب :

- قم بقص المشمع على شكل حرف U وضعه على الأرض.
  - ضع كمية مناسبة من الصابون السائل على حوالي ٢٠ لتر من الماء (أو الكمية التي تراها مناسبة لحجم المشمع) ثم اسكب الماء والصابون على كل المشمع.
  - ضع الجردلين في مكانهما كما بالصورة، على أن يكون الأول مملوء بالماء والآخر فارغ .
- لعبة ايدين ورجلين

### ٤٢ - ملء الكأس

عدد المشاركين : ١ من كل فريق الزمن المتوقع من (٢) إلى (٥)

الأدوات المطلوبة : وعاء لكل فريق كأس لكل فريق ملعقة لكل فريق.

طريقة اللعب :- يطلب من اللاعب أن يضع ملعقة في فمه ويضع يديه خلف ظهره ثم يبدأ بنقل الماء من وعاء ممتلئ إلى كأس فارغ والفائز من ينقل أكبر كمية من الماء في الزمن المحدد ويشترط أن تلعب كل الفرق في نفس الوقت .

### ٤٣ - لعبة بالونات الماء



عدد المشاركين :مفتوح

الادوات المطلوبة : بالونات مليانة بالماء

طريقة اللعب : يتم تقسيم اللاعبين الي اربع فرق كل فريقين يمثلوا فريق حيث يقوموا بحذف البالونة الي اللاعب اللي واقف قصاده الفريق الفائز هو الذي يجمع بالونات بعد الحذف سليمة ان اللاعب اللي قصاده يستلقاها



#### ٤٤ - لعبة نقل الماء بالمواسير :

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : مواسير كما في الصورة

كوب لسكب الماء - ٢ جردل لكل فريق

طريقة اللعب : يتم اصطفاف كل فريق ويمسكون المواسير ويقوم اللاعب الأول بسكب الماء فيقومون من معهم المواسير باستكمال المواسير في الاخر الي ان تصل الماء الي جردل الماء الآخر وهكذا تكرر العملية الي ان يقوم القائد بفارة الانتهاء

#### مجموعة العاب بالكرة

#### ٤٥ - كور بنج في طبق ماء :

عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المستخدمة: ( كور بنج ، طبق كبير به ماء ، ملعقة بيد طويلة) .



طريقة اللعب: يقوم الطفل بوضع الملعقة في فمه ويقوم بمحاولة رفع كور البنج من داخل الماء ، نقوم بعد كمية الكور في كرة مرة ثم

نكرر اللعبة علي باقي الفريق ثم نقوم بجمع عدد الكور في نهاية اللعبة لكل الفريق.

**الهدف من اللعبة:** المحاولة -لا للفشل - ممكن الحاجة نشوفها نقول صعبة لكن هي سهلة والعكس . لا تحكم على الأمر قبل أن تجرب -عدم الوقوع في الخطية - ضبط النفس



#### ٤٦- الكرة في الجون

عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المستخدمة: ( كرة قدم ، كرسي) .

**طريقة اللعب:** نقوم بقلب الكرسي ويقوم الطفل بحدف الكرة بالرجل داخل الكرسي المقلوب وكل رمية صح تحسب نقطة.

**الهدف من اللعبة:** الوصول للهدف - المحاولة - لا للفشل - النجاح



#### ٤٧- البولينج

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: لعبة البولينج.

**طريقة اللعب:** كل طفل في الفريق يقوم برمي الكرة علي أشكال البولينج ونقوم بالعد.

**الهدف من اللعبة:** التركيز على الهدف - النجاح - الرجاء

#### ٤٨- كره راكيت رايح جاي

عدد المشاركين : واحد من كل فريق



الأدوات المستخدمة: (مضرب راكيت ، كوره راكيت) .

طريقة اللعب: نقوم بإعطاء الطفل المضرب موضوع عليه كوره الراكيت ويقوم بالذهاب حتى مسافة معينة والرجوع بدون أن تقع الكرة من علي المضرب .  
الهدف من اللعبة: التوازن - السرعة - التماسك - الحفاظ على اللي في أيدي- ضبط النفس

#### ٤٩- نيشان كره بنج في صندوق بيبيسي

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: (كور بنج ، صندوق بيبيسي او كرتونة).

طريقة اللعب: نعطي الطفل كوره البنج ويقوم بالتنشين داخل الفتحات التي في صندوق البيبيسي وكل رمية صح تحسب نقطة.  
الهدف من اللعبة: الوصول للهدف - المحاولة - لا للفشل - النجاح

#### ٥٠- نقل كرة من مكانها عن طريق النفخ

عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المستخدمة: ( خرطوم كهرباء ، كوره بنج)

طريقة اللعب: يقوم الطفل بالنفخ في الخرطوم لتحريك الكرة ونقلها حتى مسافة محددة والرجوع بها إلي خط البداية، ثم نكرر اللعبة لمعرفة أكثر لبعض واكتشاف أشياء مميزة عن كل شخص في المجموعة الفريق ونقوم بجمع النقاط في آخر الوقت.

الهدف من اللعبة: النفس الطويل - الفريق - السرعة - الشجاعة

#### ٥١- تنشين الكرة داخل كرتونه او سلة

عدد المشاركين : مفتوح



الأدوات المستخدمة: ( كرتونه ، كرة راكيت ، كرسي )

**طريقة اللعب:** يقوم طفل من الفريق بالوقوف علي الكرسي ومعه الكرتونه ثم يقوم كل طفل في الفريق برمي الكرة داخل الكرتونه وعلي الطفل الذي معه الكرتونه أن يتحرك شمال أو يمين بحيث يحاول التقاط الكرة داخل الكرتونه.

**الهدف من اللعبة:** مساعدة بعض - التركيز على الهدف والوصول اليه

## ٥٢- كره فوق وتحت

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: كوره راكيت

**طريقة اللعب:**نطلب من الأطفال أن يقفوا صف وراء بعض نعطي أول طفل في الفريق الكرة ونطلب منه أن يعطيها للطفل الذي خلفه باليد من فوق الرأس ثم نطلب من الطفل الثاني أن يعطيها للطفل الثالث من بين الأرجل من تحت وهكذا حتى نصل إلي نهاية الفريق ثم نكرر اللعبة حتى نهاية الوقت، كل مرة تصل فيها الكرة نهاية الفريق تحسب نقطة، يجب أن نتأكد أن الكرة تتحرك مرة من فوق ومرة من تحت ، إذا حدث خطأ نرجع الكرة من بداية الصف مرة أخرى.

**الهدف من اللعبة:** دور الفريق - التعاون مع بعض - التشجيع لبعض

## ٥٣- نقل كرة البنج بالملعقة في الفم

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: ( ملاعق بعدد كل فريق ، كوره بنج )

**طريقة اللعب:** نطلب من الأطفال أن يقفوا صف وراء بعض ، نعطي كل طفل ملعقة يضعها في فمه، نقوم بوضع الكرة في ملعقة أول طفل في الصف ثم نطلب منه أن يعطيها للطفل الآخر في ملعته وهكذا حتى نهاية الصف، إذا وقعت الكرة يقوم المدرس بوضعها مرة أخرى من المكان الذي وقعت منه ونكمل اللعبة ، عند وصول الكرة إلي نهاية الصف تحسب نقطة.



الهدف من اللعبة: العطاء - سداد إحتياج بعض - الشركة- الأخذ

#### ٥٤ - لعبة نقل الكرات

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كرات – جردلين

طريقة اللعب : نقوم بملاً سطل بالكرات الصغيرة ونضعه في جهة. والجهة الأخرى نضع سطلان أو أكثر بحسب عدد الأطفال الذين يلعبوا، ونجعل الأطفال يتسابقوا في نقل الكرات من سطل لأخر. في مدة زمنية محددة، وعندما تنتهي هذه المدة نقوم بعد الكرات التي نقلها الأطفال في سطلهم ويفوز من نقل عدد أكبر من الكرات. هذه اللعبة مفيدة جداً للأطفال فهي مفيدة لأجسامهم، لأنهم يجرون ويتحركون كثيراً وأيضاً تقوي لديهم التركيز

#### ٥٥ - الملاية والكرة

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : ملاية لكل فريق وكرة

طريقة اللعب: كل فريق معه ملاية ويحاولوا الفريق يقف جيداً في أربعة جوانب من الملاية ويحاول الفريق يرمى الكرة للأخر ومن تقع منه الكرة يكون هو الخاسر بنقطة

الهدف من اللعبة: التعاون - الوحدة - كل واحد له دور - كل واحد يفكر - مع بعض نخلى بالننا من الحواجز التي تقابلنا

#### ٥٦ - شوط الكرة بمسافات أقل

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : حواجز بالكراسي – كرة

طريقة اللعب: نضع مسافات بالكراسي أو بالحواجز بمسافات مختلفة أصغر ثم أوسع

وكل عضو يشوط الكرة ٣ مرات في الأماكن المختلفة المسافات وكل جون يعتبر بنقطة

**الهدف من اللعبة:** التركيز على الهدف - النجاح - الرجاء - مهما كانت المهمة صعبة ينفذ عملها

### ٥٧- لعبة كرة السلة

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: ورق ، أقلام ، سلة قمامة فارغة

**طريقة اللعب:** عند نهاية اليوم ضع أوراق كثيرة على الطاولة ووزع الأقلام على المجموعات ، اسأل الأشخاص أن يكتبوا الأشياء التي أعجبهم والأشياء التي تعلموها خلال اليوم. وبعد ذلك يطبقوا الأوراق ويلقوها داخل سلة القمامة كلاعبي كرة السلة ، بعد ذلك يقوم المتطوعين باختيار أوراق من داخل سلة المهمات ويقرأ ما داخل الورقة. سوف تجد طرق لفتح مناقشات وأفكار عن ما حدث خلال اليوم.

**الهدف من اللعبة:** تجميع أفكار اليوم كله - تقييم وتطوير لليوم - الشكر - الطلبات

### ٥٨- خلى بالك من الكور اللي في الأرض

**طريقة اللعب :** نضع كور وحواجز وأشياء مختلفة على الأرض ويحاول الشخص يدخل مغمى ومعه مرشد يحاول يرشده ماذا يتحرك حتى لا يخط في أى كرة او اى شئ ويمر بين الحواجز

**الهدف من اللعبة:** مهما الخطايا اللي تقابلنى أقول لا - أكون أمين فى وسط الصعوبات - الإجتهد للوصول للهدف - الطاعة والخضوع للقائد - السرعة - التعاون - التمييز فى سماع صوت المرشد - لازم يكون ليك قائد

### ٥٩- Moon ball . ( كرة القمر )

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: كرة لكل فريق

**طريقة اللعب:** يقوم كل عضو من الفريق بالتبادل بضرب الكرة في الاتجاه المطلوب بحيث تصل الكرة لخط النهاية في أقصر





وقت ممكن بشرط ألا يضرب اللاعبون الكرة مرة ثانية قبل أن يكون شارك أعضاء الفريق كلهم.

**الهدف من اللعبة:** يتعاون الفريق في تحريك الكرة لمسافة معينة- العمل الجماعى

### ٦٠- الكرة والسلة

**عدد المشاركين :** واحد من كل فريق

**الأدوات المستخدمة:** كرة – سلة – ٢ حبل

**طريقة اللعب:** نربط ٢ حبل موازيين لبعض في شجرة أو شئ جامد وتحت الحبال يكون سلة ويحاول الشخص أن يضع الكرة على الحبال ويحاول أن تمشى على الحبل وينزلها داخل السلة كل كرة تصل للسلة تحسب له نقطة

**الهدف من اللعبة:** الوصول للهدف- المثابرة – المحاولة وعدم الإحباط

### ٦١- لعبة جمع الكرات فى السلة

**عدد المشاركين :** مفتوح

**الأدوات المطلوبة :** كرات- سلة

**طريقة اللعب :**

يتم تغمية اللاعبين ويمسك سلة بيده ويتم بعثرة كرات كثيرة علي الأرض والمطلوب من اللاعبين ان يجمع كرات في السلة والفائز هو من يجمع أكثر

### ٦٢ – جمع كل فريق لكوره

**الأدوات المستخدمة:** كور صغيرة كثيرة



**طريقة اللعب:** توضع كور كثيرة فى الوسط وكل فريق له رمز يحاول أن يجمع الكور التى ترمز له من الطبق سريعاً دون أن يأخذ الفرق الأخرى كوره

**الهدف من اللعبة :** المساعدة - الخدمة - التعاون - الوحدة



### ٦٣ - Touch Ball

**الأدوات المستخدمة:** كورة

**طريقة اللعب:** عندما يصفر القائد الفريق يحاول لمس الكرة بيده بحيث الكل يلمس الكرة والخطوة الأخرى بدرجة أصعب أن نجمع أكثر عناصر لمست الكرة بيدك ورجلك وأى شئ ونجمع ونرى أكثر فريق به أفراد لمست الكرة

**الهدف من اللعبة :** المساعدة - التعاون - الوحدة - التفكير - السرعة - التعاون يعمل أكثر من الفرد" العمل الجماعى

### ٦٤ - الكرة والمنخل

**الادوات المطلوبة :- مجموعة من الكرات- منخل ( سلة ، كرتونة )**

**عدد اللاعبين:** على الاقل اربعة اثنين من كل فريق احدهما يمسك المنخل (الكرتونة - السلة ) والآخر يمسك الكور

**طريقة اللعب :** يتم رسم خطين امام كل لاعب بحيث لا يتخطاه اثناء اللعب

يلقي اللاعب الاول بالكور بحيث يلقيها اللاعب الثاني والكرة التى تكون خارج المنخل لا تحتسب الفائز هو الذي يلقي كرات اكثر كما هو موضح بالصورة

**الهدف من اللعبة :** الهدوء والتركيز وعدم التوتر

### ٦٥ - سباق السير بكرة البنج بين الركبتين

**عدد المشاركين :** مفتوح



الأدوات المستخدمة: كرات بنج بعدد اللاعبين

**طريقة اللعب:** يحدد خط البداية و خط النهاية ، و بينهما مسافة مناسبة ، و يقف اللاعبون عند خط البداية حيث يضع كل لاعب منهم بين ركبتيه ( كرة بنج – كرة راكت – ثمرة بطاطس ) ، و عند اشارة بدء اللعب يبدأ بالانطلاق قفزا او بالسير نحو خط النهاية ليفوز اللاعب الاول الذي يصل الى خط النهاية اولاً . و بشرط عدم سقوط الكرة التي بين ركبتي اللاعب . و من تسقط منه الكرة يقوم بالبدء من خط البداية مرة اخرى

**الهدف من اللعبة:** المثابرة – الوصول للهدف- المحاولة

### ٦٦- صيادين السمك

عدد المشاركين : مفتوح

**طريقة اللعب:** يكون ٢ أعضاء صيادين يرموا الكرة على باقى الأعضاء الواقفين فى النصف على أنه سمك واللاعب الذى يمسك الكرة تحسب له نقطة والذى تخبط فيه يخرج خارج اللعبة وهكذا تلعب مرة والحكم يحكم ومرة أخرى من غير حكم بحيث يكون فيها عدم أمانة لأن الأطفال هم الحكم

**الهدف من اللعبة:** الأمانة - الشهادة والكراسة- خلى بالك أنه إبليس يحاول يوقعك

### ٦٧-الشاطر يجمع الكرات فى الأرض للسلة

عدد المشاركين : ٢ من كل فريق

الأدوات المطلوبة : كرات – سلة لكل فريق

**طريقة اللعب:** نضع كور كثيرة على الأرض ونضع سلة لكل فريق فى أماكن مختلفة بحيث الطفل وهو متغمى بمساعدة المرشد يحاول يصل للسلة ويجمع كور ويعها فى السلة وكل كرة يضعها داخل السلة بنقطة

**الهدف من اللعبة:** الطاعة والخضوع للقائد - السرعة - التعاون - التمييز فى سماع صوت المرشد - لازم يكون ليك قائد

## ٦٨- العصافير

عدد اللاعبين : ١٢ فأكثر

الادوات : كرتان

**طريقة اللعب :** يقسم اللاعبون مجموعتين تمثل كل منهما جماعة من العصافير .يربط لاعبو إحدى المجموعتين مناديلهم بأذرعهم اليسرى كي لا يختلطوا بلاعبي المجموعة الثانية .ويجب أن تحدد أرض اللعب بوضوح .وعند الإشارة يبدأ اللعب ويحاول لاعبو كل من المجموعتين، وهم يتقاذفون الكرة، إلتقاط أحد الخصوم، وذلك بضربه واذا . على مؤخرته بالكرة .وكل لاعب يلتقط يجلس فى المكان الذى يكون فيه واذا .تمكن، وهو جالس، من الإستيلاء على الكرة فإنه يستطيع العودة إلى اللعب أصيب لاعب فى مكان آخر من جسده فإنه يستمر فى اللعب .وبعد مضى وقت معين تعتبر المجموعة التى أصابت أكبر عدد من الخصوم هى الفائزة

## ٦٩- الأفعى

عدد اللاعبين : ١٥ فأكثر

الادوات : كرة

يرمز إلى الأفعى بكرة يعتبر لمسها خطرا .يجلس جميع اللاعبين أرضا بشكل دائرة، أحدهم ملاصق للآخر .يعلم قائد اللعبة بدء اللعب بقذف الكرة وسط الدائرة، فيبادر اللاعبون إلى دفعها بأيديهم كلما اقتربت منهم .واللاعب الذى تصيبه الكرة فى ناحية ما من جسمه يعتبر "ميتا" وعليه أن يدير ظهره لرفاقه .أما الفائز فى هذه اللعبة فهو اللاعب الأخير الذى يبقى فى الدائرة دون أن يكون قد أصيب بالكرة.

## ٧٠- التنشيين من الأعلى

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: كور أحجامها مختلفة – سلة لكل فريق

طريقة اللعب: يقف نصف الفريق في مكان أعلى وليكن فوق شئ عالى أو الدور الثانى والنصف الآخر من تحت ومعه سله ويرمى اللاعب الكرة ويحاول عضو الفريق أن يشقها لتدخل داخل السلة

الهدف من اللعبة: الوصول للهدف- التركيز على الهدف- المحاولة – لا للفشل – النجاح

## ٧١ - الف ١٠ مرات ثم شوط الكرة

عدد المشاركين : واحد او أكثر من كل فريق

الأدوات المطلوبة : عصا وكرة لكل لاعب

طريقة اللعب: كل عضو فى الفريق يقف حول عصا ويلف حولها ١٠ مرات ثم يشوط الكرة لتدخل الجون وكل جون يحسب بنقطة

الهدف من اللعبة :العمل تحت ضغط - ماذا أفعل وأنا مضغوط- الروتين - ساعات دوامة الحياة تجعلنا ننسى الهدف - التركيز على الهدف مهما كانت كمية العمل أو الضغط - الرجاء - الأمل

## ٧٢- الشوط فى الجون وأنت مغمى

عدد المشاركين : ٨ من كل فريق

الأدوات المطلوبة : كرات



**طريقة اللعب:** نختار من أعضاء الفريق ٤ يشوط الكرة فى الجون وهو مغمى و ٤ آخرين من الفريق الآخر يصد الكرة وهو مغمى وكل جون او صد يحسب لكل من الفريق فحسب

**الهدف من اللعبة:** التركيز على الهدف رغم كثرة العمل - الفشل - مهما مسئولية صغير الأهم هو الرؤية والوصول للهدف

### ٧٣- لعبة الكرة العجيبة

عدد المشاركين : مفتوح

الادوات المستخدمة : كرة وصفارة

**طريقة اللعب :** يصطف اللاعبون فى دائرة ويتم تمرير الكرة من لاعب لآخر وعلى اللاعب التخلص بسرعة للاخر لان عند الصفارة اللي معه الكرة يخرج من اللعب

واللي تقع منه الكرة على الارض يكون خارج اللعب

**الهدف من اللعبة :** التركيز والسرعة

### ٧٤- صيد الأسود

**أدوات اللعبة:** \* كور تنس أو بينج بونج. \* ورق ودبابيس.

**نظام اللعبة:** يقسم اللاعبون إلى فريقين فريق الأسود، وفريق الصيادين، وتسير اللعبة على الوجه التالي:

عند إعطاء إشارة البدء، يسرع الأسود فى الغابة (أي الأرض الفسيحة التي . ستقام عليها اللعبة). بعد ذلك يخرج الصيادون فى إثرهم، ومع كل واحد من هؤلاء ٢ الصيادين كرتان من كرات التنس، وعلى ظهره ورقة كبيرة مثبتة بدبوس مكتوب عليها اسمه. يرميه بكرة، فإذا أصابه خرج الأسود من اللعبة، وعندما يرى صياد أسدا لم يصبه، يرميه بالكرة الأخرى، فإذا أصابه يخرج من اللعبة (أي الأسود)، أما إذا تمكن الأسود من قراءة اسم الصياد، ناداه به! وعندئذ

يعتبر أن الأسد قد افترس الصياد، ويخرج الصياد من اللعبة. تستمر اللعبة مدة يحددها القائد، وبعد انقضائها يصفر صفارة واحدة. ٤. فنتوقف. ويقوم القائد باحصاء الصيادين والأسود الباقيين على قيد الحياة. ويفوز الفريق الذي يبقى عدد من أفراده على قيد الحياة أكثر من الفريق الآخر

### ٧٥- الكرة المتحركة

الأدوات: كرة.

نظام اللعبة : ينقسم اللاعبون إلى فريقين، السود والبيض، يقفان في طرفي ٢٠ × ١٠٠ أرض على شكل مستطيل أبعاده تقريباً متراً من عرض المستطيل، وتمثل هاتان ترسم دائرتان على بعد أمتار تقريباً الدائرتان بيتى البيض والسود.

طريقة اللعب : أن يحاول كل من البيض والسود الإتيان بالكرة إلى بيتهما. عند إشارة البدء، يقف الحكم فى منتصف الملعب، ويرمى الكرة إلى أعلى، ويحاول أفراد كل فريق أن يتقاذفوا الكرة إلى أعلى حتى يصلوا بها إلى بيتهم. فإذا تمكنوا من ذلك حسبت لهم نقطة. وتعاد اللعبة. وبعد الوقت المحدد تحسب أكثر النقط التي حازها كل فريق، والفريق الفائز هو الذى يكون قد أكتسب عدداً من النقط.

الهدف من اللعبة : اتحاد الفريق والتعاون

### ٧٦- معركة الكور

الأدوات: عدد كرة و ٢ مناديل بلونين.

طريقة اللعب : تختار أرض فسيحة وتحدد لتكون ميداناً يقسم اللاعبون إلى فريقين، ويميز كل فريق بربط مناديل من لون معين على رؤوسهم، ويستعد كل فريق بكرة. عند إشارة البدء، يتقاذف كل فرق الكرة محاولاً قذف أحد الخصوم بالكرة فى ظهره، وكل لاعب تصيبه الكرة فى ظهره يجلس على الأرض حيث هو، وإذا تمكن -وهو جالس- من الإستيلاء على الكرة فإنه يستطيع العودة إلى اللعب. وإذا أصيب أى لاعب فى مكان آخر من جسمه غير ظهره فإنه يستمر فى اللعب. وبعد مضى الوقت المحدد، يعتبر الفرق الذى أصاب أكبر عدد من خصومه هو الفائز

### ٧٧- لعبة تخلص من الكرة بسرعة

الأدوات :كرة سلة أو كرة طائرة..

**الطريقة:** يرسم خط يمر بمركز الحجرة أو بمركز قطعة أرض محددة الأبعاد فى الهواء الطلق.. يصطف الفريقان على جانبي الخط وعلى بعدين متساويين منه.. يقف قائد اللعبة معصوب العينين فى مكان ما ومعه صفارته، عندما يطلق قائد اللعبة صفارته يمرر اللاعبون فى الفريقين الكرة بينهم، وأى فريق تكون الكرة بيده عند سماع الصفارة الثانية تسجل عليه نقطة ويسجل الفريق الآخر نقطة (يشترط ألا يتعدى أى لاعب الخط المركزى).

**الهدف من هذه اللعبة** هو يتخلص كل فريق من الكرة بأسرع ما يمكن بإلقائها إلى أرض الفريق الآخر.

### ٧٨- لعبة التجاوز

**الأدوات:** كرتان "سلة أو طائرة"

ثم يقفوا على محيط دائرة بحيث ٨ إلى ١

**الطريقة:** يرقم اللاعبون بأرقام من آخر، ويكون ذو الأرقام الزوجية فريقاً يكون اللاعبون ذو الأرقام الفردية فريقاً " وتعطى الكرة الثانية للاعب الذى يحمل ١ تعطى كرة للاعب الذى يحمل رقم " ويقف مقابلاً زوجياً " ٢ " وليكن هو رقم " ١ ابل الكشاف رقم " رقماً عند صدور إشارة البدء يمرر اللاعبان الكرة إلى أعضاء فريقهما بالتتابع وفى اتجاه عقارب الساعة، بمعنى أن تسير الكرتان فى اتجاه واحد..

**الهدف من هذه اللعبة:** هو أن يعمل كل فريق على إمرار كرتيه أسرع من إمرار كرة الفريق الآخر فيكون السبق للفريق الذى تتجاوز فيه كرتيه كرة الفريق الآخر.

### ٧٩- الكرة القفازة

**عدد اللاعبين:** ١٢ فأكثر - كرة

**طريقة اللعب:** تشكل دائرة كبيرة ويقف لاعب فى وسطها. يجب رمي الكرة إلى أحد الرفاق بعد أن تضرب أولاً على الأرض. ويحاول اللاعب الذى فى الوسط التقاطها، وعندما ينجح

في ذلك يحاول قذفها خارج الدائرة شرط ألا تمر فوق رؤوس رفاقه .واللاعب الذي يدع الكرة تخرج يأخذ مكان لاعب الوسط.

### ٨٠- لعبة الكوب والكرة



عدد المشاركين : واحد من كل فريق

مكونات اللعبة : عدد ٣ أو ٥ اكواب بلاستيك و كرة بينج

طريقة اللعبة : نقوم بملء الأكواب بالماء إلى الآخر ونضع الاطوال بجانب بعضهم البعض ملتصقين ثم يقوم كل طفل على حده بنفخ الكرة بحيث يقوم بتمريرها الى الكوب الثاني ثم الثالث وهكذا دون أم تسقط والطفل الفائز هو من يتمكن من تمرير الكرة خلال جميع الاكواب .

### ٨١- لعبة التوازن بالملعقة:-



مكونات اللعبة : عدد من الملاعق لكل طفل و عدد من كرات البينج أو البيض البلاستيك طريقة اللعبة : العاب جماعية للاطفال حيث يقوم كل طفل بمسك الملعقة ويضع كرة بها ثم يمشى ليصل بها إلى السلة ليضعها دون أن تسقط منه والطفل الفائز هو من يأتي بأكبر عدد من الكرات قبل انتهاء الوقت المحدد

### ٨٢-لعبة قذف الكرات الزجاجية داخل الفتحات :

عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المطلوبة : كرتونة بها فتحات – كرات

طريقة اللعب :

الكرات الزجاجية الصغيرة هي أحد الألعاب التي يحبها الأطفال ويحرصون على اقتنائها ، ويمكن استخدامها في العديد من الألعاب وأيضًا يمكن استخدامها كوسائل تعليمية ، ويمكن عمل لعبة ممتعة وبسيطة في المنزل باستخدام الكرات الزجاجية وصندوق ورقي قديم ، فنقوم بقص دوائر صغيرة في أطراف الصندوق (من الناحية المفتوحة) .

وتعتمد اللعبة ببساطة على وضع الصندوق ويقوم كل الأطفال بمحاولة تمرير الكرات بهدوء حتى تدخل من إحدى الفتحات ، ويمكن وضع الصندوق على الطاولة أو على الأرض ، ولكن يفضل وضعه على الأرض لأن معظم الكرات بالطبع سوف تسقط على الأرض .





### ٨٣- نقل الكرة بالارجل

عدد اللاعبين: ٣ من كل فريق أو أكثر

الادوات: عدد من كرات

طريقة اللعب : نقل الكرة بالارجل وهم مسنودين علي الحائط



### ٨٤- نقل الكرة بالعصا

عدد اللاعبين: ٢ لاعبين

الادوات: كرات

طريقة اللعب : نقل الكرة بالعصا الي الجردل.

### ٨٥- نقل الكرة بالقدمين

عدد اللاعبين: ٥ فأكثر

الادوات : كرات - اطواق

طريقة اللعب:

نقل الكرة بالاقدام وهم داخل طوق بلاستيك



### ٨٦- لعبة الكرة من تحت الأرجل

عدد اللاعبين: من ٥ فأكثر من كل فريق

الادوات: كرة

طريقة اللعب: علي اللاعبين فتح اقدمهم الي الآخر ثم ياخذ اول واحد في الصف ويمرر الكرة بين الأقدام يأخذها اخر واحد

يجري ويقف اول الصف ويمرر الكرة ويكرر حتي اخر الطابور

قواعد اللعبة : اذا امسك الكرة لالعاب في منتصف الطابور تعاد الرمية

واذا اصطدمت بأحد اقدم اللاعبين تعاد الرمية





### ٨٧- اسقاط الكرة

عدد اللاعبين: ٢ لاعبين  
الادوات: كرتين كرتونة بها رسم  
طريقة اللعب: وضع الكرة في الكرتونة والمطلوب إسقاطها من الانف  
الفائز هو الاسرع



### ٨٨- نقل الكرة بالملعقة ووضعها في كرتونة البيض

عدد اللاعبين: ٣ فأكثر  
الادوات: عدد من كرات التنس وطبقين بيض فارغين وعدد من الاقماع أو الحواجز  
طريقة اللعب: يضع المتسابق الكرة على الملعقة والمطلوب اللف بالملعقة حول الحواجز حتى تصل إلى طبق البيض  
ووضع الكرة به والفائز الاسرع واللي يجمع كرات أكثر  
ملاحظه : الكرة التي تسقط تعاد



### ٨٩- نقل الكرة بالمواسير

عدد اللاعبين: ٦ فأكثر من كل فريق  
الادوات : مواسير بلاستيك او رول مناديل - كرتان  
طريقة اللعب: يتم نقل الكرة عبر مواسير بلاستيك او رول المناديل الي الجردل واللي يخلص يرجع ويقف اخر الصف  
ملاحظة يمكن استبدال الكرة بالمية



### ٩٠- من يمسك الكرة

عدد اللاعبين: من ٤ فأكثر  
الادوات : كرات

**طريقة اللعب:** يجلسوا المتسابقين قصاد بعض ووضع كرة في المنتصف ويقول قائد اللعبة رأس رجل كتف عين اي حاجة ثم يقول كاتش اول ما يسمع كاتش يمسك الكرة الأول تحسب لفريقه نقطة

### ٩١- اصابة الزجاجات بالكرات

**عدد المشاركين :** واحد من كل فريق

**الأدوات :** كرات ( يفضل كرة تنس ) - زجاجات بلاستيك بأحجام مختلفة - كرسي

**الهدف :** أن يصيب الطفل أكبر عدد ممكن من الزجاجات ، الفريق الفائز هو من يحقق أكبر عدد من النقاط

**الفكرة :** يقف الطفل على الكرسي ثم يبدأ بإلقاء الكرة على الزجاجات لإسقاطها.

**القوانين :**

- لكل لاعب عدد ثابت من الرميات

- حدد أماكن الزجاجات على الارض

- في حالة إصابة زجاجة لا يتم إعادتها لمكانها إلا بعد إنتهاء الرميات ( حتى لا يصيب للاعب نفس الزجاجة مرتين )

- حدد نقاط مختلفة لكل زجاجة (الأصعب في الإصابة بعدد أكبر من النقاط )

- إعط نقاط إضافية في حالة إصابة أكثر من زجاجة في الرمية الواحدة

- يمكن زيادة حماس اللعبة بوضع شرط مثل : أن يجب أن تصدم الكرة بالأرض مرة على الأقل أو مرتين ( حسب سن اللاعبين )

**ملاحظات:** إذا كنت ستلعب في مكان مفتوح يجب أن تفكر في تثبيت الزجاجات بثقل في الأرض حتى لا تتحرك في الهواء ( تملأ بماء أو رمل ) ، كما يلاحظ أن تستخدم زجاجات من خامات غير قابلة للكسر

## ٩٢- لعبة الكرة الطائرة

عدد المشاركين : مفتوح

وهي من أنسب المسابقات الرياضية للأطفال، ويمكن تنفيذها إذا كانت الحفلة في مكان مفتوح وبه مساحة خضراء كبيرة. ويتم تقسيم الأطفال لفريقيين ويقوموا برمي الكرة لبعضهم بدون أن تلمس الأرض، والخاسر هو من تقع منه الكرة بالأرض

الادوات : كرات

صناديق خشبية أو بلاستيكي أو باسكت صغير  
مجموعة من الأسفنج الملون أو الكور الصغيرة

**طريقة اللعبة**

نقوم بإحضار الأطفال ونقوم بعمل فريقيين ولكل فريق نربط صندوق حول الطفل، ثم نوقف الفريقيين في مكان البداية لبحث كل فريق عن الأسفنج الملون أو الكور في المكان ووضعها في صندوق الفريق.

يحاول الفريقيين إيجاد الكور أو الأسفنج الملون وفي نفس الوقت يحاول حامل الصندوق الهروب من الفريق المنافس حتي لا يأخذ من القطع التي بداخل الصندوق لديه.

الفريق الذي يجمع أكبر عدد يكون هو الفائز وتكون المسابقة بوقت محدد حسب عدد الأفراد وحسب عدد قطع الأسفنج الموزعه في المكان.

## ٩٣- لعبة جمع كرات

عدد المشاركين : مفتوح

الادوات : كرات ملونة

احضار مجموعة من الاوراق الملونة او يمكن استبدالها بالكرات الملونة ثم يتم الاتفاق على تخصيص درجة لكل لون مثلا اللون الاحمر يخص له درجة والاخضر درجتان والاصفر ثلاثة وهكذا .. ثم يطلب من الاطفال في فترة محددة وهم معصوبي الاعين جمع الكرات والحرص على جمع الكرات ذات الدرجات الاكبر ( ويمكن ان يعتمد على عنصر السرعة فلا تغمض عين الطفل ) ..

الكرات الملونة :

توزع الكرات الملونة على الارض بدون ان يراها المتسابقون ... كل فريق مكون من شخص مربوط العينين و معه سلة و هو الذي يجمع الكرات و الآخر يوجهه دون أن يلمسه و يطلب من كل فريق جمع لون معين من الكرات و في النهاية تعد الكرات في كل سلة

### ٩٤- كوب وكرة

**عدد المشاركين :** واحد من كل فريق

**الأدوات :** كرات ( يفضل كرة تنس أو بينج بونج ) - أكواب بلاستيك بأحجام مختلفة - كرسي

**الهدف :** أن يسقط الطفل الكرة داخل أكبر عدد ممكن من الأكواب ، الفريق الفائز هو من يحقق أكبر عدد من النقاط

**الفكرة :** يقف الطفل على الكرسي ثم يبدأ بإلقاء الكرة داخل الأكواب.

**القوانين :**

- لكل لاعب عدد ثابت من الرميات
- حدد أماكن الأكواب على الارض
- في حالة إصابة كوب و سقوطه لا يتم إعادته لمكانه إلا بعد إنتهاء الرميات
- حدد نقاط مختلفة لكل كوب ( الأصعب في الإصابة بعدد أكبر من النقاط )
- يمكن زيادة حماس اللعبة بوضع شرط مثل : أن يجب أن تصدم الكرة بالأرض مرة على الأقل أو مرتين ( حسب سن اللاعبين )

### ٩٥- لعبة الكرة تحت الكوري

**عدد اللاعبين:** ٦ فأكثر من كل فريق

**الادوات المطلوبة:** كرات بحسب الفرق

**طريقة اللعب:** اطلب من كل فريق الوقوف فتحا للقدمين و اخر متسابق يكون يجلس على

الركبتين لانتظار الكرة تمر من بين الأقدام

عند صفارة البدء يقذف المتسابق الاول الكرة بين الأقدام حتي تصل للمتسابق الاخير يقوم

باستلام الكرة والذهاب إلى أول الفريق و يقوم بقذف الكرة بين الأقدام و يتسلمها المتسابق الأخير



وهكذا  
الفريق الفائز هو من ينتهي اولا  
-صف الكور  
يقف أعضاء كل فريق صف ... الواحد خلف الآخر.

نضع الكرة بين اللاعب واللاعب الواقف خلفه ... كما هو موضح بالشكل.  
وبهذا يكون الترتيب كالاتي : لاعب - كرة - لاعب - كرة ..... إلخ  
المطلوب من كل فريق السير من خط البداية إلى خط النهاية دون أن تقع أي كرة على الأرض وممنوع لمس الكرة باليد .

### ٩٦- لعبة سلم واستلم

**عدد اللاعبين:** ٤ فأكثر من كل فريق  
**الادوات المطلوبة:** كرات بحسب الفرق  
**طريقة اللعب:** يبدأ المتسابق الاول لكل فريق بالجري ومعه كرة تنس حتي يصل للقمع ويلف حوله والرجوع البداية ويسلم  
كرة التنس لزميله وتكرر العملية حتي اخر متسابق  
الفريق الفائز هو من ينجز المهمة ويجلس على الأرض



### ٩٧- لعبة جمع الكرات الملونة بالمنديل

عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المطلوبة : كرات ملونة - قطعة قماش مربوطة بعصا كما في الصورة

طريقة اللعب : عند اشارة البدء علي كل لاعب ان يجمع لون معين من الكرات عنده والفائز هو الأسرع

### ٩٨ - لعبة لصق الكرات

عدد المشاركين : واحد من كل فريق



الأدوات المطلوبة : كرات - لاصق

طريقة اللعب : تجهيز اللاصق والكرات عند اشارة البدء يبدأ اللاعب بلصق الكرات في الشريط اللاصق والفائز هو الأسرع

### ٩٩- لعبة شوط الكرة بالرأس

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كرات بحسب عدد المشاركين

طريقة اللعب : يتم تحديد خطي البداية و النهاية ثم اعطاء اشارة البدء وبعد ذلك يقوم اللاعبين بشوط الكرة بالرأس والفائز هو الأسرع في الوصول لخط النهاية



### ١٠٠- لعبة توصيل الكرة بالرجل دون ان تخرج من اطارها

عدد المشاركين : واحد لكل فريق

الأدوات المطلوبة : حبال لرسم المسار وكرات للاعب

طريقة اللعب : عند اشارة البدء يقوم المشاركون بشوط الكرة داخل مسار الحبال دون ان تخرج الكرة من المسار او تخرج أرجل المشاركين عن المسار والفائز هو من يوصل دون أخطاء



### ١٠١- لعبة نقل الكرات بالارجل

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كرات

طريقة اللعب : يتم وضع طبق كبير ملى بالكرات والمطلوب من المشاركين نقل الكرات الي الذي خلفه هكذا تدار الى



ان

يصل الي التلميذ الأخير والفائز هو الذي نقل كرات اكثر

### ١٠٢ : لعبة تمرير الكرة بين الأرجل

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كرات

طريقة اللعب : يأخذ اللاعب الأول الكرة ويتم تمريرها بين الأرجل ويرجع آخر الصف وهكذا الي ينتهي الصف والفريق الفائز هو الذي ينتهي في الأول

### ١٠٣ - لعبة تمرير الكرة من فوق الرأس :

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كرات

طريقة اللعب : يتم تقسيم المشاركين الي فريقين وعند صفارة البدء يبدأ اللاعب الأول باعطاء الكرة للاعب الذي خلفه وهكذا الي ان تنتهي الكرات والفائز هو الذي ينتهي من الكرات اسرع

### ١٠٤ - لعبة راسي كتافي ركبي كاتش

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كرات

طريقة اللعب : يتم تقسيم المشاركين الي فريقين وضع بين كل اثنين كرة ويقول القائد





راسي ويضع اللاعبين ايديهم علي رؤوسهم وهكذا عندما يقول كتافي وركبي لكن عندما يقول كاتش ياخذ اللاعب الكرة التي امامه والذي يلتقط الكرة الأول تحتسب له نقطة

## مجموعة ألعاب بالونات

### ١٠٥- نقل بالونه بين رأسين



عدد المشاركين : ٢ من كل فريق

الأدوات المستخدمة: بالون منفوخ أو كرة

طريقة اللعب:نقوم بوضع ألبالونه في وسط رأسين من الأطفال ونطلب منهم التحرك حتى مسافة معينة والعودة.

الهدف من اللعبة:مساعدة بعض والتعاون - نسمع بعض - عيننا على الهدف مع بعض - التحرك مع بعض فى نفس الإتجاه

### ١٠٦- حلاق بالونة

عدد المشاركين :واحد من كل فريق

الأدوات المطلوبة : كريم حلاقة - شفرة حلاقة بالونة كبيرة

طريقة اللاعب : تغطى البالونة بكريم الحلاقة و المطلوب من اللاعبين إزالة الكريم بالموس بدون فرقة البالونة!

### ١٠٧ - نقل بالونه بين رجل فرد



عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: بالون منفوخ

طريقة اللعب: نعطي الطفل بالونه يقوم بوضعها بين رجليه ويتحرك حتى مسافة معينة رايح جاي.

الهدف من اللعبة: الثبات - المحاولة - الشجاعة وعدم الخوف - شجع نفسك - لاشئ صعب

### ١٠٨- بالونه خلف الظهر بين اثنين

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: بالونه منفوخة

طريقة اللعب: نطلب من طفلين في الفريق أن يقفوا معطين ظهرهم لبعض ونضع ألبالونه في وسطهم من الظهر ونطلب منهم التحرك حتى مسافة معينة والرجوع، كل مرة تحسب نقطة ونكرر اللعبة علي باقي الفريق.

الهدف من اللعبة: التعاون - كل واحد ليه دور - الثبات مع بعض - تدعيم بعض - لا كلام سلبي لبعض

### ١٠٩- الجائزة في البالونات المعلقة

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: ( بالونات ، خيط ، قطعة ، حلوى ، قلم )

طريقة اللعب: يمد خيطا بين عمودين أو شجرتين أو بواسطة مسمارين مثبتين على الحائط من الجانبين وذلك على ارتفاع مناسب . ويعلق على الحائط ١٠ بالونات ملونة وغير شفافين منتفخة بالهواء . وبداخل احد قطعة حلوى أو هدية مجهولة . ومطلوب من اللاعب الوصول إلى هذه الهدية المختبئة باستخدام دبوس مثبت في طرف قلم أو عصا وتعطى أربعة فرص لهذا اللاعب بتفجير أربعة بالونات للوصول إلى هذه الهدية (ويمكن أن يقوم بذلك وهو معصوب العينين ) وإذا لم يوفق في ذلك يتم اختيار لاعبا آخر بدلا منة حتى يصل إلى الهدية المخبأة

الهدف من اللعبة: الوصول للهدف - المحاولة - لا للفشل - النجاح - خلى بالك من إبليس - عدم الخوف



## ١١٠- البالونات والاسئلة والاجابة

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: ١٠ بالونات ملونة نصفها به أسئلة والنصف الآخر إجابتها

**طريقة اللعب:** تجهيز ١٠ بالونات ملونة ، ويوضع بداخل نصفها ٥ أسئلة من المسابقات الدينية أو الثقافية ، وفي النصف الآخر إجابات هذه الأسئلة ، ثم توزيع هذه البالونات على اللاعبين بدون ترتيب . وعند إشارة بدء اللعب ينفخ كل لاعب بالوناته حتى تفرغ ثم يقرأ الورقة بداخل ، والمطلوب تجميع أول سؤال واجابته ليفوز اللاعب اللذين فعلوا ذلك أولاً .

**الهدف من اللعبة:** التركيز - الوصول للهدف - السرعة - التعاون

## ١١١- بالونة بها ماء ويجلس عليها

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : بالونات بحسب عدد اللاعبين

**طريقة اللعب:** كل فريق يقف صف وأمام كل فريق طبق بلالين منوخة ماء وعند الصفارة ثم يبدأ كل واحد من الفريق بالدور يأخذ بلونة من الطبق ويجرى لنقطة النهاية ويوجد كرسي يجلس عليه ويفرقع البلونة بجلوسه عليها على الكرسي

**الهدف من اللعبة:** أحترس من إبليس ومن الحيل - الأمانة - الغش

## ١١٢- قطار البالونات

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: بالونات.

**طريقة اللعب:** تقف المجموعة في صف والهدف هو أن يضعوا بينهم بالونات ويتحركوا لمسافة معينة ويتخطوا ما يواجههم من عقبات بشرط ألا يفقدوا أي من البالونات وفي حالة وقوع أي بالونه بين أي شخصين يعود الفريق إلى خط البداية ويبدأ من جديد.

**الهدف من اللعبة:** أن تتحرك المجموعة لمسافة معينة بدون أن تقع إحدى البالونات منهم – التمسك بربنا – حاسب تقع في الخطية

### ١١٣ - البلونة في الجون

**الأدوات المستخدمة:** بلالين بها ماء

**طريقة اللعب:** كل فريق بالدور يطلع لاعب منه ويرمي

من فوق شبكة الجون أو مكان عالي بالونة بها ماء وعلى الفريق أن يحاول مسك الكرة ولا تقع والفريق الذي يجمع أكبر بلالين هو الفائز

**الهدف من اللعبة:** التعاون – العمل الجماعي – النجاح – حاول – لا تيأس – خلى بالك لا تقع في الخطية

### ١١٤ - طلبات داخل البالونات

**عدد المشاركين:** مفتوح

**الأدوات المستخدمة:** بلالين

**طريقة اللعب:** لعبة وهي لعبة الأوامر والبالونات وهي تحط أمر في بلونى وتوزع البلالين على مجموعة أولاد ويكون فيها أوامر مثل ايه بحرف -ترنيمه بحرف معين-تطلب منة أمر معين نظارة خادمة مثلا وهكذا الأوامر ولازم الخادم يساعد طبعا في تنفيذ الأوامر اللي تخص الخدام

**الهدف من اللعبة:** الطاعة – العصيان – التوبة والإعتراف- لمحاولة.

### ١١٥ - لعبة من يحافظ على بالونته

**الأدوات المطلوبة:** بالونات بحسب عدد اللاعبين



نحضر عددًا من البالونات ، ثم نربط في قدم كل طفل من أسفل بالونة، ويكون الهدف هو أن يحاول كل طفل القفز على بالونة الآخر والفائز هو من يستطيع الحفاظ على بالونته دون أن تُفزع في نهاية اللعبة .



### ١١٦- لعبة نفخ البالونات

عدد اللاعبين: مفتوح

والوقت يحدد من ٥ : ١٠ دقائق

**الأدوات المطلوبة :** بالونات بحسب اللاعبين  
**طريقة اللعب:**

يعطي اللاعب المشارك بالون ويطلب منه أن يضع يديه خلف ظهره ولا يستعين بهما بعد ذلك .  
ثم يطلب منه أن ينفخ البالون حيث ينفجر ويشترط أنه تلعب كل الفرق في نفس الوقت وكذلك عندما تنفقت البالونة من فمه يخرج اللاعب .

والفائز من تنفجر البالونة منه أو عند انتهاء الوقت ينظر إلى أكبر بالونة ممتلئة

### ١١٧- التقط البالونة

الأدوات المستخدمة: بلالين بها ماء

**طريقة اللعب:** الفريق يقسم نفسه إلى نصفين ويقف أمام بعض ويبدأ القائد بالصفارة يبدأ اللاعب الأول أن يأخذ بالونة من جانبه ويحذفها للشخص الذي أمامه وهكذا تتوالى ثم الذى تقع منه البلونة يبدأ ببلونة جديدة والذى توصل للآخر هو الفريق الفائز حسب عدد البلونات التى تتصل للنهاية دون أن تقع

**الهدف من اللعبة :** التعاون – الفريق الفعال – العمل الجماعى – الوحدة – خلى بالك لا تقع منك أو أنت تقع فى الخطية

### ١١٨- حامل البالونات

**الأدوات المطلوبة :** كيس من القماش له إستيك من الناحيتين يشد الإستيك الذي من الأسفل نسبيًا عن الأعلى – بالونات او ملابس واسعة



## طريقة اللعب :

( يلبس الطفل الكيس ويشد الإستيك من الأسفل او الملابس الواسعة )

تبدأ اللعبة بأن يسرع الطفل في التقاط البالونات ونفخها وربطها ووضعها في الكيس الذي يلبسه ويساعده فريقه وعند انتهاء الوقت المحدد يتم عد البالونات للأطفال الذين يشاركون في اللعبة والذي يجمع أكبر عدد للبالونات يكون الفائز

### ١١٩- لعبة البالونة الطائرة

عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المطلوبة : بالونة مكتوبة عليها اسم

طريقة اللعب : يعطى لكل مخدوم (أو كل فريق من إثنين، لتسهيل اللعبة) بالونة لينفخها ويربطها ويكتب عليها إسمه. تجمع كل البالين و تلقى في الهواء... الهدف هو أن يبقي اللاعب بالونته طائرة بدون أن تقع على الأرض عن طريق دفعها لأعلى و الحفاظ عليها إذا حاول الآخرون أن يوقعوها. كلما تلمس بالونة الأرض، يخرج صاحبها من اللعبة. الفائز هو من يبقي بالونته طائرة الى نهاية اللعبة.

### ١٢٠- فرقة البالونات مع حارس المرمى

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : بالونات – دبوس

تحتاج الى فريقين و لكل فريق حارس للمرمى. يلعب اللاعبون بالبالون بدل الكرة. يقف حارس المرمى على كرسي و ماسكا دبوس في يده. يسجل الفريق الأهداف في مرمى الفريق نفسه. يحسب الهدف متى استطاع حارس المرمى فرقة البالون بدبوسه.

### ١٢١- فرقة البالون

عدد المشاركين : اثنان من كل فريق

**الأدوات : سلك نايلون -كمية من البالونات.**

متر ويوضع بين الخطين سلك

**الطريقة :** يوضع خطان بينهما مسافة من البالونات على مسافات محددة بحيث يقوم أحد اللاعبين بالتوجيه ويكون عند أحد الخطوط السابقة واللاعب الآخر يكون بالجهة المقابلة عند الخط الثانى ويكون معصوب العينين فيبدأ هذا اللاعب بالتحرك إلى زميله المقابل وتفجير البالون وزميله الآخر يقوم بتوجيهه والفائز من الفرق هو الذى ينهى المهمة بأقل وقت. ويشترط أن تلعب كل الفرق فى نفس الوقت

### ١٢٢- لعبة التصويب على البالونات

**عدد المشاركين : مفتوح**

**الأدوات المطلوبة :** قماش لتغمية المشاركين – بالونات مملوءة منثبثة في حبل

**طريقة اللاعب :** حيث يتم تثبيت حبل يتدلى منه العديد من البالونات المملوءة بالماء، ويتم ربط أعين اللاعبين بقطعة قماش.

يجب على كل لاعب أن يحاول التصويب على البالونات من بعيد وهو مغمض العينين، واللاعب الذي يقوم بتفجير أكبر عدد من البالونات يكون هو الفائز

### ١٢٣- لثق البالونات على شخص

**عدد المشاركين : مفتوح**

**الأدوات المطلوبة : بالونات – لاصق**

**طريقة اللعب :**

تقسم اللاعبين الى فريقين و كل فريق يخرج منه متطوع و تعطي كل فريق مجموعة من البالونات و مع كلمة ابدأ على كل فريق نفخ بالوناتهم و لصقها

على المتطوع و الفريق الذي ينتهي من لصق كل بالوناته على متطوعه اولاً هو الفائز

### ١٢٤- لعبة البالونة بين رأسين والمشى بها

**عدد المشاركين : اثنان من كل فريق**



**الأدوات المطلوبة : بالونات .**

طريقة اللعب : نفخ البالونة وضعها بين راسين المتسابقين وتحديد خطي البداية والنهاية وعلي المتسابقين المشي الي خط النهاية دون ان تسقط او تنفجر البالونة والفائز هو الأسرع

### ١٢٥- لعبة أوامري يا بالونه :

**عدد المشاركين : مفتوح**

**الأدوات المطلوبة :** بالونات بعدد المتسابقين وتضع في كل بالونه طلب .

**طريقه اللاعب :** تضع البالونات مع بعضهم في مكان معين ثم تطلب من المخدمين المتسابقين في هذه اللعبة أن يأخذ كلاً منهم بالونه ويفرقها وينفذ الطلب الموجود في الورقة داخلها و الذي ينفذ الأمر المكتوب بشكل صحيح يكسب جائزه معينه .  
الأوامر والطلبات يمكن أن تكون : آيه بأول حرف من اسمك - احضر نظاره - ترنيمه بأول حرف من اسم ابونا - ... وهكذا

### ١٢٦- الجائزة في البالونة المعلقة

**عدد اللاعبين : لاعب واحد**

**الأدوات المطلوبة :** ١٠ بالونات - خيطا - قطعة حلوى - دبوس - قلم

**طريقة اللعبة :::**

يمد خيطا بين عمودين او شجرتين او بواسطة مسمارين مثبتين على الحائط من الجانبين ، و ذلك على ارتفاع مناسب . و يعلق على الخيط ١٠ بالونات ملونة و غير شفافة و منتفخة بالهواء ، و بداخل احدها قطعة حلوى او هدية مجهولة . و مطلوب من اللاعب الوصول الى هذه الهدية المخبأة باستخدام دبوس مثبت في طرف قلم او عصا ، و تعطى اربعة فرص لهذا اللاعب بتفجير اربعة بالونات للوصول الى هذه الهدية ( و يمكن ان يقوم بذلك و هو معصوب العينين ) ، و اذا لم يوفق في ذلك ، يتم اختيار لاعبا اخر بدلا منه حتى يصل الى الهدية المختبأة

### ١٢٧- فرقة البالونة بالفم

**عدد المشاركين : واحد من كل فريق**





الادوات المطلوبة : بالونات مثبتة في حبل

طريقة اللاعب :عمل صف بالبالين معلق والمتسابقين يحطوا دبوس في فمهم ويحاولوا يفرقوا البالين طبعا الموضوع مش سهل زى كتابته لان في محاولتهم للوصول للبالونة والمفاجأة انك هتكون محضر بلونة جواها دقيق ولما تفرقع هتبهدل الي فرقعها ونصيحة تكون راسم علي البالين علشان مايبانس الاختلاف والدقيق باين  
١٢٨- فرقة البالونة بالقدم

عدد المشاركين : اثنين من كل فريق

الأدوات المطلوبة : بالونات – حبال لربط القدمين

-القفز بقدم واحده اختار اثنين من كل فريق مع ربط القدم اليسرى باليمنى للاثنين وتبقى القدمين الخرجين حرتين ويقوم المتسابقون بالقفز على القدم الخارجية ويقومون بفرقة البالونات بالقدمين الحرتين بعد الانتهاء من فرقة البالونات يتم فك القدمين المربوطتين

الهدف من اللعبة: كل شخص ليه دور - مساعدة بعض- الأبداع "إستخدام الشئ القليل "

١٢٩- فرقة البالون

عدد اللاعبين : ١٢ – ٤٨

الأدوات المطلوبة :مجموعة من البالون .

طريقة اللعب :يقسم اللاعبون لفريقين متساويين ، وعلى بعد مسافة منهم يوضع عدد من البالون المفرغ من الهواء(غير منتفخة) وعند الإشارة يبدأ لاعبين من كل فريق وينفخه أحدهما ويربطه ويناوله لزميله الآخر بالجرى نحو البالونة ويلتقطا البالونة الذى يفرعه على ظهر زميله الذى نفخه ثم يعودان بسرعة لمكانهما ويسلمان على اللاعبين الثالث والرابع، الذان يعلان نفس الشئ وهكذا تستمر اللعبة بأن ينتهى أحد الفريقين قبل الآخر ويفوز

### ١٣٠- تفجير البالون

عدد اللاعبين : لاعب واحد

الأدوات :بالونة مملوءة بالهواء معلقة -دبوس -منديل لعصب العينين. **طريقة اللعبة** :يقف اللاعب المختار أمام بالون منتفخة بالهواء ومدلاة من فوق على أن تكون فى مستوى اللاعب. ثم يعود إلى الخلف مقدار عشرة خطوات. ، ثم تعصب عينيه، ومطلوب منه التقدم ناحية هذه البالونة، وضربها ويأخذ دبوسا بالدبوس الذى فى يده، أو فى طرف عصا أو قلم معه، ليفجرها وهو معصوب العينين، حتى يفوز بالجائزة. ويسمح له بدقيقة كاملة ليقوم بإتمام ذلك



### ١٣١- لعبة السلة والبالون

عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المطلوبة : عدد ١٠ بالونات على الأقل و سلتين من البلاستيك كبيرة وعصاتان مناسبة لحجم الأطفال  
**طريقة اللعب** : عند اشارة البدء يقوم اللاعبان بتوجيه البالونات الي السلة الأسرع هو الفائز

### ١٣٢- لعبة لصق البالونات

عدد اللاعبين: ٣ فأكثر من كل فريق

الأدوات : لاصق - بالونات

**طريقة اللعب**: يتم نفخ البالونة ثم ربطها ولصقها في شريط اللصق  
الفريق الفائز هو الذي يلصق عدد اكثر من البالونات  
هدف اللعبة: التركيز والدقة

### ١٣٣- صف البالونات

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : بالونات



**طريقة اللعب :** يقف أعضاء كل فريق صف ... الواحد خلف الآخر.  
نضع البالونة بين اللاعب واللاعب الواقف خلفه ... كما هو موضح بالشكل.  
وبهذا يكون الترتيب كالاتي : لاعب بالونة – لاعب ..... إلخ  
المطلوب من كل فريق السير من خط البداية إلى خط النهاية دون أن تقع أي بالونة على الأرض وممنوع لمس البالونة باليد .

### ١٣٤- نقل البالين داخل الملابس

**عدد المشاركين :** واحد من كل فريق

**الأدوات المطلوبة :** بالونات

**طريقة اللعب :**

التنافس بين لاعبين وباقي الفريق عليه ملئ ملابس اللاعب بالبالين بنقلها من مكان لآخر والحفاظ على أكبر عدد من البالين سليمة يرتدي كلا من اللاعبين بنظون واسع وتي شيرت أو جلباب وربط وسط اللاعب  
ملاحظة : يتم اختيار اللاعبين متقاربين في الجسم  
ثانيا : احجام البالونات تكون متساوية  
ثالثا : ممنوع استخدام اللاعب ليديه  
يتم احتساب البالونات التي داخل جسمه

### ١٣٥- لعبة حروب البالونات للأطفال

**عدد المشاركين :** مفتوح

**الأدوات المطلوبة :** ٦ بالونات لكل فريق

**طريقة اللعب :**

تقسيم الأطفال إلى فريقين بأحجام متساوية، وتنفخ من ٤ إلى ٦ بالونات من لونين مختلفين، مع تخصيص لون معين لكل فريق. ويتم تخصيص حائط للفرق على جانب واحد من الغرفة، ليكون هذا هو هدفهم.

**الهدف من اللعبة :** هو ضرب بالونات فريقك حتى تصطدم بمرمى الخصم. عندما يسجل فريق هدف، يتم منحهم نقطة واحدة، مع إعلان فوز الفريق الأول الذي يبلغ ٢٠ نقطة.

- عدد البالونات محدد و ثابت لكل لاعب
- اللاعب من حقه أن يرمي أي عدد من البالونات في المرة الواحدة
- إشارة بدء واحدة ( صافرة بداية واحدة ) بعدها يبدأ الرامي بإلقاء البالونات ( لا يحتاج لصافرة مع كل بالونة )
- تحسب فقط البالونات التي تمر عبر الشبكة ( لا تحسب البالونات التي تمر تحت الشبكة أو خارجها أو التي انفجرت على الشبكة )
- لزيادة الحماس في اللعبة ، إجعل مرور البالونات من أي مربع بنقطة واحدة ، عدا بعض المربعات بدرجتين (لأنها أصغر من الآخرين)

- يجب أن يقف حكم خلف الشبكة ليرى البالونات التي ستمر ، الفريق الفائز هو الذي يحصل على أعلى نقاط
- في حالة التعادل إجعل هناك محاولات أخرى بعدد أقل من البالونات ( مثل ضربات الترجيح ) حتى تصل لفائز



## العاب الحبل

### ١٣٦- لعبة قفز الحبل

عدد المشاركين : واحد من كل فريق

ادوات اللعبة : حبل

**طريقة اللعبة :** يقوم كل طفل بمسك الحبل كما هو مبين بالصورة ، ثم يقوم بعدد من القفزات اثناء تمريرة من تحت قدميه ،دون ان يشبك في قدمه والفائز هو من يقوم بأكثر عدد من القفزات دون أن يخطأ ويشبك الحبل بقدمه

### ١٣٧- شد الحبل

عدد المشاركين: مفتوح

## لعبة شد الحبل



الأدوات المطلوبة : حبل

طريقة اللعب: كل فريق يقف صف ثم يشدوا الحبل ونرى الفريق الأقوى الذى يوقع الآخر تحت الخط  
الهدف من اللعبة :التعاون - الوحدة - كل واحد له دور - كل واحد يفكر- مع بعض نقدر - لو واحد وقع الكل هيقع

### ١٣٨- الفريق والحبال " القائد "

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : اشياء لتغمية العينين

طريقة اللعب: كل الفريق يغمى عينه ويكون ماسك حبال والقائد يطلب طلب أن نفعل مربع بالحبال أى نقف بهذا الشكل ويحاول الفريق لا يعرف إلا إذا أختار قائد يقودهم

الهدف من اللعبة:لازم يكون ليك قائد - الطاعة - مينفعش يكون كل واحد باتجاه

### ١٣٩- نط الحبل

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: حبل طويل

طريقة اللعب:إن كل الفريق مع بعض ينط الحبل مرة واحدة ولازم نط مش جري ولو واحد تخلف يعاد الدور كله ( لو الحبل لف لفة وواحد مانطش يعاد الدور) . المشكله فى ضرورة: قائد مؤثر+ تخطيط + تجهيز كويس وهدف اللعبة وسيلة تعليم جيدة لأنها توضح أن المجموعه هي التي تقرر العمل سوياً. نتيجة انسيابية اللعبة يوضح روح الفريق وأهميته

الهدف من اللعبة :التعاون – العمل كفريق – الإتحاد للعمل



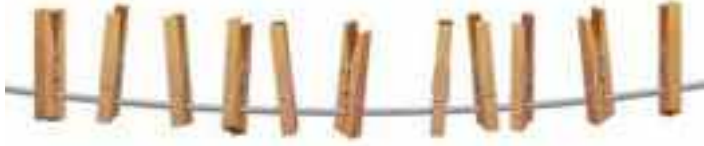
## ١٤٠ - من يلمسه الحبل

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المستخدمة: حبل

**طريقة اللعب:** قائد اللعبة ومعه شخص آخر يمسك الحبل كل منهم من جهة ويحاولوا ان يمر الفريق من اسفل الحبل دون ان يلمسه وعلى الفريق أن يحاول أن الحبل لا يلمسه بأى طريقة وعلى حسب العدد الأقل الذى لا يلمسه الحبل يكون الفائز

**الهدف من اللعبة:** خلى بالك من إبليس - الهروب من الخطية - التفكير



## ١٤١ - نقل المشابك من حبل الى حبل اخر

عدد المشاركين : واحد أو اكثر من كل فريق

الأدوات المستخدمة: حبل - كمية مشابك - رباط للايدي

**طريقة اللعب:** يربط الحبلان ما بين حائطين أو عامودين أو شجرتين لكل حبل ، و يمكن ان يمد كل حبل فيهما بين مسندى كرسيين ، او يمسكها اربعة لاعبين من اطرافهم ، على ان يكونان بإرتفاع منخفض و و توزع المشابك على اللاعبين بالتساوي ، و تعلق هذه المشابك على حبل منهما و يتواجد اللاعبون فيما بين الحبلين ، او يضع كل لاعب المشابك الخاصة به فوق كرسى ، او على ورقة على الارض . و عند اشارة بدء اللعب يقوم اللاعبون بنقل المشابك الى الحبل بواسطة اسنانهم فقط ، مع ربط ايديهم من الخلف و و يفوز اللاعب الذي ينتهى من مهمته او لا بالجائزة

**الهدف من اللعبة:** مساعدة بعض - التعاون - العمل كفريق- لا للأناية- الوصول للهدف

## ١٤٢ - اكل الطماطم او الكعك المدلاة من الحبل



عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المستخدمة: ثمار طماطم او كعك بعدد اللاعبين - خيط - ابرة كبيرة - كبريت

**طريقة اللعب:** يجهز الخادم حبلا متينا و طويلا ، و يعلق على هذا الحبل ثمار طماطم متساوية الحجم بعدد اللاعبين على ان يكون بينها مسافات مناسبة و متساوية ، هذا بعد ان تغسل ثمار الطماطم جيدا ، ثم يمرر فيها خيط في المنتصف من اعلى لاسفل الثمرة بواسطة ابرة تنجيد نظيفة ، ثم يربط الطرف السفلى للخيط جيدا بجزء من عود الكبريت حتى لا تسقط الطماطم بانفصالها عن الخيط و ويربط الطرف العلوى للخيط في الحبل ، و فى المكان المحدد له . و يمسك طرفى هذا الحبل اثنين من مساعدي الخادم طوال القامة ، او يمد هذا الحبل بواسطة مسمارين بين حائطين متقابلين ، او بين شجرتين او عمودين في مكان اللعب .

و يبدأ اللعب بان يطلب الخادم من اللاعبين ان ياكل كل منهم ثمرته المدلاة من الحبل امامه ، و ذلك بعد ربط ايدي اللاعبين من ورائهم . و يفوز اللاعب الذي ينتهى اولا من اكل ثمرته بالجائزة في هذه اللعبة

+ و يمكن بدلا من الطماطم استخدام : ثمار الخيار - كمثرى - بلح - تفاح

**الهدف من اللعبة:** السرعة - المحاولة - لا للفشل- الكلام الإيجابي - النجاح - صغر النفس

### ١٤٣ - قطعة الحلوى فى طرف الخيط

عدد المشاركين : واحد لكل فريق

الأدوات المستخدمة: ( خيط نظيف ، قطعة حلوى مغلقة ، رباط الايدى )

**طريقة اللعب:** تربط قطعة الحلوى في منتصف الخيط تماما ، ثم يطلب الرائد من اثنين من اللاعبين الوصول إلى هذه القطعة باستخدام فم كل لاعب فيما بداء من طرفي الخيط يشترط مرور هذا الخيط من الفم مع ربط أيديهم من الخلف واللاعب الذي يصل إلى قطعة الحلوى أولا قبل زميلة يفوز بالجائزة في هذه اللعبة . ويمكن استبدال قطعة الحلوى بأي شيء يؤكل أو هدية مناسبة

**الهدف من اللعبة:** الوصول للهدف - المحاولة - لا للفشل - النجاح



#### ١٤٤ - لعبة المشي مع الغير

عدد اللاعبين: ٢ من كل فريق

الادوات: ممكن حبل كبير ويتم تشكيله

طريقة اللعب: يتم رسم بالحبل ويتم المشي على الحبل اثنان معا ويفضلوا ماسكين بعض محافظين

على الترابط لحد نهاية الخط. ممكن نوسع الخطين ليبدلوا مجهود كبير

الفريق الفائز الذي يصل الى النهاية دون أن يسقطوا

هدف اللعبة :

أن نخاف على بعض ونمشي معا والترابط معا وحدود العلاقة عندما تقترب من بعض لا نصطدم ولا بعدنا يجعلنا نفترق

#### ١٤٥ - المشي على الحبل

عدد اللاعبين: واحد او اثنين من كل فريق

الادوات المطلوبة: حبل طويل للمشي عليه

طريقة اللاعب: يتم فرد الحبل بطيقة حلزونية وعند اشارة البدء يبدا المتسابقين بالمشي علي الحبل

الفائز هو الذي يمش اسرع او في من اقل دون ان يسقط

#### ١٤٦ - لعبة القفز بالحبل الجماعي للأطفال

عدد المشاركين: مفتوح

الادوات المطلوبة: حبل

طريقة اللعب: يمسك القائدان الحبل ويقوم اللاعبون بالقفز الجماعي من يخبط في قدمه الحبل يخرج من اللعبة

#### ١٤٧ - لعبة لمس الحبل

عدد اللاعبين: خمسة فأكثر من كل فريق

الادوات المطلوبة: حبل طويل



**طريقة اللعب:** يكون القائد ماسك حبل طويل عند اشارته البدء ينطلق القائد الذي بيده الحبل ويجري وراءه باقي المتسابقين محاولين لمس الحبل بالقدمين ويتم تحريك الحبل في عدة اتجاهات وسحبه ودفعه حتى لا يتمكن المتسابقين من لمسه والمتسابق الذي يستطيع وضع احدي قدميه علي نهاية الحبل وافلاته من يد القائد يقوم هو بمهمة مسك الحبل والجري به  
الفائز هو من يستطيع أن يحتفظ بالحبل في يده اكبر وقت ممكن

### ١٤٨ - لعبة الزجاجة مربوطة بالحبل

**عدد المشاركين :** مفتوح

**الأدوات المطلوبة :** زجاجة وحبل

**طريقة اللعب :** يقوم القائد بربط عنق الزجاجة بالحبل ويصطف اللاعبون علي شكل دائرة ثم يقوم القائد بتحريك الحبل بالزجاجة في اطار دائري ويقفزون اللاعبون ومن يخط بقدمه الزجاجة يخرج من اللعبة وهكذا الي ان يفضل لاعب واحد او فريق واحد فقط للفوز



### ١٤٩ - لعبة المشي علي الحبل وعلي الرأس طبق

**عدد المشاركين :** واحد لكل فريق

**الأدوات المطلوبة :** حبل - طبق

**طريقة اللعب :** يتم وضع الحبل علي الأرض علي شكل حلزوني ويطلب من اللاعب ان يمشي علي الحبل وعلي رأسه طبق دون ان يسقط الطبق  
**الهدف من اللعبة :** التركيز - والحرص - والدقة

## العاب بالأطواق

١٥٠ - النيشان بالأطواق علي عصاية



الأدوات المستخدمة: (عصاية ثابتة ، أطواق)

طريقة اللعب: نعطي الطفل مجموعة من الأطواق (٣ مثلاً) ثم يقوم الطفل برمي الأطواق ومحاولة إدخالهم في العصاية الثابتة ، كل رمية صحيحة بنقطة.

الهدف من اللعبة: حتى لو صعب قول أعرف - المحاولة - التركيز على الهدف

### ١٥١ - النط داخل أطواق على الأرض

الأدوات المستخدمة: أطواق واسعة

طريقة اللعب: نقوم بوضع الأطواق علي الأرض بمسافة مختلفة ونطلب من الطفل أن ينط داخل الأطواق بدون أن تلمس رجلة الأرض، إذا لمست رجلة الأرض يقوم طفل آخر باللعب.

الهدف من اللعبة: الوصول للهدف - المحاولة - لا للفشل - النجاح

### ١٥٢ - الأطواق

الأدوات المستخدمة: أطواق

طريقة اللعب: كل فريق أمامه في الجهة الأخرى عدد متساوى من الأطواق وعلى كل فريق أن واحد من اللاعبين يشيل الآخر من رجله بحيث يمشى على يده ويذهب أو بطرق أخرى كالحجل ويأخذ الطوق من هناك ويرجع بنفس الطريقة والفريق الذى ينتهى من الأطواق كلها هو الفائز

الهدف من اللعبة: الإتحاد- العمل الجماعى - الفريق الفعال- التعاون - المساندة - المتابرة

### ١٥٣ - نيشان بالأطواق والأقماع

الأدوات المستخدمة: ( أطواق من مواسير الكهرباء ، اقماع او زجاجات بيبسي فارغة)



**طريقة اللعب:** نقوم بوضع زجاجات البيبسي علي خط مستقيم ونعطي الطفل عدد من الأطواق (٢ مثلاً) ويقوم الطفل بالنيشان علي أي زجاجة بيبسي وكل طوق يدخل الزجاجاة تحسب له نقطة.

**الهدف من اللعبة:** الوصول للهدف - المحاولة - لا للفشل - النجاح

### ١٥٤- لعبة الطوق

**مكونات اللعبة :** أطواق من البلاستيك دائرية و عيدان خشب رفيعة مثبتة بالأرض  
**طريقة اللعبة :** يقوم كل طفل بمسك عدد من الأطواق يتم توزيعهم على الأطفال بالتساوي، ويقف كل طفل بمسافة معينة بعيداً عن الأطواق، ويقوم برمي الأطواق على العيدان المثبتة بالأرض والفائز هو من يُدخل أكبر عدد من الأطواق بالعيدان.

### ١٥٥- حجل بالطوق

**الأدوات المستخدمة:** طوق

**طريقة اللعب:** يقوم الطفل بوضع الطوق في رجله ويرفعها ثم يحجل برجل واحدة حتى مسافة محددة ويعود

### ١٥٦- في الطوق

**عدد اللاعبين :** ٤ فأكثر

**الادوات :** طوق كاوتش سيارة وكرة صغيرة نوعاً.

. ، يوضع طوق على الأرض بشكل عمودي أو يدلى من غصن شجرة ومن مسافة تتراوح من ٦ الي ١٠ أمتار يجب قذف الكرة من خلال الطوق بضربة قدم واحدة إذا كان على الأرض، أو باليد إذا كان مدلى من غصن شجرة



### ١٥٧- نيشان بالاطواق

عدد اللاعبين: ٢ من كل فريق  
الادوات: اطواق  
طريقة اللعب  
نيشان بالاطواق على شخص واقف



### ١٥٨- لعبة نقل الاطواق

عدد اللاعبين: من ٤ فأكثر من كل فريق  
الادوات : عدد من الاطواق  
طريقة اللعب: يقف الاول ولايس كل الاطواق ينقل طوق للجنبه واللي جنبه يخلع الطوق ويلبسه للي جنبه وهكذا حتي تنقل جميع الاطواق  
الفائز الذي ينجز المهمة الاول



### ١٥٩ - لعبة الطوق

عدد المشاركين : مفتوح  
الأدوات المطلوبة : الأطواق – العيدان  
طريقة اللعب : وتتكون اللعبة من مجموعة من الأطواق البلاستيكية والعيدان الخشبية الرفيعة.  
يتم توزيع الأطواق على الأطفال بالتساوي، ثم يقف الأطفال على مسافة محددة.

أيضا عليهم أن يرموا الأطواق على العيدان المثبتة بالأرض، واللاعب الفائز هو الذي يقوم بإدخال عدد كبير من الأطواق.

### ١٦٠- لعبة الطوق في وسطك :

عدد المشاركين : واحد من كل فريق أو أكثر

الأدوات المطلوبة : أطواق

طريقة اللعب : اعطاء كل لاعب طوق ويلبسه ويمسكه بيده ثم يقوم بحركة سريعة

دوران سريعة والحفاظ على الطوق في الوسط دون ان يسقط الطوق على الأرض واذا سقط يخرج اللاعب من اللعبة



### ١٦١- لعبة الوثب داخل الطوق

عدد اللاعبين: ٥ فأكثر من كل فريق

الادوات المطلوبة: ثلاثة أو أربعة اطواق لكل فريق

طريقة اللعب: يصطف كل فريق وأمامه الاطواق عند إشارة البدء يبدأ المتسابق الاول

بالوثب داخل الطوق حتى ينتهي من جميع الاطواق ثم الرجوع بنفس الطريقة لخط البداية

والرجوع خلف المتسابقين ثم يبدأ المتسابق التالي بالوثب وتكرار الأداء حتى ينتهي

الفريق الفائز هو من ينهي مهمته اولاً



## العب بالأكواب



### ١٦٢- اسقاط الأكواب من على المنضدة

عدد اللاعبين : ٣ قاطر لكل فريق

الادوات : عدد من الاكواب والشالموه

طريقة اللعب: يتم قلب الاكواب والمطلوب نفخ الاكواب الي تنزل من على المنضدة

### ١٦٣- لعبة الأكواب فوق بعضها مثل الهرم

**المشاركين:** اثنين من كل فريق

**الأدوات:** ٣ أكواب لكل فريق بحسب المشاركين

**طريقة اللعب :**

وضع ثلاثة أكواب علي بعد ٣ متر من المنضدة وعلي كل اثنان بنقل الكوب بالجبهة ووضعه علي المنضدة بحيث يكونوا من الثلاثة أكواب هرم كما في الصورة والفريق الفائز هو الأسرع



### ١٦٤- لعبة الأكواب الموسيقية

عدد المشاركين : ٦ أطفال للعب

الأدوات المطلوبة : ٥ أكواب

لعبة تشبه الكراسي الموسيقية ولكن بشكل اخر وبطريقة أخرى حيث يخرج الخاسر وتستمر المسابقة حتي يبقي مشارك واحد فقط ويربح المسابقة.

طريقة اللعبة

احضري طاولة وضعي عليها الخمسة أكواب ونقوم بعمل خط للأطفال مستقيم موازي للأكواب، بعد وقوف الأطفال قومي بإطلاق صافرة الإنطلاق ليجري الأولاد إلي الأكواب.

سوف يحصل كل طفل علي كوب ويتبقي طفل وحيد لم يحصل علي أي كوب فيخرج ثم يبدأ مرة أخرى من جديد نفس اللعبة بعدد ٤ اكواب و٥ أطفال مع انطلاق الصافرة كل مرة ويحصلوا علي اكواب ننقص كوب.

استمري في اللعب حتي يتبقي طفلان في اللعبة وكوب واحد ليتنافسان علي المركز الأول والحصول علي الكوب المتبقي ويكون هو الفائز.

## ١٦٥- لعبة نفخ الاكواب



**عدد اللاعبين:** اثنين واحد من كل فريق  
**الادوات المطلوبة:** اكواب - شاليموه  
**طريقة اللعب:** بالشاليموه هنفخ في الكوب الي ان تقع اللي يوقع كل أمواله اسرع هو الكسبان بين الأكواب الفارغة  
اكواب بها ماء الاكواب المليانة ماء لن تنقلب  
**الهدف من اللعبة:** أن لو قلبي شبعان ربنا عمري ما اهتز لكن لو فاضي اي شيء يهزني

## ١٦٦- لعبة : الكرة داخل الكوب



**عدد المشاركين:** واحد من كل فريق  
**الأدوات:** كرات ( يفضل كرة تنس أو بينج بونج ) - أكواب بلاستيك بأحجام مختلفة - كرسي  
**الهدف:** أن يسقط الطفل الكرة داخل أكبر عدد ممكن من الأكواب ، الفريق الفائز هو من يحقق أكبر عدد من النقاط  
**الفكرة:** يقف الطفل على الكرسي ثم يبدأ بإلقاء الكرة داخل الأكواب.  
**القوانين:**

- لكل لاعب عدد ثابت من الرميات
- حدد أماكن الأكواب على الأرض
- في حالة إصابة كوب و سقوطه لا يتم إعادته لمكانه إلا بعد إنتهاء الرميات
- حدد نقاط مختلفة لكل كوب ( الأصعب في الإصابة بعدد أكبر من النقاط )
- يمكن زيادة حماس اللعبة بوضع شرط مثل : أن يجب أن تصدم الكرة بالأرض مرة على الأقل أو مرتين ( حسب سن اللاعبين )



ملاحظات : إذا كنت ستلعب في مكان مفتوح يجب أن تفكر في تثبيت الأكواب بثقل في الأرض حتى لا تتحرك في الهواء ( تملأ بماء أو رمل )  
كما يلاحظ أن تستخدم أكواب من خامات غير قابلة للكسر ، يمكن استبدال الأكواب بأنية مناسبة.

### ١٦٧- لعبة مشى الكوب بالهواء

عدد اللاعبين: واحد من كل فريق

الادوات المطلوبة : بالونات واكواب بحسب عدد المتسابقين

**طريقة اللعب :**

تحديد نقطة بداية ونقطة نهاية ويمسك كل متسابق بالونة ويقوم بنفخها وتفريغها امام الكوب الذي امامه الي ان يصل الي خط النهاية والفائز هو الأسرع



### ١٦٨- لعبة نقل الكوب بالجبهتين

عدد اللاعبين : اثنين من كل فريق

الادوات المطلوبة : اكواب - ٢ منضدة

**طريقة اللعب:** يتم صف الأكواب على المنضدة عند إشارة البدء يبدأ كل فريق بنقل الأكواب من المنضدة الي المكان الاخر والفائز هو الاسرع الذي ينتهي من نقل الاكواب الاول

### ١٦٩- لعبة نقل الكرات بالاكواب

عدد اللاعبين: اثنين من كل فريق

**طريقة اللعب:** كل واحد ماسك في ايده كوب والمتسابق الاخر كوب قصاده بيرفعوا هما الاثنين مع بعض كورة ويحطوها في علبة أو سلة

الفائز اللي يخلص كل الكرات

**هدف اللعبة:** التعاون والعمل الجماعي



### ١٧٠- لعبة تبديل الاكواب

عدد اللاعبين: اثنين من كل فريق

**الأدوات المطلوبة :** مجموعة من الاكواب





كل مجموعة بها كوب بلون مختلف حتي تنطلق منه نقطة البداية ونقطة النهاية  
طريقة اللعب: كل واحد ماسك في ايده مجموعة من الأكواب ويتم تبادل الأكواب حتي ينتهي من التبادل

## العاب بالأقماع

### ١٧١- سباق الأقماع بالأقدام

عدد اللاعبين : من ٢ فأكثر

طريقة اللعب

بضع كل متسابق القمع علي احدي قدميه والمطلوب أن يتحرك بالقدم الأخرى الي المسافة المطلوبة دون أن يقع من القمع أو تلمس قدمه التي عليها القمع  
الأرض والفائز هو الأسرع  
إذا سقط القمع من المتسابق قبل الوصول عليه بالرجوع من الأول

### ١٧٢- لعبة سباق التتابع

عدد اللاعبين : من ٤ فأكثر

الأدوات : قمعين

أول واحد يجري من أول الصف حتى آخر الملعب ويلف حول القمع ويرجع للصف يأخذ الثاني ويجري لآخر الملعب ويلف حول القمع ويرجع للصف يأخذ الثالث وهكذا

الفريق الفائز هو الأسرع

الهدف : التعاون والترابط واللعب كفريق

## ١٧٣-لعبة الحرى معا

**عدد اللاعبين:** ٦ فأكثر من كل فريق

**الادوات المطلوبة:** قمع أو أي شيء آخر يتم اللف والدوران حوله

**طريقة اللعب:** عند اشارة البدء يبدأ المتسابق الاول لكل فريق بالجري ويلف حول القمع ويرجع مرة أخرى ويمسك بيده زميله ويجروا معا ويلفوا سويا حول القمع ويرجعوا ويمسكوا بيد زميلهم الثالث وهكذا حتى ينتهي الفريق الفائز هو الفريق الذي ينهي مهمته ويجلس على الأرض



## العاب متنوعة

١٧٤- إصبعين وقلم

**عدد المشاركين :** واحد او أكثر من كل فريق

**الأدوات المستخدمة:** أقلام رصاص أو جاف

**طريقة اللعب:** نطلب من طفلين أن يقفوا أمام بعض ونطلب من كل طفل أن يرفع إصبع واحد من يده ونضع الإصبعين أمام بعض ثم نقوم بوضع القلم علي الأصابع ونطلب منهم التحرك لمسافة معينة والعودة أو تنفيذ أوامر معينة مثل الجلوس والوقوف مثلاً.

### ١٧٥- محاولة معرفة أشياء والعين مغمضة

**عدد المشاركين :** واحد من كل فريق

**الأدوات المستخدمة:** ( شوال ، أشياء كثيرة. ، أشارب ).

**طريقة اللعب:** نقوم بتغمية عين الطفل بالإشارب ونطلب منه معرفة شيء من الشوال ونكرر اللعبة علي باقي الفريق، كل مرة يستطيع الطفل التعرف علي الشيء داخل الشوال تحسب نقطة، نقوم بجمع النقاط في آخر الوقت للفريق كله.

**الهدف من اللعبة:** عدم الغش - الأمانة - التركيز - تشجيع نفسك - لا تقلل من قيمتك وتقول لا أعرف

### ١٧٦- عكس الاتجاه

**عدد المشاركين :** مفتوح

**طريقة اللعب:** قائد اللعبة يرفع يده إلى أعلى فيجلس الطفل إلى أسفل وينزل القائد يده إلى أسفل فيقف الطفل وعندما يوجه القائد يده إلى اليمين يذهب الطفل إلى اليسار وعندما يوجه القائد يده إلى اليسار يذهب الطفل إلى اليمين . وهكذا تستمر اللعبة .

**الهدف من اللعبة:** الأمانة - الطاعة - العصيان

### ١٧٧- الترتيلة المتقطعة

**عدد المشاركين :** مفتوح

**طريقة اللعب:** يقف اللاعبون المختارون صفا واحداً بجوار بعضهم في مواجهة الحاضرين ثم، يطلب الرائد منهم القيام بحسب أدوارهم فرداً فرداً بالترتيل ترتيله معينة معروفة لهم ،ويبدأ بها الرائد،ويشترط في هذه اللعبة أن يضيف كل لاعب فيهم ثلاث كلمات منها وحتى انتهائها ،وذلك بدون أن يتوقف احد فيه

،واللاعب الذي يخطئ سواء بالتوقف ،أو بإضافة كلمات غير صحيحة ،يخرج من اللعب ،ويفوز الذي يستمر إلي النهاية-ويمكن أن يشير الرائد إلي أي شخص فجأة لكي يكون الكل مستعد

**الهدف من اللعبة:** التركيز - حتى لو صعب قول أعرف - المحاولة - لا للفشل - النجاح - الأستعداد

### ١٧٨- بر- بحر

**طريقة اللعب:** يقف اللاعبون صفاً واحداً أمام الحاضرين بجوار بعضهم أوفي في صورة مربع ناقص ضلع ويرسم الرائد خطا علي الأرض أمام اللاعبين بالطباشير أو حسب نوع الأرض ،ويبدأ اللعب بأنه إذا قال الرائد كلمة (بحر)يقفز اللاعبون فوق هذا الخط للأمام،وإذا قال (بر)يقفزون للعودة للخلف،وهكذا تتكرر هذه الحركة مرات عديدة وبسرعة واللاعب الذي يخطئ يخرج من اللعب .وللتصفية يمكن عمل الأتي: (القائد يقول كلمات علي نفس الوزن) (بر) مثل(حر-فر-جر-خر-شر-صر-غر-قر-مر) (بحر) مثل(نحر-فحر-سحر-شهر-صحر-نهر)

**الهدف من اللعبة :** التركيز - حتى لو صعب قول أعرف - المحاولة - لا للفشل - الأمانة - النجاح

### ١٧٩- آية بها ثلاث أخطاء

**طريقة اللعب:** يستمع اللاعب إلي آية من "الرائد،أو أحد مساعديه،أو من بعض الأشخاص، مع استبدال ثلاث كلمات متفرقة فيها بكلمات أخري وعلي اللاعب استخراج الكلمات الغريبة مع ذكر الكلمات الأصلية". " ،وفي النهاية يقوم الرائد بسؤال اللاعب سؤالاً معيناً،أو أكثر من سؤال عن هذه الآية ،

**الهدف من اللعبة :** التركيز - حتى لو صعب قول أعرف - المحاولة - لا للفشل

### ١٨٠- من صاحب هذا الصوت؟

**طريقة اللعب:** يقف اللاعب في المنتصف معطينا ظهره للحاضرين ،ثم يقول أحد الحاضرين إحدى الآيات مثل"فرحا مع الفرحين"أو أي عبارة أو سؤال معين،بصوته مباشرة أو بواسطة الميكرفون .علي اللاعب المختار اكتشاف من هو صاحب هذا الصوت .وفي حالة الأعداد الكبيرة من الحاضرين يجوز معرفة صاحب هذا الصوت مع فارق اثنين من الجالسين يمينه أو يساره فيكون فائزاً أيضا في هذه اللعبة +وممكن أيضا أن يكون صاحب هذا الصوت أحد الأشخاص المشهورين والموجودين في الحفلة ،حيث يقوم بتغيير مكانه بسرعة قبل أن يدير اللاعب المختار ظهره لمعرفة من صاحب الصوت.

+ويكن أن تقدم اللعبة بواسطة جهاز التسجيل حيث يشير اللاعب إلي صاحب هذا الصوت المسموع

**الهدف من اللعبة:** التركيز - حتى لو صعب قول أعرف - المحاولة - لا للفشل - الله بيتكلم لك

### ١٨١- رتب الواقفين كما كانوا أولاً

**طريقة اللعب:** يقف عشرة من الحاضرين صفّاً واحداً بجوار بعضهم أمام الحاضرين، ويشاهدهم اللاعب المختار بدقة لمدة دقيقة لمعرفة ترتيبهم، ثم يدور اللاعب خلفهم، وأثناء ذلك يضاف إليهم لاعبا جديداً أو يبديل لاعبان أو أكثر منهم أماكنهم، أو يبديل الجميع أماكنهم. وعلي اللاعب المختار معرفة التغيير الذي حدث، وإعادة الترتيب كما كان أولاً. ويمكن أيضاً بالإضافة إلي ذلك أن يذكر أسماء هؤلاء الأشخاص العشرة.

**الهدف من اللعبة:** التركيز - حتى لو صعب قول أعرف - المحاولة - لا للفشل - الأمانة - التغيير

### ١٨٢- الآية المجهولة والأسئلة اللذان تبادلا جزء من ملابسهما؟

**طريقة اللعب:** يختار الرائد احدي الآيات بشرط أل تزيد عن أربعة كلمات، ويعلنها للحاضرين في غيبة اللاعب المختار، ثم يأتي هذا اللاعب، وعليه معرفة ما هي هذه الآية المختار عن طريق سؤال الحاضرين بالترتيب أي أسئلة تجول في ذهنه، ويجب الحاضرون عن تلك الأسئلة بشرط أن تحتوي كل إجابة كلمة من كلمات هذه الآية بالترتيب، ومن التكرار يصل اللاعب إلي الآية المجهولة ليكون فائز، ومن أمثلة تلك الآيات: مبارك الآتي باسم الرب-تحب قريبك كنفسك - رأس الحكمة مخافة الرب-كنت أميناً في القليل- لا تخف لأني معك- من مصر دعوت ابني.

**الهدف من اللعبة:** التركيز - حتى لو صعب قول أعرف - المحاولة - لا للفشل - النجاح - الكتاب المقدس

### ١٨٣ - جري تتابع رايح جاي

**طريقة اللعب:** نطلب من الطفل الجري حتى مسافة معينة والعودة ثم يجري طفل آخر في الفريق وهكذا، كل مرة يذهب فيها الطفل ويرجع تحسب نقطة، نستمر في اللعبة حتى نهاية الوقت المحدد.

**الهدف من اللعبة:** ضع هدف - حاول الوصول له - الأمل - الرجاء

## ١٨٤--تكوين كلمات من حروف مبعثرة

الأدوات المستخدمة: ورق مكتوب فيه كلمات مبعثرة

طريقة اللعب: نعطي الفريق ورقة بها حروف مبعثرة ونطلب منهم تكوين كلمات مفيدة.

## ١٨٥ - أسئلة من الكتاب المقدس

الأدوات المستخدمة: تحضير مجموعة من الأسئلة

طريقة اللعب: نقوم بطرح الأسئلة علي الفريق وكل إجابة صح تحسب بنقطة.

الهدف من اللعبة: الذاكرة - الحفظ - ينفع اساعد باللى عندى من معلومات أى شئ - أوصل الكلمة لأخرين

## ١٨٦ - آية ملخبطة

الأدوات المستخدمة: كتابة أوراق بها آيات ملخبطة

طريقة اللعب: نعطي الفريق ورقه بها آية ملخبطة ونطلب منهم ان يرتبوها ، ثم نعطيهم اية اخرى وهكذا حتى نهاية الوقت المحدد، كل مرة تحسب نقطة.

الهدف من اللعبة: التعاون والمساعدة - الوحدة - كل واحد منا له دور - كل واحد مهم - الشركة - الكتاب المقدس

## ١٨٧ - بدون كلام

طريقة اللعب: يقوم المدرس بتمثيل آيات أو ترانيم وعلي الفريق معرفة الآية أو الترنيمة.

الهدف من اللعبة: التعاون - التركيز والتذكر - السرعة - الكلام

## ١٨٨ - طلب أشكال

## الادوات المطلوبة :-

**طريقة اللعب:** نطلب من الفريق كله أن يعملوا شكل معين (مربع- مستطيل- مثلث – دائرة ...)

**الهدف من اللعبة:** التعاون - الوحدة - كل واحد له دور - كل واحد يفكر

## ١٨٩- المشى بين الزجاجات والعين مغمضة

**الأدوات المستخدمة:** ( زجاجات بيبسي ، أشارب)

**طريقة اللعب:** نقوم بوضع بالإشارب علي العين ونضع الزجاجات علي أبعاد مختلفة ونطلب من الطفل أن يسير بين الزجاجات بدون أن تقع زجاجة ويقوم قائد الفريق فقط بتوجيه الطفل وعندما يصل الطفل إلي نهاية الطريق تحتسب له نقطة ونكرر اللعبة علي باقي الفريق حتى نهاية الوقت المخصص للعبة.

**الهدف من اللعبة:** الطاعة والخضوع - سماع الصوت وتمييزه : كلام الله من إبليس - أقول لا للخطية

## ١٩٠- المشى بين البيض النئ وهو مغمض العينين

**الادوات :** بيض نئ – فيشار – قماش لتغمية العينين

**عدد اللاعبين :** واحد او اكثر من كل فريق

**طريقة اللعب :** وضع البيض علي الارض والمطلوب ان تمر بينهم وانت مغمض العينين من غير كسر اي بيضة ثم تغمية اعين اللاعبين ثم جمع البيض النئ ووضع بدلا منه فيشار ثم اشارة البدء يمر اللاعبين ويدوس علي الفيشار معتبر ذلك البيض

**الهدف :** خداع الاخرين

## ١٩١- ندالة

**طريقة اللعب:** يتم تجميع كل الأولاد معا ثم يقوم قائد اللعبة بقول رقم ٤ يتجمع كل أربع أطفال معا والطفل الذي لا يجد لنفسه مكان يخرج من اللعبة وهكذا مرة رقم ٢، ٥، ٣ ، ... الخ.

**الهدف من اللعبة:** التعاون - الغفران - الأنانية- الوفاء بالوعد

### ١٩٢ - نملة نخلة

**طريقة اللعب:** يتم تجميع كل الأولاد في مكان معا ويقوم القائد بالبداية وهى عندما يقول نملة يجلس كل الأولاد وعندما يقول نخلة يقف كل الأولاد وتستمر اللعبة هكذا .

**الهدف من اللعبة:** الطاعة والخضوع - سماع الصوت وتمييزه : كلام الله من إبليس - أقول لا وأرفض الخطية

### ١٩٣ - الطلبات

**طريقة اللعب:** يقوم القائد بطلب مجموعة من الطلبات من كل فريق والذي يأتي بالطلب أسرع يحصل علي نقطة وهكذا.

**الهدف من اللعبة:** الطاعة والخضوع - سماع الصوت وتمييزه : كلام الله من إبليس - أقول لا للخطية - الشكر - المحبة - السرعة فى الإستجابة

### ١٩٤ - قال الملك

**طريقة اللعب:** يقف واحد علي انه الملك وباقي الأطفال تجلس ثم يقوم الملك بإعطاء أوامر ولا بد أن يسبق طلبه جملة قال الملك فتنفذ الأوامر أما في حالة أن احد نفذ الأمر دون أن يسبق الأمر جملة قال الملك يخرج من اللعبة مثلا (إذا قال الملك الملك قال قف ففي هذه الحالة المفروض أن الأعضاء يقفوا ، أما في حالة أنا قال قف فليس من المفروض أن احد يقف)

**الهدف من اللعبة:** التركيز - الطاعة والخضوع - سماع الصوت وتمييزه : كلام الله من إبليس - أقول لا للخطية - السرعة فى الإستجابة

### ١٩٥ - لعبة الكنز

**الأدوات المستخدمة:** ( أوراق ، مكان واسع)



**طريقة اللعب:** في هذه اللعبة يعطي القائد لكل فريق ورقة ،في هذه الورقة جملة ترشده علي مكان الورقة التي تليها إلي أن يصل إلي الكنز كل فريق يذهب إلي أماكن مختلفة ولكن ما كان الكنز فقط واحد والذي يعثر علي الكنز أسرع هو الفائز بشرط أن يكون عدد الأوراق متساوي في العدد وفي الصعوبة ممكن في فم زجاجة أو محشورة في حوض من أسفل أو تحت السلم وهكذا

**الهدف من اللعبة:** الرجاء "الكنز"- الأمل - كرازة من خلال الورق يكن آيات"- الطاعة - الأمانة في الورق - لا لليأس - الرب بيدور عليك وعابذك تتوب وترجع ليه

### ١٩٦- من هما الاثنان في المجموعة اللذان تبادلا جزء من ملابسهما؟

**طريقة اللعب:** يخرج عشرة أشخاص للوقوف بجوار بعضهم أمام الحاضرين صفا واحدا ،ثم يطلب الرائد من اللاعب المختار أن يتأمل ملابس هؤلاء العشرة جيداً وبعد فترة مناسبة يدور هذا اللاعب للخلف لفترة قليلة يتبادل خلالها شخصان منهم جزءا من ملابسهما معا،قد يكون الحذاء ،أو الساعة،أو الشنطة،أو الحزام ،أو غير ذلك.وعلي اللاعب المختار بعد ذلك اكتشاف هذان الشخصان اللذان قاما بالتبادل أو أي شيء قد قام باستبداله معا حتى يستحق الفوز بالجائزة.

**الهدف من اللعبة:** التركيز - حتى لو صعب قول أعرف - المحاولة - لا للفشل - الأمانة - التغيير - الاحترام - المظهر - العطاء - خدمة الآخرين

### ١٩٧- الإجابة بدون نعم الإجابة بدون لا

**طريقة اللعب:** يقف اللاعبون صفاً واحداً أمام الحاضرين بجوار بعضهم.وطريقة هذه اللعبة هي أن الرائد يقوم بسؤال اللاعبين عشوائياً،وبدون ترتيب أسئلة سريعة وخاطفة وهذه الأسئلة أجوبتها تلقائية لابد وان تكون بالإيجاب أو السلب،وتشترط اللعبة أن تكون الإجابة بدون كلمة نعم أو لا - جائز - ممكن - ما افكرش .الأسئلة متنوعة ديني-ثقافي-علمي-معلومات عامة مثل:هل أنت موجود هنا؟ ويفضل أن تكون الأسئلة سريعة وبدون توقف لعدم إعطاء فرصة للتفكير،وينبغي أن يعدها الرائد مسبقاً.

**الهدف من اللعبة:** التركيز - المحاولة - السرعة - الاستعداد - الكلام والسلوك - الإبداع في الإجابات -الكلام الإيجابي

### ١٩٨- تقليد أصوات

**طريقة اللعب:** إختار شخص له القدرة علي التمثيل ،ليقوم بتقليد أصوات أو أصوات مميزة ،أو مواقف مشهورة لبعض الحاضرين المعروفين الذين لهم صفات مميزة وذلك بالاتفاق معهم لعدم تسبب أي إحراج لهم.

ومطلوب من اللاعبين المختارين لهذه اللعبة معرفة من هم الأشخاص المقصودين بالتقليد ،وذلك بتكرار الشخصيات المختلفة ،والإجابة الصحيحة ينال صاحبها نقطة وصاحب أكبر عدد من النقط يفوز .

+وشكل آخر لهذه اللعبة هو تقليد مواقف أو عبارات لبعض من الشخصيات المشهورة الدينية أو التاريخية ،ومطلوب معرفتها.

+يمكن كذلك قراءة فقرات من كتاباتهم ،والمطلوب هو معرفة من هم أصحاب هذه الكتابات.

**الهدف من اللعبة:** التركيز- الوصول للهدف - حتى لو صعب قول أعرف - المحاولة - لا للفشل - التشبه بالمسيح"التلمذة" - صغر النفس

### ١٩٩- التمثيلية المجهولة الصامته

**طريقة اللعب:**تعرض أمام اللاعبين تمثيلية معروفة بواسطة فريق للتمثيل . ويشترط في هذه التمثيلية أن تكون صامته بدون أي كلام فيها،أو يمكن التمثيل بالتكلم مع ذكر أي أسماء في الحوار وأيضاً مع مراعاة عدم ذكر أي إجابات للأسئلة المعدة للاعبين بعد انتهاء التمثيلية وبعدها توجه إلي اللاعبين أسئلة معينة مثل:

ما هو عنوان هذه التمثيلية –ما أسماء الشخصيات التي قام بأدائها اللاعبون،أذكر آية تنطبق علي قصة هذه التمثيلية –ماذا تهدف هذه التمثيلية-في أي عصر كانت أحداثها-بماذا انتهت القصة بعد ذلك ويوجد الكثير من الأمثلة الاخرى للأسئلة.

+ومن التمثليات المفتوحة :قصص من العهد القديم؛الجديد؛أمثال السيد المسيح ؛قصص الأطفال.

**الهدف من اللعبة:** التركيز - المحاولة - السرعة - الأستعداد - التذكر - الكتاب المقدس

### ٢٠٠- الكراسي الموسيقية

**الأدوات المطلوبة :** كراسي بحيث يكون متسايق لا يجد كراسي



**طريقة اللعب :** يتم عمل دائرة من الكراسي ويطلب من المتسابقين عند سماع الموسيقى يبدأ المتسابقين باللف حول الكراسي دون ان يلمس المتسابقين للكراسي وإذا توقفت الموسيقى يجلس كل المتسابقين علي الكراسي والذي ليس له كرسي يخرج من اللعب وهكذا الي ان يفضل كرسي واحد ويجلس واحد والاخر لا يجد كرسي

**الهدف من اللعبة:** الأنانية - المساعدة - الصداقة - الأستعداد للوحدة -الشعور بالوحدة ثم لعب اللعبة بان كل متسابق ليس لديه كرسي يحمله اعضاء الفريق  
**ملاحظة** يمكن ان تلعب ان يحتمل المتسابقين اللاعب الذي بدون كرسي ويجلس معهم وهكذا الي ان يفضل كرسي ويحمل المتسابقين بعضهم البعض  
**الهدف :** احتمال بعضنا وحمل ائقال بعض

### ٢٠١ - التماثيل المتحركة

**طريقة اللعب:** يقف اللاعبون صفا واحدا بجوار بعضهم في مواجهة الحاضرين،ويقف أمامهم احد اللاعبين الماهرين في التمثيل ليقوم بتأدية بعض الأعمال في الحياة،فيقوم بتأدية كل عمل أمام اللاعبين،ليقوم بعد ذلك جميع اللاعبين بتأدية هذا العمل معا بطريقة جيدة وبشرط أن يحدث هذا في صمت تام،أما الذي يحدث صوتا أو يضحك أثناء الحركة يخرج من اللعب .والذي يستمر حتى النهاية يفوز بالجائزة في هذه اللعبة . ومن أمثلة هذه الأعمال:غسيل الوجه -الأكل-زيارة الفقراء-حلاقة الذقن-تدريب رياضي-إنسان آلي-خباز.

**الهدف من اللعبة:** التركيز - المحاولة - السرعة - الأستعداد - ضبط النفس

### ٢٠٢ - تعكيس الأوامر

**طريقة اللعب:** يقف اللاعبون صفاً واحداً بجوار بعضهم أمام الحاضرين،أو في صورة مربع ينقصه ضلع،أو في نصف دائرة أو في شكل دائرة ويعطيهم الرائد تعليمات لتغيير أوضاع كل منهم وهم وقوفاً في أماكنهم ويشترط في هذه اللعبة تنفيذ عكس هذه التعليمات فإن قال الرائد "يمين-فوق-أمام" ينفذون"يسار-تحت-خلف" ومن يرتكب أي خطأ يخرج من اللعب ،والذي يبقي حتى النهاية بمفرده يفوز بالجائزة.

**الهدف من اللعبة:**التعاون -التركيز- الطاعة والخضوع - سماع الصوت وتمييزه : كلام الله من إبليس - أقول لا للخطية -السرعة في الإستجابة - العصيان

### ٢٠٣ - لعبة الطلبات(الصيادين)

**طريقة اللعب:** يقسم الرائد اللاعبين إلى ثلاث مجموعات مثلا، وكل مجموعة تتكون من ٤ لاعبين مثلا، ثم يطلب الرائد من اللاعبين القيام بجمع خمسة أشياء مختلفة يحددها له وكل صنف منها يجمع منه خمس وحدات بسرعة.

**مثال:** كل مجموعة تقوم بجمع خمس وحدات من: غطاء زجاجة غازية ٢- كيس شيبسي فارغ ٣- ورقة شجر كاملة ٤- فئة الجنية ٥- شنطة يد حريمي. وتفوز المجموعة التي تكمل العدد المطلوب أولاً.

**الهدف من اللعبة:** التعاون - البحث مع بعض - الوصول للهدف الجماعي - الوحدة - للفتل - المحاولة - السرعة في الإستجابة - الطاعة

### ٢٠٤ - أسراب الحمام

**طريقة اللعب:** ينتشر اللاعبون في ساحة اللعب وهم في حركة مستمرة أو يدورون وراء بعضهم في شكل دائرة . وفجأة يعلن الرائد احد الأرقام . فيقول مثلا ( أربعة ) ، فيجتمع اللاعبون بسرعة في شكل مجموعات وكل مجموعة تتكون من أربعة أفراد ، وسوف يبقى لاعبا منهم خارج المجموعات لعدم إيجاد مكان له والانضمام لاي مجموعة فيهم فيخرج من اللعب ، وهكذا تتكرر اللعبة مع تغيير الأرقام ، حتى يتبقى في النهاية لاعبان يفوزان في هذه اللعبة + فإذا كان اللاعبين ١٧ فيتم تقسيمهم ٤ مجموعات ( اربعات ) ويخرج لاعبا - ثم ٣ مجموعات \_ (خمسات) ويخرج لاعبا - ثم مجموعتين (سبعات ) ثم ٤ مجموعات (ثلاثات ) - ثم مجموعتين خمسات - ثم ٣ مجموعات ( ثلاثات ) ثم مجموعتين (اربعات ) - ثم مجموعة ( سبعات ) ، ثم مجموعتين (اثنيان) - ثم مجموعة (خمسه) - ثم مجموعتين (اثنين) - ثم مجموعة ( اثنين ) ، فيخرج لاعبان ويفوز الاثنان بالجائزتين.

**الهدف من اللعبة:** التعاون - الغفران - الأناينة -

### ٢٠٥ - مصارعة الملاعق

**الأدوات المستخدمة:** ( ثلاث ملاعق كبيرة ، ربط الايدي )

**طريقة اللعب:** نختر اثنين ونعصب أعينهم وسيجلس اللاعبان المختاران على كرسيين في مواجهة بعضهما معا يربط أيديهما من الخلف ، وتوضع في فم كل منهما ملعقة كبيرة ويقوم كل لاعب بتثبيتها بأسنانه والمطلوب هو أن كل لاعب يضرب الآخر بالملعة لكن ليس في نفس الوقت كل منهما وقت التي في فمه ويواجه هذا الضرب على رأسه وبالتبادل

+ وفى هذه اللعبة خدعة هي أن الرائد يحمل سرا في يده ملعقة ثلاثة مشابه ويكون قد تم الاتفاق مسبقا مع احد هذين اللاعبين سرا أن يقوم الرائد باللعب بدلا منه بان يضرب زميلة بالملعقة بيده بدلا من فم اللاعب على رأس هذا الزميل وبالطبع سوف تكون ضربات الرائد باليد اقوي من ضربات فم اللاعب الآخر مم يجعل منها لعبة مثيرة للضحك

**الهدف من اللعبة:** الخداع - عدم التريقه - المحاولة - الأحترام

### ٢٠٦ - ورقة وقلم

**الأدوات المستخدمة:** ( ورقة وقلم )

**طريقة اللعب:** يأخذ كل لاعب ورقة وقلم . ويطلب الرائد من اللاعبين كتابة اكبر عدد من الأسماء المختلفة في مدة ثلاث دقائق ، تختص بالاسم الذي يقوله لهم الرائد واللاعب الذي يكتب اكبر عدد من الأسماء الصحيحة في خلال الوقت المحدد يفوز بالجائزة . ومن الأسماء التي لها معاني كثيرة

جرس : الكنيسة – المنزل – المدرسة – المنبه – التليفون –القطار

ساعة : يد – حائط الميدان – منبه –الجامعة – بج بن – التليفون (قلم – ورقة – فرشاة –جبن )

**الهدف من اللعبة:** التركيز - الوصول للهدف - السرعة

### ٢٠٧ - ورقة وقلم وكتابة الاسماء ثلاثية :

**الأدوات المستخدمة:** ورق و قلم

**طريقة اللعب:** يأخذ كل لاعب ورقة وقلم. ويطلب الرائد من اللاعبين كتابة اكبر عدد من أسماء الحاضرين الآن . وبشرط أن تكون الأسماء ثلاثية ، وبذلك في مدة مقدرها خمس دقائق . وكل اسم ثلاثي وصحيح يستحق عليه اللاعب الحصول على نقطة واللاعب صاحب اكبر عدد من النقط يفوز بالجائزة في هذه اللعبة ومن الممكن اختيار اللاعبين ذوى المقدره الكبيرة في حفظ أسماء الأشخاص

**الهدف من اللعبة:** التركيز - الوصول للهدف - السرعة

### ٢٠٨ - إمسك الذيل

**طريقة اللعب:** كل فريق يعمل طابور وفي آخر عضو في الفريق معاه ذيل ويحاولوا الفريقين كل منهما أن يأخذ ذيل الآخر وهما ماسكين في بعض جيداً  
**الهدف من اللعبة:** التعاون - الوحدة - كل واحد له دور - كل واحد يفكر - مع بعض نخلى بالننا من الحواجز التي تقابلنا - خلى بالك من إبليس

### ٢٠٩ - نطة الثقة

**طريقة اللعب:** كل الفريق يمسك يدهم في يد بعض جيداً عن طريق صفين يدهم متداخلة ثم ينط أحد أعضاء الفريق بظهره على أيادي الفريق المتداخلة  
**الهدف من اللعبة:** الثقة - الشجاعة - مساندة الفريق لبعض - الطاعة

### ٢١٠ - المهمة المستحيلة

**طريقة اللعب:** عبارة عن جزء من مكان ومغلق بالخيوط المتداخلة وفي هذه نضع أكياس حلويات  
مثل شيبسى من الصعب الوصول اليه وبالتالي يدخل الطفل ليحاول من بين الخيوط أن يدخل ويأتى بأكياس الشيبسى من وسط هذه المهمة الصعبة  
**الهدف من اللعبة:** الثقة - الشجاعة - مساندة الفريق لبعض - الطاعة - التعاون - معرفة صوت القائد والتميز بينه - أقول لا لأبليس - مهما كانت المهمة صعبة ينفع نعملها مع بعض

### ٢١١ - الحواجز

**طريقة اللعب:** نضع حواجز مختلفة مثل صندوق بيبيسى وفوقه خشبة موصلة لبعض  
والطفل يعدى مرة من فوقها ومرة من تحتها  
- الحواجز بشكل مختلف : عن طريق وضع زجاجات بيبيسى بمسافات قليلة أو بعيدة قليلاً ويمر الطفل بينهم سريعاً  
**الهدف من اللعبة:** الرجاء - الأمل - مهما الخطايا اللي تقابلنى أقول لا - أكون أمين فى وسط الصعوبات - الإجتهد للوصول للهدف

### ٢١٢ - ياللا نعمل سلطة

**طريقة اللعب:** كل فريق يسمى نفسه اسم نوع من مكونات السلطة أو لو بالأعضاء كل عضو يطلق على نفسه اسم فاكهة ويحكي القائد قصة بها أسماء السلطة وعند ذكر أى اسم يجلس صاحب هذا النوع والذي لا يجلس يقع

**الهدف من اللعبة:** التعاون - الوحدة - العطاء - مساندة بعض فى الإحتياجات - قوة الفريق - لو واحد وقع بالتالى الكل وقع - كل حد فىنا له دور وكلنا بنكمل بعض

### ٢١٣ - التليفون الخربان

**طريقة اللعب:** كل الفريق يجلس صفأ واحداً ويقول القائد كلمة لشخص من الفريق ويقولها العو للشخص الى جانبه وهكذا وأخر شخص يكتبها وكل كلمة صحيحة بنقطة

**الهدف من اللعبة:** الكذب - النميمة - كل واحد فىنا له دور وكلنا بنكمل بعض

### ٢١٤ - الإنسان الآلى

**طريقة اللعب:** نضع هدف أمامنا وبعد ذلك نغمى شخص وبارشاد شخص آخر يحاول الوصول للشئ وهكذا باقى الفريق

**الهدف من اللعبة:** الثقة - الشجاعة - الطاعة - التعاون - معرفة صوت القائد والتميز بينه كلام الله من إبليس - أقول لا لأبليس - الطاعة والخضوع - أقول لا للخطية - السرعة فى الإستجابة - العصيان - لازم يكون ليك قائد

### ٢١٥ - لف المناديل

**طريقة اللعب:** كل فريق يختار ٢ شخص كل واحد من الأثنين معه بكره مناديل ورق ويلف المناديل على الشخص اخر حتى لا يظهر أى شئ فيه وهو يختفى

**الهدف من اللعبة:** السرعة - الإجتهد - العمل فى الآخرين - الثمر

## ٢١٦- المتاهة بالأشياء

**طريقة اللعب:** نعمل متاهة بالكراسى أو الدكك وبين هذه المتاهة نضع أشياء فى الأرض مثل بولنج - زجاجات - كور ..... ونغمى شخص ويحاول يجمع هذه الأشياء

**الهدف من اللعبة:** الرجاء - الأمل- مهما الخطايا اللى تقابلنى أقول لا - أكون أمين فى وسط الصعوبات - الإجتهد للوصول للهدف

## ٢١٧- لغم

**طريقة اللعب:** نعمل متاهة بالطباشير فى الأرض عبارة عن مربعات ٥ بالطول و٥ بالعرض ونعين نحن أن المربع رقم كذا وكذا نقول لغم هذا لو الطفل أتحرك له معناه أنه واقع ويبدأ الطفل من نقطة البداية وهو لا يعرف المربعات اللى بتوقع كن ييحظ عن طريق التركيز فى اللعب مع الطفل الذى كان قبله ويبدأ يتحرك ليصل إلى النهاية

**الهدف من اللعبة:** الرجاء - الأمل- مهما الخطايا اللى تقابلنى أقول لا - أكون أمين فى وسط الصعوبات - الإجتهد للوصول للهدف

## ٢١٨- شخص يمسك رجل آخر

**طريقة اللعب:** كل فريق يقسم نفسه اثنين اثنين وبعدها واحد يمسك رجل الشخص الآخر والأخر يمشى على يده حتى يصلوا إلى نقطة النهاية

**الهدف من اللعبة:** التعاون - الوحدة - مساندة بعض فى الإحتياجات - قوة الفريق - لو واحد وقع بالتالى الكل وقع - كل حد فينا له دور وكلنا بنكمل بعض



## ٢١٩- الأرز والعدس

**طريقة اللعب:** نضع كمية من الأرز على العدس وكل شخص من الفريق يأخذ جزء وعليه أن يحاول يفصل الأرز عن العدس

**الهدف من اللعبة:** المثابرة - النفس الطويل - ضبط النفس



## ٢٢٠- لعبة الأبداع

**طريقة اللعب:** نأتى ببعض الأشياء المختلفة التى ليس لها علاقة ببعض ونعمل كل فريق جزء أى ( زجاجة - توكة - محفظة - كوب - . . . الخ ، أشياء ليس لها لازمة بالنسبة لنا ) وكل فريق عليه يستخدمها إستخدام مفيد عن طريق أى شئ كمسرحية ..

**الهدف من اللعبة:** الإبداع - إستخدام الموارد المحلية - مفيش شئ ليس له لازمة -ينفع نستخدم أصغر الأشياء ونفعل بها أشياء مفيدة

## ٢٢١- ( مشية الثقة ) Trust walk

**الأدوات المستخدمة:** عصابة لإغماء العينين – واحد لكل زوج . مسارسبق اختياره ، به بعض العراويل لكنه آمن.

**طريقة اللعب:**فد المجموعة للمساحة المخصصة لمشية الثقة (ترست واك) مع الوقوف قبل بداية المسار بمسافة قصيرة .

- اخبرهم إنهم على وشك البدء فى رحلة.
  - يتم تقسيمهم إلى أزواج ، شخص مفتوح العينين يقوم بعمل المرشد والآخر مغمض العينين.
  - إنها مسئولية الرفيق ( المرشد) المفتوح العينين أن يحافظ على السلامة الكامله للرفيق المغمض العينين.
  - على المرشدين أن يفعلوا كل ما في استطاعتهم للحفاظ على سلام رفقائهم مع إبقاء التلامس الجسدي معهم في كل الأوقات
  - لابد أن يتذكر المرشدين إنهم لابد أن يراعوا سلامة رفقائهم العاطفية والنفسية أيضاً.
  - النشاط لابد أن ينجز في هدوء إلا إذا كان السبب فى كسر الهدوء هو حدث يؤثر على السلامة.
  - يتم تبديل المهام في منتصف الطريق مع جعل الشخص المغمض العينين هو المرشد
- الهدف من اللعبة: ثقة**

## ٢٢٢ - Closing

**الأدوات المستخدمة:** خيط طويل

**طريقة اللعب:**أكتب صفتين إيجابيتين عنك وأمنية تتمناها بناء على أحداث اليوم.

- أكتب عناوين أو كلمات رئيسية عما حدث لهم اليوم

- اختار شخص وصفه بصفة إيجابية لمستنها فية اليوم.
  - شبكة التقدير: باستخدام بكرة الخيط " اصنع شبكة التقدير " أمسك
  - بكرة الخيط وأقذف بكرة الخيط لشخص ما داخل المجموعة
  - وأثناء ذلك صف هذا الشخص بصفة إيجابية ، والشخص الذي
  - يمسك بكرة الخيط يقذفها إلى شخص آخر ويقوم بعمل نفس الشيء
  - الشبكة الموصلة بعد ذلك تمثل كيفية تواصل أعضاء المجموعة بعضهم البعض.
- الهدف من اللعبة:** التأمل في أحداث اليوم - تقييم وتطوير لليوم - التواصل

### ٢٢٣ - . رابطات الرأس headband handle

**الأدوات المستخدمة:** رابطات رأس مصنوعة من الورق بعدد نصف حجم المجموعة ( أصنع واحدة لكل عضو ولكن استخدم في المرة الواحدة نصفهم فقط )

**طريقة اللعب:**وزع رابطا الرأس على نصف المجموعة. أصنع الرابطات من الورق واستخدم الشريط اللاصق أربطها خلف الرأس قبل لصق، أكتب عنوان على رباط الرأس ( مثال: معلم - رياضي - قائد - شخصية لذيذة الصحبة- موسيقى ) لا تجعل المرتدين يعرفون ماذا كتبت على رابطات رأسهم بعد وضع رابطات الرأس في مكانها، أسأل باقي المجموعة أن يختلطوا مع المجموعة المربوطة وأن يعاملوهم مثل ما ورد في العنوان. تبديل المهام مع عمل عناوين مختلفة للدورة القادمة.

**الهدف من اللعبة:**مناقشة الاختلافات في إحساس الفرد لأن يقوم بعرض نمطى وإحساسه بالاستجابة لعرض يقدم له- الشخصيات المختلفة .

### ٢٢٤ - . مبارزة البصل.

**الأدوات المستخدمة:** علم دائري وعلى الأرض حوالى ٤ أقدام في كل فريق معلقين لكل لاعب وبصله توضع جيداً على أقدامهم.

**طريقة اللعب:**كل المشاركين كل واحد فى يده ملعقتين ، يَدُّ بها ملعقة فارغة، ويَدُّ أخرى بها ملعقة بها بصله كل من المشاركون يحاول أن يبارز الشخص المنافس بملعقته الفارغة محاولاً إلقاء البصلة منه. ولا يجوز لأحد المشاركين أن يخرج خارج الحدود المحددة ولايجوز على أحد المشاركين دفع الآخر أو صفعه بالملعقة. ويمكن تشكيل دوريات فى هذه اللعبة والفائز من كل فريق يدخل التصفيات.

**الهدف من اللعبة:**النجاح- الإنتصار - تقدر تهزم إبليس - الوصول للهدف

## ٢٢٥ - . توصيل النقط

طريقة اللعب: نحاول توصيل ٩ نقط ب ٤ خطوط مستقيمة غير متقطعة بدون رفع القلم من على الورقة ودون إعادة على أي خط.  
شرح اللعبة:- حاول تطبيق ذلك لكن عن طريق ٣ خطوط فقط .  
الهدف من اللعبة: الوصول للهدف – كرازة"طريق الصليب

## ٢٢٦ - . بطاقة معايدة

### طريقة اللعب:

اطلب من اللاعبين أن يختاروا صورة لأنفسهم في أي حدث من أحداث اليوم وينقلونها على هيئة بطاقة معايدة. على الجهة الأخرى اطلب منه كتابة رسالة . ما هي الرسالة التي يمكن أن يكتبها وإلى من يرسل هذه البطاقة.

الهدف من اللعبة : العطاء – الهداية

## ٢٢٧ - . شبكة العنكبوت

طريقة اللعب: يفضل أن يكون عدد الأشخاص في الفريق الواحد قليل من ٦ – ٨ أشخاص وإذا كان

الفريق كبيراً يقسم إلى مجموعات: يقف كل مجموعة على شكل دائرة صغيرة يضع اللاعبون أيديهم اليسرى فوق بعضها ثم الأيدي اليمنى، ثم يقوم كل لاعب بمسك اليد التي فوقها ويكون هدف المجموعة في النهاية هو حل العقدة المتكونة. يقوم الأعضاء بمد أيديهم وتتماسك جميع الأيدي بحيث تكون كل يد يسرى ممسكة بيد اليمنى حتى تتكون عقدة. مهمة الفريق هي فك العقدة بدون فك الأيدي المتشابكة وتكوين دائرة مرة أخرى. لو كان فريق واحد فإنه من الأفضل تحديد وقت معين للعب لخلق نوع من الإثارة والحماس ، وأما لو كان أكثر من فريق فمن الممكن أن يتنافسوا على من سوف يقوم بحل هذه العقدة أولاً.

الهدف من اللعبة: لتنشيط الفريق والتغلب على إحباطهم والإثارة الفرصة للأعضاء بالعمل بروح الفريق الواحد وكشف أبعاد العمل كفريق

## ٢٢٨- مين يصل الاول

الأدوات المستخدمة: عصابة عين واحدة لكل زوج

طريقة اللعب: واحد من المشاركين تعصب عينيه والآخر يقف على بعد ١٠- ١٥ خطوة منه غير معصوب العين ويبدأ بالتحرك إلى المعصوب العينين حتى يمد الآخر يده ويقول قف. لعبة الثقة توضح كيف يمكن أن يدخل إلى منطقتك الشخصية بعض الناس يرتاحون على بعد خطوة أو اثنين والآخرين يفضلون مسافة أكبر

الهدف من اللعبة: الثقة- المساعدة - الطاعة

## ٢٢٩- لخبطة أعياد الميلاد

الأدوات المستخدمة: الواح خشب على مستوى منخفض

طريقة اللعب: يقف الفريق ويتم ترتيبه بحسب تاريخ ميلادهم

او ممكن تتلعب باحدي الطرق الآتية ترتيب عدد الأخوات والإخوة ، الطول ، مقاس الحذاء ، أول رقم في التليفون المحمول .

الهدف من اللعبة: التعاون داخل الفريق - العطاء - التضحية - المساعدة

## ٢٣٠- الحفرة

الأدوات المستخدمة: ( شئ لتغمية العينين) واحد لكل زوج). منطقة بها عوائق. شئ ممكن استخدامه لعمل علامة).

طريقة اللعب: قبل البداية اعط كل زوج شئ يمكن لهم إستخدامه لابتكار رمز. اوصف الحفرة على إنها المكان الذي توجد فيها المشاكل التي تسبب قلق في المدرسة، العمل، المعسكر، أينما وجد. أخبر الأزواج أن الرمز أو العلامة تمثل الدعم الذي يساعدهم أثناء المشاكل يمكن أن يكون شخص أو شئ "فصل"، مكان يمكن الذهاب إليه. يحتاجوا على التعرف على هذا الشئ من وسط منطقة الحفرة. كل زوج يضع الرمز أو العلامة ( الدعم) الخاص به في منطقة

الحفرة. المهمة هي التوصل للعلامة دون لمس الأشياء الأخرى. لكل زوج فرد مغمى العينين وآخر قائد يرى. يوجه الفرد القائد الذى يرى الفرد الآخر المغمى العينين ويرشده إلى الوصول للعلامة وسط منطقة الحفرة

الهدف من اللعبة :الرجاء - الأمل- مهما الخطايا اللى تقابلنى أقول لا - أكون أمين فى وسط الصعوبات - الإجتهد للوصول للهدف- الطاعة - الثقة - الإرشاد

### ٢٣١- . اللعب بالثقاب

الأدوات المستخدمة: عدد ٦ عيدان ثقاب أو عيدان من نفس الطول لكل مشارك. جوائز للفائزين.

طريقة اللعب وزع ٦ عيدان لكل شخص فى المجموعة. اطلب من كل شخص أن يرتب العيدان فى وضع يجعلهم يبتكروا ( مثلث متساوى الأضلاع ، مثلثين متساويين الأضلاع ، ثلاث مثلثات متساوية الأضلاع ، أربع مثلثات متساوية الأضلاع ، ست مثلثات متساوية الأضلاع ، ثمان مثلثات متساوية الأضلاع ، اطلب من متطوع التقدم لعرض حل لكل مهمة منهم لكل المجموعة أعط جائزة أو مكافأة لكل شخص نجح. قد المجموعه فى مناقشة تطبيقات العمل المتعلق بالمشاركة فى مثل هذه المهمات

الهدف من اللعبة :الحماس - الإبتكار والإبداع

### ٢٣٢- قوة الفريق

الأدوات المستخدمة: خط بحبال فى الوسط

طريقة اللعب: يقف الفريقين أمام بعض وكلما يصفر القائد يقول هذه هو شريك ويتحرك خطوة للأمام وهكذا الفريق الآخر إلى أن يصل عن نقطة الحبل ولما يصلوا إلى النقطة يحاول كل شخص من الفريق أن يسحب الشخص الذى أمامه إلى بعد الخط وبالتالي يكون الفريق كسب عندما يكون عدد الأشخاص المسحبون من الفريق الآخر أكثر

الهدف من اللعبة :التعاون - الوحدة - مساندة بعض فى الإحتياجات - قوة الفريق - لو واحد وقع بالتالى الكل وقع - كل حد فىنا له دور وكلنا بنكمل بعض



### ٢٣٣- الصفارة في فم الرائد"

**طريقة اللعب:** يجلس الحاضرين في شكل دائرة ، أو مربع ويختار الرائد للاعب يطلب منة أن يزمر بالصفارة ثم يخرج هذا اللاعب لفترة قصيرة ثم يعود بعدها ويبحث عن هذه الصفارة مع اى من الجالسين وسوف يسمع هذا اللاعب صوت الصفارة مرات عديدة ومن جهات متفرقة ، ويفتش عنها في أيدي الذين فيهم ولكن دون جدوى وسيكون ذلك سبب حيرة له أما إذا وصل اللاعب إلى مكان الصفارة في الوقت المحدد يفوز بالجائزة وسر هذه اللعبة هو أن الرائد يكون اخفي (في فمه قلب صفارة أخرى ) من نفس النوع التي رآها اللاعب أولاً ويستخدم الرائد أثناء انشغال اللاعب في تفتيش ايدي احد اللاعبين

**الهدف من اللعبة:** الأمانة - عدم الغش

### ٢٣٤. لعبة الاسماء :

**طريقة اللعب :**

بان يقترح اسم في البدء ثم يتسابق الباقيون فيمن يأتي باسم اخر مبتدءا بالحرف الاخيرمن الاسم الاول مثلا : مها - امل - لميس - سيرين وهكذا .. ( وطبعا الفائز من يستطيع ان يأتي باكر مجموعة من الاسماء وبسرعة او ان كانوا مجموعة كبيرة فيمكن تقسيمهم لمجموعتين وتحدد المجموعة الفائزة بحسب السرعة والقدرة على احضار اسماء اكثر )

**الهدف من اللعبة :** زيادة حصيلة الاسماء في عقل الطفل وتمارين ذاكرته على سرعة التذكر ..

### ٢٣٥- الكتابة باعواد الكبريت او الخرز او المكرونة

**طريقة اللعب:** وذلك باحضار اعواد الكبريت وبعض الخرزات او الازارير ( ويمكن اختيار خامات اخرى بحسب المتوفر ) ثم يطلب من الاطفال كتابة اسمائهم او الكلمات التي يتم املائها لهم والفائز من يكتب اسمه او الكلمة بسرعة ودون اخطاء - باستخدام الاعواد في كتابة الحروف والخرزات هي النقط -

**الهدف من اللعبة :** الطفل في تعلم الكتابة بجو من المرح وخلق روح التنافس بينه وبين اقرانه .

### ٢٣٦ . لعبة المرأة:

طريقة اللعب : وذلك بان تحضر طفلتان ثم يطلب من احدهما فعل أي حركة وعلى الثانية تقليدها في هذه الحركات فان اجادت تقليدها تكون فائزة

الهدف من اللعبة : وهذه اللعبة تثير جو جميل من المرح

### ٢٣٧ - لعبة التحقيق :

طريقة اللعب : والمطلوب فيها ان تقوم طفلتان وتلاحظ كل منهما الاخرى بدقة ( لباسها وشعرها .. ) ثم يصرف نظر كل طفلة الى الجهة الاخرى ويبدأ بسؤال الاولى عن الثانية مثلا : مالون فستانها كم بكلة تلبس ما طريقة تسريحها لشعرها وغيرها وكلما كنت الاسئلة ادق كانت افضل واثارت جو المرح اكثر .. وبعد سؤال الطفلتين يتم تحديد الفائزة بحسب الاجابات

الهدف من هذه اللعبة: تمرين ذاكرة الطفل ..

### ٢٣٨ - تنظيم أطول سلسلة ورقية :

طريقة اللعب : وتحتاج الى احضار مجموعة من الاوراق المقصوصة على شكل مستطيل باطوال مختلفة ثم يطلب من الاطفال ان يقوموا بتدبيس الاوراق مع بعضها طوليا والفائز من يكون اوراقا اطول من الاخر ..

الهدف من هذه اللعبة : الاجتهاد

### ٢٣٩ - السؤال مش ليك :

طريقة اللعب : وذلك بان يقسم الاطفال لمجموعتين ثم يتم الاتفاق معهم على اننا سنقوم بطرح اسئلة لكن يشترط فيها ان لا يرد عليها الطفل الموجه اليه السؤال مثلا نتفق اننا سنقوم بتوجيه السؤال ل ( فاتن ) أي اننا سننظر اليها وكأننا نوجه لها السؤال لكن على ( فاتن ) الا تجيب بل تظل ساكنة والتي تجيب هي ( جميلة التي بجوارها ناحية اليمين ) وعلى السائلة ان تتقن الدور فتوجه السؤال ل ( فاتن ) وتحفزها للاجابة حتى تخطأ فاذا اخطأت واجابت خرجت من اللعبة ووجهنا السؤال لطفلة اخرى وعلى ( جميلة ) كذلك ان تجيب على الاسئلة بسرعة ودون تلكؤ ..  
مثال : اش رايك يافاتن في المدرسة ؟ - وننظر لها دون التفات لجميلة - ها ليه ما تردي انا ما بسألك .....

وعلى جميلة ان ترد بدلا عن فاتن ..  
فاذا ردت جميلة تحصل علي نقطة اذا ما ردت تخرج من اللعب ونكرر اللعبة ونسأل جميلة وترد الي بجوارها عن يمينها

**الهدف من اللعبة :** النظر لى المتكلم عندما يسال او يتكلم

#### ٢٤٠ - افعال المثل واضف شيئا :

**طريقة اللعب :** يجلس المشتركون في اللعبة في دائرة ، يبدأ احدهم بأداء حركة معينة وعلى من يجلس على يمينه أن يقلد هذه الحركة ويضيف اليها حركة اخرى وهكذا تستمر اللعبة فترة محددة مثلا عشر دقائق

فيبدأ اول شخص بان يمسك ذقن من على يمينه ثم يقلد الجار الايمن هذه الحركة ويضيف اليها اخراج لسانه ثم يقوم الثالث بمسك ذقن الرابع ويخرج لسانه ويضع ساقه اليمنى فوق اليسرى وهكذا واذا اخطأ احد اللاعبين في تسلسل الحركات او نسيان احدها يستبعد ويفوز الذين يستمرون حتى نهاية اللعبة .

**الهدف من اللعبة :** عدم تزويد كلام علي الكلام – الامانة

#### ٢٤١ - لعبة التلفون ( الاشاعة ) :

بان يجلس اللاعبون حلقة ثم يبدأ شخص بالكلام وبصوت خافت في اذن من على يمينه والثاني ينقلها للثالث في اذنه وبصوت خافت حتى اذا وصلنا الى اللاعب الاخير يقول الكلمة التي جائته ثم نطلب من اللاعب الاول ذكر كلمته وسنجد ان الكلمة قد دارت لتصل كلمة اخرى في النهاية

**الهدف من اللعبة :** هو خطر الاشاعة واثرها ..

#### ٢٤٢ - التفكير وكيفية الحل

**طريقة اللعب :** وهي ان تعلي ان باستطاعتك وضع نفسك داخل ثقب مفتاح في يده ثم تطلي ممن يستطيع اداء ذلك ان يتقدم اليك وطبعا لن تجدي من يستطيع فعلها فتقومي بكتابة كلمة ( نفسي ) في ورقة ثم مرريها داخل ثقب المفتاح

**الهدف من اللعبة :** هو التفكير الابداعي



### ٢٤٣ - تطلبى ن احد افراد اللاعبين ان يغادر المكان ويعود باربعة ارجل وبسته ارجل وعشرة ارجل

كبيبيبيبييف يعملها ؟؟؟؟؟؟؟!!!!!!!

يذهب ويعود معه طفل اخر ثم ومعه كرسي ثم معه كرسيين

الهدف من اللعبة كيفية التصرف

٢٤٤ - رد الفعل السريع :

يقف الاطفال جميعا في صف ثم ياتي قائدهم او كبيرهم الى كل فرد بالترتيب ويلمس جزء من جسمه وينطق باسم جزء اخر

وعلى الطفل ان يفعل ويقول عكس القائد وذلك قبل ان يتم القائد العد الى ١٠

فاذا مسك القائد ركبة الطفل يقول هذه اذني

وعلى الطفل ان يمسك اذنه ويقول هذه ركبتني

وذلك قبل ان يتم القائد العد الى ١٠ .

الهدف من اللعبة : التركيز

٢٤٥ - بتحب جيرائك

طريقة اللعب : مثل لعبة الاركان المعروفة لكن مع بعض التغيير

تبدا اللعبة بان يسال لاعب الوسط احد اللاعبين : هل يعجبك جارك ؟

فاذا كانت \_ ابدا \_ يعجبني \_ فلان وفلان \_ تحتم على صاحبي هذين الاسمين تغيير اماكنهما . اما اذا كانت الاجابة نعم يعجبني

تحتم على الجميع تغيير اماكنهم

ويحاول لاعب الوسط انتهاز الفرصة لياخذ لنفسه مكانا خاليا لم يصل اليه صاحبه

فاذا نجح اصبح اللاعب الاخير لاعب الوسط وهكذا  
طبعا ما يصير لاي لاعب انه يذكر اسم لاعب الوسط .

الهدف من اللعبة : محبة القريب – السرعة والدقة

٢٤٦ – ارض – هواء – ماء :

طريقة اللعب : يجلس اللاعبون في دائرة يقف القائد منهم داخل الدائرة ممسكا في يده عصا او جريدة مطوية على شكل عصا  
تبدأ اللعبة بان يشير القائد الى احد اللاعبين هاتفا باحدى الكلمات الاتية : ارض – هواء – ماء  
وعلى اللاعب المشار اليه ان يذكر اسم حيوان يمشي على الارض اذا كان الهتاف ارض او طير اذا كان الهتاف هواء او حيوان بحري اذا كان الهتاف ماء  
وذلك قبل ان يتم القائد عد عشرة ويجب عدم تكرار الاسماء  
وكل لاعب يخطيء ذكر الاسم او يذكر اسم مكرر او لا يستطيع ذكر اسم قبل الانتهاء من عد العشرة يستبعد من اللعب . ويفوز آخر لاعب يبقى في الدائرة .  
ويمكن اقامة اللعبة على شكل فريقين

ولكن بان يقذف احد افراد الفريق الاول منديلا معقودا او ماشابه الى أي فرد من افراد الفريق الثاني هاتفا باحدى الكلمات الثلاثة ..  
فان اجاب اللاعب اجابة صحيحة يقذف هو بالمنديل الى أي لاعب في الفريق الاول  
اما اذا اخطا في ذكر الاسم يستبعد من اللعب ويتناول المنديل زميله المجاور له ويقذفه لاي لاعب في الفريق الاول ..  
وهكذا يستمر تبادل قذف المناديل فترة معينة  
والفريق الفائز الذي يبقى من افراده اكثر من الفريق الثاني .

الهدف من اللعبة : زيادة حصيلة الاطفال باسماء الحيوانات وتمكين البري منها والجوي والبحري

٢٤٧ - الدوائر

الأدوات المستخدمة: دوائر



طريقة اللعب: كل فريق يقف صف جانب بعض ثم يقول القائد رقم أو حرف ويفعلوه بالدوائر وبيعض فكرة أخرى :

أن كل عضو في الفريق يكون له رقم أو حرف ويقول القائد حرفين أو رقمين فيبدلوا سريعاً والذي يتلغبط بقع وهكذا

الهدف من اللعبة المساعدة - التعاون - الوحدة - التفكير - السرعة - التعاون يعمل أكثر من الفرد " العمل الجماعى " - التركيز والدقة والسرعة



### Trust Car - ٢٤٨

طريقة اللعب: تقسيم الأعضاء كل ٢ أو ٣ عضو مع بعض يقف طابور وأول خطوة بعد أول صفارة ٣ أشخاص يتحركوا وهم مفتحين أعينهم بعض ويتحركوا كالسيارة ثانياً خطوة وهم أعينهم مغلقة بالتالى ممكن يخطب فى شخص ممكن يقعوا لكن يجب يتحركوا حسب أصوات بعض

الهدف من اللعبة: الثقة - عدم الخوف والقلق - الشجاعة

### Trust Circle Sit . ٢٤٩

طريقة اللعب: الفريق كله يفعل دائرة دون مسك بعض ثم يطلب القائد طلبات أن يقربوا لبعضهم يجلسوا فى الدائرة وهم واقفين أو يمشوا وهم فى الدائرة وجالسين كل مدى تكون أصعب وتعتمد على مدى الدائرة والوحدة

الهدف من اللعبة الثقة - عدم الخوف والقلق - الشجاعة - العلاقة بين الفريق - الوحدة

### Trust Wave - ٢٥٠

طريقة اللعب: يقف الفريق صفين أمام بعض ويفرد يدهم ويحركوها ويختاروا شخص يمر بينهم سريعاً ويحاول أن لا يخطب فى أى يد منهم

الهدف من اللعبة الثقة - عدم الخوف - عدم القلق - التسليم - الشجاعة

### Warp Speed - ٢٥١

الأدوات المستخدمة: ٣-٤ كرات

**طريقة اللعب:** كل الفريق يكون معه كرة واحدة يأخذها عو ويقول إسم شخص ويرميها له والشخص الذى تصل له يعمل هكذا ثم يقول القائد أنتهى الوقت ، يعطى القائد ٣ - ٤ كرة ويفعلوا هكذا ٤ أفراد فى وقت واحد ، يأخذ الكرة ويوصلوها لبعض أسرع ، يأخذ ٣-٤ كرات ويوصلوها لبعض أسرع ، يأخذ كيس به كور ويوصلوها لبعض أسرع يضعوا يدهم فوق بعض ويرمى القائد الكيس ويرى هل لمس كل الأيادى أى مر عليهم أم لا

**الهدف من اللعبة :** السرعة - الإجتهد - العمل فى الآخرين - الوحدة

### ٢٥٢ . Welded Feet

**طريقة اللعب:** كل الفريق يقف دائرة مغلقة صغيرة ويقف عضو من الفريق معلق العينين والفريق يحدده لبعض بالراحة ثم أسرع وهو عليه أن يثق أنه لا يقع وهذه بالوقت



**الهدف من اللعبة الثقة - عدم الخوف - عدم القلق - التسليم - الشجاعة**

### ٢٥٣ - لعبة اتحرك انت ومربوط

**الأدوات المستخدمة:** حبل - شرايط تربط فى رجل كل عضو

**طريقة اللعب:** نضع حبل بداية وحبل نهاية ثم يتحرك الفريق وهو كل رجل كل فرد مربوطة فى الشخص الذى بجانبه بنفس الخطوات يقول ١-٢-٣ ثم يتحركوا خطوة دون ان يقع أى عضو

**الهدف من اللعبة :** الثقة - المساعدة - التعاون - الوحدة - التفكير - السرعة - التعاون يعمل أكثر من الفرد " العمل الجماعى " - التركيز والدقة والسرعة

### ٢٥٤ . لعبة الثقة

**طريقة اللعب:** كل الفريق يقف دائرة مغلقة صغيرة ويقف عضو من الفريق معلق العينين والفريق يحدده لبعض بالراحة

ثم أسرع وهو عليه أن يثق أنه لا يقع وهذه بالوقت

**الهدف من اللعبة الثقة - عدم الخوف - عدم القلق - التسليم - الشجاعة**

## ٢٥٥. الفاكهه

**الأدوات المستخدمة:** تفاح أو ثمرة تكون ناشفة أو تفاح

**طريقة اللعب:** الفريق يقسم نفسه إلى نصفين ويقف أمام بعض ويبدأ القائد بالصفارة يبدأ اللاعب الأول أن يأخذ الفاكهه من جانبه ويحذفها للشخص الذى أمامه وهكذا تتوالى ثم الذى تقع منه الفاكهه يأكلها ويبدأ من جديد والذى توصل للأخر هو الفريق الفائز حسب عدد الفاكهه التى وصلت للنهاية دون أن تقع وتكون اللعبة بالوقت كل فريق مرة

**الهدف من اللعبة:** التعاون – الفريق الفعال – العمل الجماعى – الوحدة – خلى بالك لا تقع منك أو أنت تقع فى الخطية

## ٢٥٦-اكل الزبادى بالملاعق المربوطة

**الأدوات المستخدمة:** كوب زبادى و معلقة لكل لاعب – خيط

**طريقة اللعب:** يجلس كل اثنين من اللاعبين على كرسيين امام بعضهما ، و يمكن ان يوضع ايضا فيما بينهما كرسي ثالث او ترابيزة صغيرة ليوضع فوقها الزبادى ، و يمكن ايضا عدم الجلوس في هذه اللعبة . و يأخذ كل لاعب كوب زبادى ثم تقدم معلقتان لكل اثنين من اللاعبين المتقابلين بشرط ان تكون المعلقتان مربوطتان معا جيدا بخيط متين و قصير ( بطول القلم ) حتى لا يسمح للاثنين ان ياكلا بمعلقتيهما في نفس اللحظة . وتفوز المجموعة التى تنتهى من الاكل اولاً بالجائزة

**الهدف من اللعبة:** السرعة – مساعدة الآخرين – العطاء- خدمة الآخرين

## ٢٥٧ - تخلص الاسرى

**الأدوات المستخدمة:** كراسى و اربطة لربط الاعين و ربط الايدي و الارجل بعدد مجموعة واحدة

**طريقة اللعب:** يقسم اللاعبون الى ثلاثة مجموعات متساوية في العدد :

١ - مجموعة الاسرى : يقوم افرادها بالجلوس على الكراسى و مربوطة ايديهم ، و يمكن ربط اقدامهم ايضا

٢- مجموعة الحراس : حيث يقف عند كل اسير من الاسرى حارسا معصوبة عينيه

٣- مجموعة الاصدقاء : و مهمتنا فك قيود الاسرى الجالسين ، بدون اصدار اى صوت ، حيث يخرج الصديق الذي يلمسه الحارس المعصوبة عينيه اثناء حل الرباط الاسير . و تدور هذه اللعبة حتى يفوز الحراس اذا خرج جميع الاصدقاء من اللعب ، ويفوز الاصدقاء اذا اتموا فك القيود جميع الاسرى في هذه اللعبة . و هذه اللعبة تصلح في الخفلات ، و مسلية لمشاهدين كما تصلح ايضا في الرحلات

**الهدف من اللعبة : الكرازة- الشهادة**

### ٢٥٨ - جمع الفول المنشر على الأرض

**الأدوات المستخدمة:** كيس به حبوب فول جافة – أطباق فارغة – مناديل لعصب الأعين بعدد اللاعبين

**طريقة اللعب:** يقوم الخادم بنثر كمية من حبوب الفول في أماكن مختلفة من ارض اللعب . و عند إشارة بدء اللعب يبدأ اللاعبون المختارون بسرعة في جمع اكبر كمية من الحبوب و هم معصوبين الأعين و يفوز الفريق الذي يجمع اكبر عدد من الحبوب

**الهدف من اللعبة :** المحاولة – لا للفشل – النجاح – الكرازة – الشهادة – التوبة

### ٢٥٩ . الكبريت الطائر

**الأدوات المستخدمة:** ٣ علب كبريت لكل مجموعة

**طريقة اللعب:** يقسم اللاعبون الى مجموعتين او اكثر ، تتساوى في عدد اللاعبين. و تقف كل مجموعة صفا واحدا بجوار بعضهم . و اول لاعب في كل مجموعة يحمل بكتلتا يديه علبتين من الكبريت و يضع العلبة الثالثة لترتكز على هاتين العلبتين .

و عند الاشارة بدء اللعب يقوم اللاعب الاول في كل مجموعة بنقل هذه العلب الثلاثة و بنفس وضعها الى اللاعب الثاني ، بشرط عدم لمس العلبة العلوية ، و هكذا تتناقل علب الكبريت الثلاثة بين ايدي جميع اللاعبين ، و في كل المجموعات و تفوز المجموعة التي تصل علبة الكبريت الطائرة الى اللاعب الاخير فيها

اولا

**الهدف من اللعبة:** الوصول للهدف- حاسب تقع - التوبة والاعتراف - المحاولة - لا للفشل

### ٢٦٠. تقليد الاصوات

**طريقة اللعب:** يقف اللاعبون صفا واحدا بجوار بعضهم امام الحاضرين . و يطلب منهم الخادم القيام فردا فردا بالترتيب بتقليد صوتا معيناً يذكره لهم . و يقوم كل لاعب بتقليد هذا الصوت المطلوب. و صاحب احسن تقليد بينهم يفوز بالجائزة في هذه اللعبة و يمكن اختيار الفائز عن طريق لجنة تحكيم من ثلاثة من المشرفين .

+ و الاصوات التي يمكن تقليدها مثل :

- ١- ضحك - بكاء - تثاؤب احد الاشخاص
  - ٢- الباعة المتجولون : نداء بائعي الفاكهة - الخضروات - اللعب - الحلوى - السمك - الروبابيكا - ايس كريم
  - ٣- الطيور : صياح الديك - زقزقة العصفور - بطبطة البطة - نعيق الغراب .
  - ٤- الحيوانات : مواء القطه - نباح الكلب - نهيق الحمار - زئير الاسد - عواء الذئب
  - ٥- وسائل المواصلات : كلاكس السيارة - سرينة سيارة النجدة - سرينة سيارة المطافى - صوت السفينة
- الهدف من اللعبة:** التقليد - التشابه - السرعة - التعليم

### ٢٦١. سباق الشوال

**الأدوات المستخدمة:** شوال مناسب لكل لاعب



**طريقة اللعب:** يجهز الخادم عدد من الاشولة بعدد اللاعبين ، و يعين على الارض خط البداية و خط النهاية و بينهما مسافة مناسبة ، و يقف اللاعبون عند خط الاساس و بينهم مسافات متساوية ، و يرتدى كل لاعب الشوال الخاص به بادخال قدميه بداخله ، ثم يمسك الشوال بيديه اثناء اللعب و عند اطلاق صفارة بدء اللعب يقوم اللاعبون في الحال بالانطلاق نحو خط الهدف قفزا و بداخل

الشوال ، و يخرج من اللعب اللاعب الذي يقع اثناء التحرك .و يفوز اللاعب الذي يصل اولا الى خط النهاية و يمكن ان تجرى هذه اللعبة بشكل اخر و هو دخول لاعبين اثنين من صغار الجسم بداخل كل شوال ، و يفوزا اللاعبان اللذان يصلان خط الهدف اولا

**الهدف من اللعبة:** لمثابرة – الوصول للهدف- المحاولة – حاسب تقع فى الخطية.

### ٢٦٢. سباق طوب البناء

**الأدوات المستخدمة:** ٢ قالب طوب لكل لاعب

**طريقة اللعب:** يرسم الخادم على الارض خط البداية و خط النهاية ، و بينهما مسافة مناسبة . و يأخذ كل لاعب من اللاعبين المختارين عدد ٢ قالب طوب ( ممكن استبدال الطوب بالبلاط ) و يطلب الخادم من اللاعبين التحرك بسرعة من خط البداية الى خط النهاية و ذلك بشرط التحرك و هم واقفين فوق قوالب الطوب ، حيث يرفع اللاعب احدى قدميه عن احدى قالبى الطوب ثم يقوم بنقلها بيديه أو يحركها للامام بالقدم المرفوعة ، ثم يقوم بالوقوف على قالب الطوب الذي حركه سابقا ، و يكرر ما قد فعله بالقدم الاخرى للقالب الاخر ، و بالتكرار يتحرك اللاعبون للامام و من يخطئ يخرج من اللعب او يبدا من الاول عند خط البداية ، و يفوز اللاعب الذي يصل الى خط النهاية اولا

**الهدف من اللعبة:** المثابرة – الوصول للهدف- المحاولة- النجاح

### ٢٦٣. نقل البطاطس أو الليمون بين الجبهتين

**الأدوات المستخدمة:** ثمرات بطاطس أو ليمون بنصف عدد اللاعبين

**طريقة اللعب:** يرسم الخادم خط للبداية و خط للنهاية ، و بينهما تترك مسافة مناسبة . و يقف اللاعبون عند خط البداية ، و يضع كل اثنين من اللاعبين ثمرة البطاطس فيما بين جبهتهما .

و يبدا السباق لحظة إشارة بدء اللعب حيث يسرع جميع اللاعبين من خط البداية الى خط النهاية و هم سائرون ازواجا حاملين ثمرات البطاطس بين جبهاتهم و اللاعبان اللذان يصلان الى خط النهاية اولا و بدون سقوط البطاطس يفوزان فى هذه اللعبة ، و اذا سقطت من اى لاعبين فانه لا بد ان يعودا مرة اخرى الى خط البداية . و يمكن استبدال ثمرات البطاطس بوضع : كرة راكت ، او كرة بنج ، او ليمونة فيما بين الجبهتين



الهدف من اللعبة :المحاولة – الوصول للهدف- الكلام الإيجابي- الرجاء..

### ٢٦٤. من يصل للمصاصة

الأدوات المستخدمة: مصاصات- خيوط.

طريقة اللعب: مصاصة ويكون مربوط بيها اربع او خمس فتلات وخمس أولاد كل ولد يمسك فتلة ويحاول انة يوصل للمصاصة الأول وتكون ايدة ورا ظهرة طبعاً

الهدف من اللعبة : الوصول للهدف- المثابرة- السرعة – الحماس – المنافسة- المحبة – قبول الآخرين- لا للأنانية.

### ٢٦٥. مين ينتهى الأول

الأدوات المستخدمة: بسكويت

طريقة اللعب: ممكن لعبة البسكويت وهى اتنين كيس بسكويت وللولين قدام بعض ويسابقوا مع بعض مين اللي يخلص البسكويت الأول وممكن برضة البيبسى أو أى شىء.

الهدف من اللعبة: الوصول للهدف- المثابرة- المحاولة- الكلام الإيجابي- النجاح.

### ٢٦٦. مسابقة اكل الخيار

الأدوات المستخدمة: خيار

طريقة اللعب: تسابق أكل الخيار الترنشات اختار ٢ من كل فريق احدهم يمسك طبق الخيار والأخر يده خلف ظهره يمسك بالشوكة ويغرسها في الطبق ثم يناول زميله ليأكلها وتحسب بالوقت كل فريق على حده

الهدف من اللعبة: مساندة بعض- التعاون – المشاركة فى احتياجاتنا- كل منا له دور- النمو.

## ٢٦٧. البنطلونات الموصولة

**طريقة اللعب:** سباق رباعيات، تدخل كل رباعية في أربعة بنطلونات موصولة بشكل جيّد  
**الهدف من اللعبة:** الوحدة – التعاون – مساندة ومساعدة بعض- العمل الجماعي.

## ٢٦٨-صيد السمك

**الأدوات المستخدمة:** صنارات- طبق به سمك بالفوم

**طريقة اللعب:** صيد السمك من حوض كبير وسنارات طويلة

**الهدف من اللعبة:** الوصول للهدف – والتركيز على الهدف- الكرازة والشهادة

## ٢٦٩-ذيل القط

**الأدوات المستخدمة:** الذيل

**طريقة اللعب:** الأولاد في حلقة . في الوسط طفل يمثل القط و هو مغمض العينين .يثبت إلى حزام من ناحية الظهر خيط أو حزام يكون بمثابة الذيل . تسمي المربية أحد الأطفال الفأر ليركض وراء القط محاولا التقاط الذيل . يحاول القط أن يتحرك دائماً متفاديا أن يمسه الفأر من ذيله

**الهدف من اللعبة:**الهروب من الخطية – لا تستلم لإبليس – التوبة والاعتراف- المثابرة.

## ٢٧٠- لعبة لعازر

كل فريق يأخذ منه واحد ويمثل لعازر و فريقه يلفه بورق مناديل ورق حتي راسه يعني يكفونه وطبعا صاحبنا اللي هو قايم بدور لعازر لو اتحرك ٤/١



حركة جزء من المناديل يتقطع والخب الفريق الفائز ياخذ نقطة واللعبة دي لن يفوز فيها اي منهم

### ٢٧١ اثنان ثلاثة

يقف اللاعبون في دائرة و المشرف وسط الدائرة ثم يأخذ اللاعبون بالركض في شكل دائرة و يصرخ المشرف من آن إلى آخر: اثنان أو ثلاثة أو أربعة. و على اللاعبين أن يتوقفوا حينذاك عن الركض و يشكلوا حلقة مؤلفة من العدد المطلوب وكل من يخطيء يخرج من اللعبة. تستمر اللعبة إلى أن يبقى في الساحة لاعبان أو ثلاثة لاعبين يعتبرون الفائزين

### ٢٧٢- لائحة التسوق

من يستطيع التذكر أكثر يفوز في هذه اللعبة

على الأطفال ان يجلسو في حلقة ثم الطفل الأول يقول ذهبت إلى السوق و اشتريت و يذكر شئ ثم اللاعب الثاني يكرر ما قاله الاول و يضيف غرض آخر و هكذا حتى ينسى احد الأطفال غرض ما يخرج من اللعبة و الطفل الباقي في الآخر هو الفائز

### ٢٧٣ - أجمد

لعبة تناسب اللعب بالخارج

تفضل لعب هذه اللعبة بالخارج او في مكان واسع صاحب الحفلة هو المسؤول عن تجميد الآخرين و هو المسؤول عن تجميد الضيوف فهو يحاول لمس الآخرين و الشخص الذي يلمسه عليه ان يجمد دون اي حركة و الآخرين الغير مجمدين عليهم إنقاذ المجمدين بلمسهم و اللاعب الذي يجمد أول ٣ مرات يصبح هو المسؤول عن التجميد

### ٢٧٤- لعبة حركية و مسلية لجميع الأعمار

خروف ، ماعز ، بقرة و حصان

خذ صور كبيرة لكل من الحيوانات المذكورة سابقا والصقها في أركان الغرفة الأربعة و تشغيل أناشيد و عندما تتوقف الأناشيد على الأطفال سرعة التوجه الى ركن يختارونه و على احد الكبار ( و هو معطهم ظهره) بعد ذلك أن ينادي أسم واحد من الحيوانات و على جميع اللاعبين المتواجدين في الاركان الخاطئة التوجه الى الركن الذي يحمل صورة الحيوان المطلوب و الذي يقف على ركن خطأ يخرج من اللعبة و الفائز

### ٢٧٥ - يطير أو لا يطير :

الاطفال يحبون الطيور و لكن هل يعرفونها  
اجعل الاطفال يقفون امامك في نصف دائرة ثم تذكر لهم اسماء حيوانات و طيور اذا كان الحيوان يطير يرفعون ايديهم كالاجنحة و يحركونها اما اذا كان لا يطير فتبقى ايديهم ثابتة و الذي يخطئ يخرج من اللعبة و الفائز الذي يبقى اخر واحد

### ٢٧٦ - لعبة إجمع رزقك

النوع : ألعاب حسابية

عدد المشاركين : واحد أو أكثر من كل فريق

الأدوات :

أوراق ( يفضل ورق مقوى ) ، أقلام ، قماش لتغطية أعين اللاعبين

الهدف :

أن يجمع الولد المغمي العينين أكبر ( حاصل جمع ) من الأرقام ، الفريق الفائز هو الذي يحصل على أكبر مجموع للأرقام التي لقطها من الأرض.  
مثال : فريق A كانت أرقامه ٢ ، ٦ ، ٥ ، ١٢ ، ١٧ ، ٣ و فريق B كانت أرقامه ١ ، ٠ ، ١٥ ، ٤ ، ٧ ، ٨ ، ٥ إذا فريق A هو الفائز  
الفكرة :

ألقي مجموعة من الكروت مكتوب عليها أرقام مختلفة بطريقة تظهر الأرقام و كل فريق يخرج طفل أو أكثر من عنده ، ثم يغمي عينيه ، يقف جميع الأطفال المغمي أعينهم في نقطة البداية ، ثم عند صافرة البداية يتحركوا بإرشادات صوتية من فرقهم ، لجمع الأوراق الملقاه على الأرض حتى إنتهاء الأوراق من الأرض

الفريق عليه أن يوجه لاعبيه باتجاه الأرقام الأكبر ، حتى يحصل على حاصل جمع أكبر في النهاية  
اللاعب عندما يجمع ورقه واحدة عليه أن يذهب بها إلى نقطة معينة بها قائد من فريقه ليعطيها له.

### ٢٧٧ -- لعبة الرديو

عدد من الافراد والقائد والمطلوب ان القائد يضع يده علي رأس المتسابق فعلي المتسابق ان يتكلم بدون توقف والذي يخطئ يعود الي مكانه

**الهدف : عدم الثثرة – التركيز**

**٢٧٨ - قصة صامتا**

يقوم القائد باختيار ولد ويقول له القائد اسم القصة وعلي الفريق ان يكتشف اسم القصة

مثل بطرس والمشي علي الماء – الفتية الثلاثة – داود وجليات وهكذا

الهدف القدرة علي التمثيل واكتشاف المواهب

**٢٧٩-الساحر وكلمة السر**

**عدد اللاعبين : كل الحاضرين**

يخرج الرائد الذي يمثل دور الساحر ثم يعود بعد فترة قليلة ويكون الحاضرين اتفقوا علي اختيار أي شي موجود بالمكان ثم يقول له القائد اخترنا الكرسي الرائد ويقول لا الي ان يعرف الاختيار وذلك باتفاق مسبقا علي كلمة للسر ممكن السر يكون الاختيار الخامس او بعد مسكة ايدي الخ

**٢٨٠- ترنيمة بها اخطاء**

يستمع اللاعب الي احدي الترانيم من الرائد وبها اخطاء علي نفس وزن الكلمات الصحيحة وعلي اللاعب استخراج الاخطاء وذكر الكلمات الصحيحة

**٢٨١- اين مكان الشخص المختفي في هذا الصف**

يقف عشرة أفراد من الحاضرين صفا واحدا حيث يتاملهم اللاعب المختار جيدا لمدة دقيقة وبعد ذلك الوصول لمعرفة هذا الشخص المختفي والاشارة الي مكانه في هذا الصف حتي يفوز

الهدف : التركيز – الانتباه

**٢٨٢- اكتشاف الشيء المختفي**



تبدأ اللعبة باخراج اللاعب حتي يتم اخفاء قطعة معدنية او اي شئ وعلي اللاعب بعد عودته اكتشاف الشئ المختفي عن طريق حاسة السمع عندما يقترب من الشئ يزداد التصفيق ويعلي وعندما يبعد عن الشئ ينخفض الصوت علي اللاعب ثلاث تخمينات بعد الثلاث محاولات يخطئ ولا يفوز

### ٢٨٣- لعبة عروستي

هذه اللعبة مشهورة لكل الناس وفيها يخرج ال لاعب ويتفق الرائد مع الحاضرين علي اختيار شئ ثم يعود اللاعب ويحاول معرفة الشئ عن طريق سؤال احد الحاضرين بالترتيب ويقولون له عروستي وصفة لهذا الشئ حتي يستطيع اكتشاف الشئ من خلال تجميع اجابات الاسئلة

### ٢٨٤- اسماء معينة تبدأ بحروف اسم معين في اقل وقت

عدد اللاعبين : اثنان

**طريقة اللعبة :** يقف اللاعبان بجوار بعض ويذكر الرائد لهما اسم شخصية مثل " يعقوب " علي احد اللاعبين ان يذكر خمسة اسماء من حروف اسم يعقوب في اقل وقت والاسرع هو الفائز

### ٢٨٥- اكتشاف الترنيمة

يقوم القائد بعرض قرار من ترنيمة او شطرة من ترنيمة والفريق الاسرع هو الذي يكتشف اسم الترنيمة  
**الهدف :** حفظ الترانيم - تذكر الترنيمة باكملها

### ٢٨٦- اكتشاف الترنيمة من خلال الموسيقى

يتم سماع موسيقي لقرار او بداية الترنيمة والفريق الاسرع هو الذي يكتشف اسم الترنيمة  
**الهدف :** تمييز الأذان الموسيقية - تحفيظ الاولاد لحن الترانيم

### ٢٨٧- لعبة ذيل الحمار

يتم رسم حمار علي سبورة بدون ذيل والمطلوب تغمية المتسابق ورسم ذيل للحمار



إذا لم يكن سبورة يتم رسم الحمار علي لوحة ورسم ذيل منفصل والمطلوب وضع ذيل الحمار في مكانه  
**٢٨٨- الكبريت الطائر**

عدد اللاعبين : مجموعتين او اكثر  
الادوات المطلوبة : ٣ علب كبريت لكل مجموعة .  
::: طريقة اللعبة :::

يقسم اللاعبون الى مجموعتين او اكثر ، تتساوى في عدد اللاعبين . و تقف كل مجموعة صفا واحدا بجوار بعضهم . و اول لاعب في كل مجموعة يحمل بكلتا يديه علبتين من الكبريت و يضع العلبة الثالثة لترتكز على هاتين العلبتين .  
و عند الاشارة بدء اللعب يقوم اللاعب الاول في كل مجموعة بنقل هذه العلب الثلاثة و بنفس وضعها الى اللاعب الثاني ، بشرط عدم لمس العلبة العلوية ، و هكذا تتناقل علب الكبريت الثلاثة بين ايدي جميع اللاعبين ، و في كل المجموعات و تفوز المجموعة التي تصل علبة الكبريت الطائرة الى اللاعب الاخير فيها  
اولا

### **٢٨٩- اشياء تحت الغطاء**

الادوات المطلوبة :- اشياء مثل فرشاة - مفاتيح -سلسلة - الخ  
غطاء ( ملاءة ) - اقلام - اوراق

طريقة اللعب : وضع جميع الاشياء علي مائدة وجعل المتسابقين يلقون نظرة علي هذه الاشياء ثم نقوم بتغطية بالمفرش او الملاءة و نطلب من المتسابقين كتابة الاشياء التي يتذكرها ثم رفع المفرش ليري المتسابق مانسيه والفائز هو الذي يتذكر اكثر

### **٢٩٠- لعبة الروائح**

اللعبة دى تقوى حاسة الشم و الذاكرة عند الاطفال و تنميها و دى حاجة مهمة جدا"  
هنجيب ثمرة من كل نوع فاكهة و نشممها للطفل و نخلية يغمض عنية و نشممة ثمرة معينة و نسالة هي اية؟؟ و هكذا  
طبعاً" ممكن ميعرفة على طول و يقول غلط و نقولة لا دى كذا و دة اللى هيخلية يتعلم يفرق بين الروائح المختلفة و يتذكر الروائح







## ٢٩٤- مين اللي يقول الاسم الاول

الادوات المطلوبة : ستارة

عدد اللاعبين : متاح اي عدد

طريقة اللعب : يقف المتسابقين صفيين امام بعض ثم اطلاق ارقام علي المتسابقين ثم يقول القائد رقم ٣ يقوم رقم ثلاثة بقول اسم الشخص الذي امامه واللاعب الذي يخطئ يخرج من اللاعب وهكذا الي ان يكون فائز واحد

الهدف : السرعة - الذاكرة

## ٢٩٥- فين الاختلاف

عدد اللاعبين واحد من كل فريق

طريقة اللعب : يتم اختيار واحد من كل فريق ويطلب القائد ان يتفحصوا وينظروا بعضهم بعض جيدا ثم يطلب منهما ان يقفوا ظهرهم في ظهر بعض ويسالهم القائد لكل لاعب مختلفة عن اللاعب الآخر

امثلة : هل هو لابس كوتشي - لون الحذاء - لون البنطلون او الفستان اذا كانت بنت - كم عدد التوك الي في شعرها - لون الساعة - لون القميص - يرتدي حفاظة ام لا وهكذا علي حسب لبس اللاعب الي امامك

## ٢٩٦- كم مرة

يتم اختيار لاعب اعطاء وجهه للحاضرين ويقوم القائد بتمثيل حركات من وراء ظهر اللاعب وسؤاله كم مرة في السنة او في الشهر او في اليوم

امثلة : يتم تمثيل قراءة الكتاب المقدس كم مرة في الشهر وهكذا الاستحمام - النوم - اللعب علي التليفون كم مرة في اليوم وهكذا

الهدف من اللعبة : توضيح عن السلوكيات الجيدة وتدعيمها في اليوم والبعد عن السلوكيات السيئة

## ٢٩٧ - اخراج العملة من الدقيق



الادوات المطلوبة: عملة - دقيق او ردة

طريقة اللعب : يتم وضع عملة في طبق به دقيق والمطلوب اخراج العملة من الدقيق

الهدف : تحدي الصعوبات في انجاز المهمة

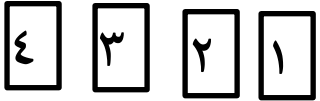
## ٢٩٨ - لعبة اللفة الموسيقية

الادوات المطلوبة : لفة ملفوفة بالورق في نهايتها هدية قيمة بين كل ورقة وورقة سؤال يتسأل

طريقة اللعب : يتم تمرير اللفة علي كل الحاضرين مع الموسيقى ثم تتوقف الموسيقى الطفل الذي في يده اللفة يتم فتح اللفة بخلع الورقة الاولي والاجابة

عن السؤال الاول وبعد الاجابة عن السؤال نرجع في لعبة اللفة بالموسيقى وتتوقف الموسيقى وهكذا ان تخلص اللفة

## ٢٩٩ - تكوين أرقام



الادوات المطلوبة : بطاقات مكتوب عليها ارقام

عدد اللاعبين : يكون ثمانية او اكثر او اقل بحسب تكوين العدد

طريقة اللعب : يقوم القائد بتوزيع البطاقات لكل لاعب بطاقة ويصطفوا امام بعض ويطلب القائد تكوين رقم مثل ١٢٣٤ او ٢٤٣ او ١٢٣ ، ٣٢١٤ وهكذا

والفائز هو الذي يحتسب له نقاط اكثر

الهدف من اللعبة : التركيز - معرفة مكاني فين

## ٣٠٠- المنديل المضحك

الادوات : منديل

**الطريقة :** يتم اختيار عدد من اللاعبين ويصطفوا بجوار بعضهم البعض ويقوم القائد بمسك المنديل وتقريبه من الارض فيضحكون ثم يرفعه فيسكتون والذي لا يستطيع ضبط نفسه يخرج من اللعب وتكرر العملية حتي نصل الي فائز واحد

**الهدف :** ضبط النفس - اعرف اضحك واعرف اسكت

## ٣٠١. كرتونه رايح جاي



الأدوات المستخدمة: ٢ كرتونه مفرودة.

**طريقة اللعب:** يقف كل واحد في الفريق يقف داخل كرتونة وآخر واحد في الفريق يعطي الكرتونة الثانية لأول واحد في الفريق ثم يقوم بوضعها في الأمام ثم يقوم الفريق بالتحرك إلي الكرتونة الثانية دون لمس الأرض حتى نهاية مسافة محددة ويعودوا بنفس الطريقة، كل مره رايح جاي تحسب نقطة.

**الهدف من اللعبة:** التعاون - مساعدة بعض - بناء الفريق - الوحدة

## ٣٠٢- شفرة الآية

**الأدوات المستخدمة:** ( عدد ٣: ٤ آيات مكتوبة بطريقة الشفرة علي الورق ، ورقة أخرى مكتوب عليها الشفرة والكلمات ) (طريقة الكنز).

**طريقة اللعب:** نقوم بإعطاء الفريق آية ويقوم الفريق بفك الرموز لمعرفة الآية .

**الهدف من اللعبة:** التعاون - التركيز والتذكر - السرعة

### ٣٠٣ - كلمة فى جرنال



الأدوات المستخدمة: صحيفة جرائد.

طريقة اللعب: نقوم بإعطاء الفريق ورقة من جرنال ونطلب منهم البحث عن كلمة معينة إذا وجدوها نقوم بإعطائهم كلمة أخرى حتى نهاية الوقت المحدد.

الهدف من اللعبة: قوة الملاحظة فى الطريق - المثابرة - لا للفشل - قوة الملاحظة فى كلامك

### ٣٠٤. كتاب راىح جاي

الأدوات المستخدمة: كتاب

طريقة اللعب: نقوم بوضع الكتاب على رأس الطفل ويذهب به حتى مسافة محدد ويرجع بدون ان يقع الكتاب ، إذا وقع الكتاب لا تحسب نقطة ويعود ثم نكرر اللعبة على باقى الفريق.

الهدف من اللعبة: التوازن - السرعة - التماسك - الحفاظ على اللى فى أيدي - ضبط النفس

### ٣٠٥. لبس ملابس كبيرة

الأدوات المستخدمة: ملابس كبيرة الحجم (قميص- شورت).

طريقة اللعب: يقوم الطفل بلبس القميص والشورت وإغلاق الزراير بطريقة صحيحة ثم يقوم بخلعها ويعطيها لطفل آخر فى الفريق ، كل مرة يقوم الطفل بلبس الملابس وخلعها يحسب نقطة.

الهدف من اللعبة: العطاء - سداد إحتياج بعض - الشركة- مساعدة

### ٣٠٦- باذل

الأدوات المستخدمة: اشكال البازل

طريقة اللعب: نقوم بإعطاء الفريق شكل من أشكال البازل ويقوم الفريق بترتيب الشكل.

الهدف من اللعبة: التعاون والمساعدة - الوحدة - كل واحد منا له دور - كل واحد مهم



### ٣٠٧- النيشان بالحقن

الأدوات المستخدمة: ( حقنة كبيرة (من الصيدلية) ، زجاجة بيبسي ، كرة بينج) .

طريقة اللعب: نعطي الطفل الحقنة مملوءة ماء ونضع الكرة علي فوهة زجاجة البيبسي ويقوم الطفل بالتنشيط علي الكرة بالماء حتى تقع ونكرر اللعبة علي باقي الفريق.

الهدف من اللعبة: القوة - الشجاعة - السرعة - المحاولة

### ٣٠٨- خيط بقلم في زجاجة

الأدوات المستخدمة: ( أقلام بعدد الفريق ، خيط ، زجاجتان بيبسي بعدد الفريق) .

طريقة اللعب: نقوم بربط طرف الخيط في القلم ثم نقوم بربط الطرف الأخر في وسط الطفل بحيث يكون القلم مدلى لأسفل ثم يقوم الطفل بمحاولة وضع القلم داخل زجاجة البيبسي.

الهدف من اللعبة: المحاولة - التحدى - الصبر - لا للفشل - لا كلام سلبي

### ٣٠٩- رسم أشكال والعين مغمضة

الأدوات المستخدمة: ( سبورة ، أقلام ، أشرطة ) .

طريقة اللعب: نقوم بربط الإشارب علي عين الطفل ونطلب منه رسم شكل معين علي السبورة.  
الهدف من اللعبة: عدم الخوف - الثقة - المحاولة - لا كلام سلبي أو تريقة أو أستهزاء على بعض

### ٣١٠- كرتونه نظ رايح جاي

الأدوات المستخدمة: ٢ كرتونه سليمة (مغلقة)

طريقة اللعب: نعطي الطفل ٢ كرتونه ونطلب منه التحرك والوصول إلي مسافة معينة بالنظ داخل الكرتين رايح جاي.  
الهدف من اللعبة: لازم أكون واقف على أرض ثابتة - مساعدة الآخرين- الإيمان والثبات



### ٣١١- اشعال الشمعات العشر و تبييتها بسرعة

عدد اللاعبين : مجموعة ( ٣ - ٢٠ )

الادوات المطلوبة : ١٠ شمعات و علبة كهريت لكل لاعب

::: طريقة اللعبة :::

يأخذ كل لاعب في يديه عشر شمعات و علبة كهريت ، و عند اشارة بدء اللعب يقوم كل لاعب بإشعال هذه الشمعات العشر- ( شمعة شمعة بالتتابع ) ، و يثبتها على المائدة جيدا و بسرعة . و يفوز اللاعب الذي يثبت الشمعات العشر قبل زملائه بالجائزة في هذه اللعبة .

### ٣١٢- القاطرة

**الطريقة:** ترسل كل مجموعة أربعة أشخاص ويقفون في شكل قاطرة ولكن على ، وعند مسافات متباعدة، فعند سماع صوت الصفارة ينطلق الأول نحو زميله جريا الوصول ينطلق الثاني إلى الثالث قفزا برجل واحدة، وينطلق الثالث إلى الرابع . حبو وينطلق الرابع إلى خط النهاية زحفا

### ٣١٣- لعبة البحث عن المرشد

**الطريقة:** لعبة ممتازة تلعب في ساحة مكشوفة. يقف في طرف الساحة لاعبان وهما مغمضا العينين في الطرف الآخر مرشد في يده صفاره. الأعميان إلى مكانه فيتجهان نحوه والذي يصفر المرشد من حين إلى آخر منبها . يتمكن من الوصل إليه ولمس يده يرفع المنديل عن عينيه، ويعد رابحا دون أن يغير مركزه يحق للمرشد أن ينحني أو ينتصب واقفا

### ٣١٤- الدبوس في التبن

#### عدد اللاعبين

فأكثر ينقسمون مجموعتين ٨. بضعة دبابيس يرقم لاعبو كل مجموعة ويقفون الواحد وراء الآخر. اللاعبين وصف اللعبة الذين يحملون أرقاما مزدوجة ينظرون إلى الورا، والذين يحملون أرقاما مفردة ٠ ينظرون إلى الأمام. وعلى بعد عشرين مترا من كل مجموعة ترسم دائرة عليها تبن أو رمل. وعند الإشارة ينطلق اللاعب الأول من كل مجموعة نحو الدائرة حيث يوقع دبوسة ويعود ليضرب كف اللاعب التالي الذي ينطلق بدوره نحو الدائرة ويبحث عن الدبوس ثم يعيده إلى اللاعب الثالث وهكذا

### ٣١٥- شم وقل

**الأدوات:** عدد من الاكياس بها أنواع مختلفة من الأشياء ذات الرائحة. الغرض من اللعبة: تقوية حاسة الشم

**نظام اللعبة:** توضع أكياس بداخلها (فلفل اسود- شطة -نعناع - كمون - حلبة -أو القرنفل). يكتب على المظاريف أرقام وتقفل ويعطى كل كشاف ورقة عليها أرقام الاكياس ويسمح له بنصف دقيقة يشم فيها هذه الروائح ويكتب كل ما يحتويه كل كيس أمام رقمه فى الورقة التى معه، والفائز هى التى يحرز أفرادها أكبر عدد من الإجابات الصحيحة

### ٣١٦- اعرف الأصوات

الأدوات: ورق وأقلام يستند اللاعبون إلى جدار ويقف قائد اللعبة ويضرب بعصاه أشياء مختلفة من الخشب والحديد والبورسلين والزجاج... وعلى اللاعبين أن يسجلوا هذه الأصوات ومصادرها. وفي نهاية اللعبة يلتفت اللاعبون، ويضرب القائد من جديد على الأشياء المختلفة بينما يصحح اللاعبون أخطاءهم.

### ٣١٧- ماذا تشرب

الادوات: كوب شاي -قرفه - نعناع -عصير فاكهه . تغمض اعين اللاعبين وتقدم لهم انواع المشروبات ويحاولون معرفتها

### ٣١٨- أسماء معينة بحروف اسم معين

**طريقة اللعب:** يقف اللاعبان بجوار بعضهما، ويذكر الرائد لهما اسم لاعب معين من أربعة حروف مثل (عادل)، وعلى أحد اللاعبين أن يذكر أربعة أسماء مختلفة تبدأ أسماؤهم بحروف الاسم (عادل) بالترتيب، وذلك فى خلال أقل وقت يتم تقديره .. (وبعد ذلك يبدأ اللاعب الثانى بذكر أربعة ٣- ٢- ١- بالساعة، أو بواسطة العد ) أسماء من البنات تبدأ حروفهن بنفس حروف الاسم (عادل)، وذلك فى أقل وقت . واللاعب الأسرع يفوز بالجائزة أيضا ويمكن استبدال أسماء الأولاد بأسماء أخرى مثل: خضروات وفاكهة - مأكولات ومشروبات -مواصلات وماركات -حيوانات وطيور دول ومدن -أسماك وأنهار -بحار ومحيطات.

### ٣١٩- زيادي .. زيادي

عدد اللاعبين : ٢



**الأدوات:** عدد ٢ عصا للعين . ٢ علبة زبادى ، ٢ ملعقة صغيرة ، طريقة اللعب : فردين معصوبى العين يمسك كل منهما علبة زبادى ويقفان أمام بعضهما، ويبدأن فى إطعام بعضهما وهما معصوبى العين

### ٣٢٠- البوتاجاز

عدد اللاعبين : ٨-٤

**طريقة اللعب :** يتم إختيار أفراد ويتم تسمية كل منهم بإسم مثل : بوتاجاز - بسرد - حلة - ماء - كبريت - حوض ...إلخ .حسب عدد اللاعبين، ويقوم القائد حكاية ما يتم فيها إدخال هذه الأسماء أكثر من مرة، وفى كل مرة يقول أى اسم على صاحب هذا الاسم أن يجلس ويقوم فوراً ومن يتأخر من الأربعة يخرج من اللعبة، ويفوز من يبقى للنهاية بمفرده .ويمكن تكرارها أكثر من مرة مع سرد القصة بسرعة

### ٣٢١- هي .. و .. هو

عدد اللاعبين : ٨-٤

**طريقة اللعب :** يتم اختيار عدد زوجى (أربعة أفراد أو ستة أو ثمانية) ويكون نصفهم بنات والنصف الآخر أولاد ويجلسوا ولد، بنت، ولد، بنت ويقوم القائد بسؤالهم عدة أسئلة ولكن عندما يسأل الولد يقوم بالإجابة البنت التى على يمينه يسأل البنت أنت لابسة إيه وتجاوب على لسان الولد مثلاً ؟ فيرد الولد عن يمينها ويقول أنا لابسة فستان . ويحاول القائد اختيار أسئلة بها صيغة المذكر والمؤنث .

### ٣٢٢- نقل البضاعة

عدد اللاعبين ٨- ١٤

**الأدوات المطلوبة :** كور بنج بونج أو أزرار أو حبوب .

**طريقة اللعب:** تتكون اللعبة من فريقين ويجلس كل فريق بجانب بعضه مع ربط اليدين اليسرى لكل لاعب مع اليد اليمنى للاعب الآخر، وذلك بحيث يبقى فقط اللاعب الأول يده اليمنى غير مربوطة واللاعب الأخير يده اليسرى غير مربوطة ويتم نقل مجموعة من كور البنج أو أى شئ آخر مثل أزرار أو حبات فول من اليمين للسيار، ويفوز الفريق الذى ينجح فى نقل كل البضاعة قبل الآخر

### ٣٢٣- الهدية

عدد اللاعبين : ٦ - ٥ فرد

الأدوات المطلوبة: لا شئ.

**طريقة اللعب:** يجلس اللاعبون فى شكل دائرة، ويكون القائد قد جهز من قبل هدية ما تكون ملفوفة فى أكثر من ورقة، تبدأ سير الهدية مع سماع الموسيقى، وعند توقف الموسيقى من تقف فى يده الهدية عليه القيام بنزع ورقة، وتستمر الموسيقى ثانية مع لف الهدية، إلى أن تقف الموسيقى مرة وتقع الهدية فى يد أحد الأفراد الذى يقوم بفض الورق ويحصل على الهدية وتكون من نصيبه.

طريقة أخرى: يمكن أن يكتب على كل ورقة من ورق الملفوف به الهدية، إهداء ما مثل (أقدم هذه الهدية لأكثر الأفراد شياكة فى المكان)، فيقوم الشخص الذى معه الهدية بإهدائها للشخص الذى يختاره. ثم هذا الشخص ينزع ورقة من على يختار أحد أهدي هذه الهدية لأكثر الأفراد مرحا عليها مثلا الهدية ويكون مكتوبا الأشخاص ويعيظها له وتستمر هكذا حتى آخر شخص تكون الهدية من نصيبه . تصلح هذه اللعبة فى نهاية معسكر أو دورة عدة أيام.

### ٣٢٤- آخر شياكة

عدد اللاعبين : ٢

الأدوات المطلوبة: ملابس كثيرة ومتنوعة .

طريقة اللعب: يكون أمام كل لاعب عدد من الملابس (قمصان - بنطلونات - وجاكيتات) أو لو بنات ( بلوزات - فساتين - جيبات - وبنطلونات )وعلى كل متسابق ارتداء أكبر عدد ممكن من الملابس في وقت محدد

### ٣٢٥- جمع الملايين

عدد اللاعبين : ٢-٥ لاعبين

الأدوات المطلوبة: كمية من العملات المعدنية وأغطية للعين.

طريقة اللعب: يتم اختيار المتسابقين ويكونوا معصوبي العين، ونرمى العديد من قطع النقود على الأرض، وعلى كل فرد محاولة جمع أكبر عدد من قطع النقود على أن يكون لكل شخص يلعب شخص آخر من الخارج يوجهه بصوته لمكان قطع النقود يمكن استبدال العملات المعدنية بأغطية مياه غازية.

### ٣٢٦- ظهر في ظهر

عدد اللاعبين : ٤-١٢

الأدوات المطلوبة: برتقال أو بالون بعدد نصف اللاعبين، أوراق شجر . طريقة اللعب: يكون خمس أو ستة ثنائيات من اللاعبين، ونلصق ورق الشجر على الحوائط في الحجر، ثم يقف كل ثنائي ظهرهما في ظهر بعض وبينهما بالونة، أول للصعوبة بينهما برتقالة، وعليهما جمع أكبر عدد من أوراق الشجر دون أن تقع البالونه أو البرتقالة من بين ظهريهما

### ٣٢٧- الغسيل

عدد اللاعبين : ٨-١٢ لاعب

الأدوات المطلوبة: مشابك غسيل بعدد اللاعبين

. طريقة اللعب : يقسم فريقين ويكون مع كل شخص فى الفريق مشبك فى فمه وعلى مسافة بعيدة منهم يعلق حبل غسيل، ويحاول كل فرد تعليق المشبك بفمه ، ويعود يسلم على الشخص الثانى الذى يجرى بدوره يعلق المشبك بفمه ويعود الفريق الفائز الذى يعلق كل المشابك قبل الآخر. لزيادة الصعوبة يمكن أن يكون الحبل يهتز بعض الشئ

### ٣٢٨- ترزي الهوا

عدد اللاعبين : ٢ - ٤٠ فرد

الأدوات المطلوبة : ٤ متر خيط خياطة. ، ٢٠ إبرة خياطة

طريقة اللعب : فردين ومع كل منهما عدد عشر إبر خياطة وفتلة من يستطيع لضم العشر إبر قبل الآخر يكون الفائز

### ٣٢٩- طبق سلطة

عدد اللاعبين : ٢ من اللاعبين .

الأدوات المطلوبة : عدد ٢ ثمرة من ثمار الطماطم والخيار والجزر

طريقة اللعب : يعطى لكل لاعب مجموعة خضروات تكون طبق سلطة مثل ٢ خيار، و ٢ طماطم و ٢ جزرة، وعدد من فروع الخس، يقوم كل شخص بعمل طبق سلطة ، من ينهى طبقه أولا ويكون ذو شكل مقبول يكون الفائز .

### ٣٣٠-أكلة سلطة

عدد اللاعبين : ٤ افراد

الأدوات المطلوبة : عدد ٢ شوكة - عدد ٢ طبق -

٢ ثمرة طماطم و ثمرة خيار و ثمرة جزر مقطع لشرائح .

طريقة اللعب : يقسم فريقين وكل فريق فردين وأمام كل منهم طبق سلطة به ، ( شرائح طماطم وخيار وجزر )لابد أن تكون الكميات متساوية عند الفريقين ، ويمسك شخص من كل فريق الشوكة بفمه ويحاول إطعام الشخص الآخر ( والإثنين يديهما خلف ظهرهما الفريق الفائز الذى ينهى طبق السلطة أولا (يمكن استخدام أطباق السلطة التى تم عملها فى المسابقة السابقة)

### ٣٣١- بسكوت .. بيبسى

عدد اللاعبين : ٢ لاعبين

الأدوات المطلوبة : ٢ بالون ٢ زجاجة مياه غازية ٢ باكو بسكوت

طريقة اللعب : يتم إختيار لاعبين ويكون أمام كل منهما على المنضدة باكو بسكوت وزجاجة بيبسى مفتوحة، وبالونة مفرغة من الهواء، تبدأ اللعبة بأن يقوم كل متسابق ويده خلف ظهره بفتح باكو البسكوت بفمه، ويأكله، ثم يشرب ويقوم بنفزجاجة البيبسى دون استخدام يده ثم يمسك البالون بفمه أيضا خه حتى يفرقع، ويكون هو الفائز يمكن وضع ورقة عليها اسم الجائزة الخاصة بالمتسابق داخل البالون بحيث أنه عندما يفرقه يحصل على الجائزة

### ٣٣٢- حمص .. حمص

عدد اللاعبين : ٨ أفراد

الأدوات المطلوبة : ٢ حبة حمص - ٨ ملاعق كبيرة

طريقة اللعب : تشكل جماعتان ويقف أفراد كل مجموعة على ركبهم بجانب بعضهم وأيديهم خلف ظهورهم، وكل مجموعة فى مواجهة المجموعة الأخرى يمسك كل لاعب بمعلقة كبيرة فى فمه. تبدأ اللعبة بأن يضع القائد حبة حمص على ملعقة اللاعب الأول من كل فريق، وعلى كل لاعب من كل فريق وضع حبة الحمص من ملعقته لمعلقة اللاعب التالي دون استخدام اليد .

ملحوظة: الفريق الذى تقع من أحد أفراده حبة الحمص عليه أن يعود للبدء من البداية مرة أخرى، يمكن أن تكون اللعبة وصول الحبة للنهاية ثم العودة مرة أخرى للاعب الأول

### ٣٣٣- نشن تكسب

عدد اللاعبين :غير محدد .

**الأدوات المطلوبة:** دلو بلاستيك فارغ وزلطة لكل لاعب . طريقة اللعب :يوضع الدلو على بعد أمتار ويحاول كل متسابق أن يصوب الزلطة داخل الدلو بشرط أن لا يسقط الدلو على الأرض

### ٢٣٤- المندبل الطائر

عدد اللاعبين : ٢٠ - ٣٠ لاعب

**الأدوات المطلوبة:** مندبل .

**طريقة اللعب:** يجلس اللاعبون راكعين على ركبهم بشكل دائرى مرفوعى ، الأيدى، ويجرى شخص خارج الدائرة ومعه مندبل وإذا رماه فى يد أى شخص يقوم هذا الشخص بالجرى خلف الشخص الذى كان يحمل المندبل، ويحاول الإمساك به قبل أن يجلس فى مكانه إذا أمسك به يعود إلى مكانه، وإذا لم يمسه به يتم استبدال الأدوار بينه وبين من يرمى المندبل

### ٣٣٥- القبعات

عدد اللاعبين : ٤ - ٨ أفراد

**الأدوات المطلوبة:** علب زبادى فارغة أو علب جبن فارغة

. طريقة اللعب: ١- يقسم اللاعبون فريقين أو ثلاثة أو أربعة

يضع كل لاعب العلبة على رأسه مثل القبعة ويحاول اسقاط قبعة أى فرد من أى فريق آخر، وبعد وقت محدد من تقع قبعته يخرج من اللعب ومن يبقى يفوز- للآخر الفريق الأكثر عددا

### ٣٣٦- بحر - بر - جو

عدد اللاعبين : من ١٠ - ٤٠ فرد

الأدوات المطلوبة : كورة صغيرة الحجم

. طريقة اللعب : يقف المتسابقين على شكل دائرة، ويقف أمامهم القائد وفي يده وعلى - كرة صغيرة. يبدأ اللعب بأن يقذف القائد الكرة لأى لاعب ويقول له بر اللاعب أن يقول له بسرعة اسم أحد الحيوانات أو الطيور التي تعيش فى البر، وإذا قال له بحر على اللاعب أن يذكر بسرعة اسم أحد كائنات البحر... ثم جو وهكذا

### ٣٣٧-السلطة جاهزة

عدد اللاعبين : من ٦ افراد - ٣٠ فرد

طريقة اللعب: يجلس اللاعبون فى شكل دائرة ويقف المشرف أو قائد اللعبة فى وسط الدائرة، وكل لاعب يختار له اسم من الأصناف المكونة للسلطة مثل: طماطم، خيار، فلفل، ليمون، جزر، ملح، زيت، خل، خس..... إلخ) احسب عدد اللاعبين (تبدأ اللعبة بأن يقول المشرف) السلطة جاهزة ماعدا الخس فيقوم الخس ويقول) السلطة جاهزة ماعدا الليمون" فيقوم الليمون ويقول "السلطة جاهزا ماعدا الجزر" من يتأخر فى الكلام أو يتكلم فى غير دوره أو يذكر صنف خرج من السباق أو لا يقوم أثناء الكلام يخرج من اللعبة ويفوز من يبقى للنهاية دون أى أخطاء

### ٢٢٨-حدوة الحصان

عدد اللاعبين : ٨ افراد

**الأدوات المطلوبة:** كراسى ذوات أربع أرجل بعدد الفرق مجموعة من علب الزبادى الفارغة أو علب الأيس كريم .

**طريقة اللعب:** يقسم اللاعبون فريقين وأمام كل فريق كرسى يمثل حصان وأرجل الكرسى الأربعة تمثل أرجل الحصان، يتم اختيار لاعب من كل فريق ليمثل الفريق ، وهو الذى سيقوم بوضع الحدوات فى أرجل الحصان يكون معصوب العين وتوضع فى الأرض حولهما مجموعة من علب الزبادى الفارغة أو علب الأيس كريم ثم يقوم كل لاعب بالبحث عن العلب الفارغة ويحاول وضعها تحت أرجل الكرسى. على اللاعب وضع علبة واحدة فى كل مرة ثم يعود ثانية لأخذ علبة

### ٣٣٩-الكرافطة الحبرانة

**عدد اللاعبين:** ٨-١٢ لاعب

**الأدوات المطلوبة:** كرافطة لكل فريق .

**طريقة اللعب:** يقف اللاعبون فريقين بشكل قاطرات ، وعند الإشارة يعقد اللاعب الأول من كل فريق كرافطة حول عنقه ، ثم يصافح اللاعب الثانى ، وهنا يقوم اللاعب الثانى بفك الكرافطة من عنق اللاعب الأول ويقوم بربطه فى عنقه هو تكون الفائزة . وهكذا دواليك إلى نهاية القاطرة. القاطرة التى تنتهى أولا

**القواعد:** يراعى عدم تضيق الكرافطة حول العتق والتنبيه على تلك القاعدة.

### ٣٤٠- السمكة فى الشبكة

**عدد اللاعبين:** ٨ – ١٤ لاعب

**الأدوات المطلوبة:** ورق مقوى .



**طريقة اللعب :** يقسم اللاعبين على شكل فريقين ، يقفون على شكل دائرة كبيرة بها قطع من الورق المقوى أو البلاستيك على شكل سمك، وفى الوسط توجد دائرة صغيرة، وفى يد كل لاعب قطعة ورق مقوى للتهوية يقوم كل فريق بالتهوية . إدخاله فى الدائرة الصغيرة التى تمثل الشبكة على السمك محاولا  
**ملحوظة:** لا يجب استعمال النفخ بالفم فى تحريك السمك فقط الورق المقوى بيد كل لاعب .

### ٣٤١- عنبي يا عنبي

**عدد اللاعبين: ٤٠ لاعب**

**الأدوات المطلوبة: ٢٠ حبة -عنب + خلة أسنان بعدد اللاعبين .**

**طريقة اللعب :** يقسم اللاعبين أربعة أقسام أو قسمين حسب العدد ، يعطى لكل لاعب خشبة من النوع المستخدم فى تسليك الأسنان (خلة أسنان ) يعطى اللاعب الأول من كل قسم إناء به عدد من حبات العنب عند الإشارة يلتقط اللاعب الأول ثلاث حبات من العنب ويضعها فى فم اللاعب المجاور ليأكلها ويقوم اللاعب الثانى بتناول ثلاث حبات فى العصا ويقدمها للاعب الثالث، ويستمر هذا حتى يعطى اللاعب الأخير للاعب الأول يفوز الفريق الذى ينتهى أولا

### ٣٤٢- مشبك جاره

**عدد اللاعبين: من ١٥ - ٢٠ لاعب**

**. الأدوات المطلوبة : ٢٠ لاعب**

**طريقة اللعب :** يقسم اللاعبون لثلاثة أو أربع مجموعات حسب العدد وتجلس كل مجموعة بجانب بعضها البعض، ويقوم اللاعب الأول بتثبيت خمسة مشابك غسيل فى يد جاره اليسرى بحيث يكون المشبك على أمتداد الأصبع، ثم يقوم هذا الجار برفع المشابك الواحد تلو الآخر بيده اليمنى وتثبيتها فى يد جاره

اليسرى بنفس الطريقة على أمتداد الإصبع وتستمر اللعبة هكذا حتى يفوز الفريق الذى ينتهى أولا

### ٣٤٣- الفول المتحرك

**عدد اللاعبين :** ٢٠ - ٤٠ لاعب

**الأدوات المطلوبة :** ٢٠ - ٤٠ حبة من الفول او اي نوع من البقول

**طريقة اللعب :** يقسم اللاعبون قسمين أو أربعة يجلسون فى مربع ويترك كرسى خال فى بداية ونهاية كل صف، ويوضع على الكرسى الخالى فى بداية الصف عدد عشر حبات فول سودانى، ويجلس المتسابقون على الكراسى متشابكى الأذرع من المرفقين. يبدأ اللعب بأن يلتقط اللاعب الأول حبة فول بيده اليمنى ويناولها إلى جاره الذى يتلمها بيده اليسرى وهى متشابكة، وتنتقل الحبة من لاعب لآخر حتى نهاية الصف، فيضعها اللاعب الأخير على الكرسى الخالى فى نهاية الصف. وتستمر المسابقة حتى يتم نقل جميع الحبات من الكرسى الأول للكرسى الأخير، ويفوز الفريق الفائز، على اللاعب الأول أن يسمر فى نقل الحبوب دون انتظار لوصول كل حبة لنهاية الصف

### ٣٤٤- مع بعض

**عدد اللاعبين من ٢ - ٥٠ لاعب**

**الأدوات المطلوبة :** ورقة بها مجموعة من الصور أو الرسم

**طريقة اللعب :** يعرض على كل شخص أو فريق ورقة بها مجموعة أشياء مختلفة عن بعضها، ويوجد شيئان فقط يكملان بعض مثل شاكوش ومسمار، ملعقة وطبق .... وهكذا .

أو أن تكون القائمة بها أشياء كلها متلازمة مع بعضها مثل أدوات النجار كماشة، بزازة طفلٍ شاكوش، مسمار، منشار ، ومع هذه الأشياء توضع مثلا ، وعلى من المتسابق معرفة الشئ الدخيل على هذه المجموعة. يمكن أن تكون اللعبة بدلا الصور أو الرسم إذا تعذر ذلك بقائمة مكتوب بها أسماء تلك الأشياء

### ٣٤٥- بين إثنين

**الأدوات :إطار سيارة.**

**الطريقة :** يلبس كل فرد عدد ( ٢ بالون اطار سيارة ) ويحاول إسقاط أو إخراج الآخر من الدائرة )تتميز اللعبة الثانية عن الأولى بعدم توازن اللاعبين خاصة إذا كانت البالونات كبيرة.

### ٢٤٦-رسم سيارة

**الطريقة :** يتم تغطية عيني المشارك ويطلب منه (رسم سيارة ثم بيت ثم طريق للسيارة ويوصل الطريق لباب البيت وشمس فوق السيارة وبين البيت والسيارة وبقرب الطريق شجرة وهكذا) ستلاحظ: أن الراسم سيرسم بعض الرسومات فوق بعض )يتم التعليق على فضل العينين وشكر الله على هذه النعمة(.  
الفائز صاحب أحسن رسم. والأفضل أن تكون المنافسة بين إثنين

### ٢٤٧-اكتب جملة

**الطريقة :** تغطي عيني المشارك ويطلب منه كتابة جملة من سطرين على سبورة بدون نقاط ثم يطلب منه كتابة النقاط..  
(ستجد انه وضع الكثير من النقاط فى غير أماكنها -يتم التعليق على نعمة الرؤية).

## ٢٤٨-العربة

**الطريقة:** كل فريق يتكون من إثنين يقوم احدهما بمسك رجلى زميله ثم ينطلق من خط البداية وهو يجر رجلى زميله وصاحبة يتحرك بواسطة يديه والفريق الفائز يصل إلى خط النهاية أولا تضى اللعة نوعا من المتعة والنشاط والحركة

## ٢٤٩-الاحساس

**الطريقة:** تربط عيون احدهم ويوضع داخل دائرة ويقف الباقية فى دائرة أكبر من الأولى ثم تحاول المجموعة الوصول إليه ولمسه دون أن يشعر بهم فإذا أحس أن هناك شخص يقترب داخل الدائرة الأصغر أشار إلى الجهة فيخرج الشخص.. وللشخص المغطى عينيه محاولة خاطئة واحدة والأخرى يكون خاسر.. والفائز هو الذى يصل إليه أو يكون اقرب شخص له

## ٢٥٠-أكل الزبادى

**الأدوات:** كوب زبادى وملعقة لكل لاعب - خيط متين

**الطريقة:** يجلس كل إثنين من اللاعبين على كرسيين مقابل بعضهما، ويمكن أن فيما بينهما كرسى ثالث أو ترابيزة صغيرة ليوضع عليها الزبادى، يوضع أيضا عدم الجلوس فى هذه اللعبة . يأخذ كل لاعب كوب زبادى ثم تقدم ويمكن أيضا ملعقتان لكل إثنين من اللاعبين المتقابلين بشرط أن تكون الملعقتان مربوطتان بخيط متين وقصير ( بطول القلم ) حتى يسمح للإثنين أن يأكلا جيداً معا بالجائزة. بمعلقتيهما فى نفس اللحظة. وتفوز المجموعة التى تنتهى من الأكل أولا

## ٢٥١- السير خطوة خطوة

**الأدوات:** قطعتين من الورق المقوى لكل لاعب.

**الطريقة:** يوضع خط بداية وخط نهاية على بعد ٢٠ متر ويعطى لكل لاعب قطعتين من الورق المقوى مربعة الشكل بحيث يحمل الأولى ويضع الثانية ثم يقفز إليها ثم يجلس ويضع الثانية ثم يقف ويقفز إليها ثم يلتفت ثم يجلس ثم يدخل ثم يأخذ

الورقة الأولى ثم يقف ثم يلتفت ثم يجلس ثم يضعها على الأرض ثم يقفز إليها وهكذا ويشترط تتابع هذه الحركات وهى الصعوبة فى اللعبة

### ٢٥٢- قذيفة العين

**الأدوات:** كرة طائرة أو كرة خفيفة.

**الطريقة:** توضع الكرة فى مكان معين ثم يخرج أحد اللاعبين وتغمض عيناه بعد أن يرى مكان الكرة ثم يدور عدة دورات وهو فى مكانه ويطلب من فريقه توجيهه أمتار ثم يركل الكرة بقوة. يطلب من فريقه ٥ إلى مكان الكرة والذي يبعد عنه تأخير التوجيه والركل. ومن المضحك أن يتحمس اللاعب للركل فإذا به قد ركل الهواء والفائز الذى يصل للكرة بأسرع وقت

### ٢٥٣- الأعمى والبرتقال

**الأدوات:** إناءان صغيران- ٦ برتقالات - قماش لتغطية العيون

**الطريقة:** - يختار القائد إثنين من المتسابقين، ويوضع على بعد مناسب منهما إناءان برتقالات. ٦ صغيران وبجوار كل إناء - ثم تغطى أعينهما بعد أن يكونا قد عرفا المسافة. - على كل واحد منهما بعد إعلان البدء أن يحمل برتقالة ويضعها فى الإناء، ثم يرجع ليحمل أخرى وهكذا. - يشترط ألا يحمل أكثر من واحدة، والفائز هو الذى يتمكن من وضع جميع البرتقالات فى إنائه قبل الآخر

### ٣٥٤- حركة الدودة

**الأدوات:** كرة طائرة أو كرة قدم - عدد كرة لكل فريق.

**الطريقة:** يصطف كل فريق جالسين على الأرض متتاليين تبدأ اللعبة بأن يناول الأول الكرة إلى خلفه حيث يستلقى على ظهره ثم يناولها للثاني وهكذا من الثاني إلى الثالث حتى الأخير الذي ينطلق ويجلس فى مقدمة الطابور، ثم يناولها لمن خلفه وهكذا والفائز من يصل إلى الخط المعين أولاً علي بعد ٢٠ متر

### ٣٥٥- عقارب الساعة

**الطريقة:** ترسم ساعة دائرية على أرض الساحة فيها الأرقام من الساعة ويختار كل فريق ثلاثة من أفرادهم يمثلون الساعات والدقائق والثواني مثلا الساعة وخمس وعشرون دقيقة وثلاثون ثانية وعلى الفريق أن يحدد الساعة بالوقوف عليها كما يجب أن تشير الساعة التى حددها المشرف ويمكن تكرارها عدة مرات والفائز من ينجز المهمة بأسرع وقت.

### ٣٥٦- الزرافة العمياء

**عدد اللاعبين:** ٥ فاكثر

**الأدوات:** ورق رسم وأقلام. ليرسم زرافة دون أن يرفع تعصب عيون اللاعبين ويأخذ كل منهم ورقة وقلما القلم عن الورقة. وبعد الإنتهاء من الرسم على اللاعب أن يضع عين الزرافة في المكان الصحيح. مسكينة أيتها الزرافة!

### ٣٥٧- الإضحاك

**عدد اللاعبين:** مجموعتين.

**طريقة اللعب:** يقسم اللاعبون إلى فريقين متساويين فى العدد، يشكلان طابورين لوجه، وكل لاعب يقابله لاعب فى الفريق الآخر. متوازيين، ومتقابلين وجها

وعند بدء اللعب بإطلاق صفارة الرائد) مرة واحدة) يقوم كل لاعب من الفريق الأول بالعمل على إضحاك زميله فى الفريق الثانى، بشتى الوسائل الممكنة، واللاعب الذى يضحك يخرج من اللعب، وزميله فى الفريق الأول ينضم إلى جاره ويساعده. وعند إنطلاق صوت الصفارة) مرتين) تنعكس الحركة بأن يعمل أفراد الفريق الثانى على إضحاك أفراد الفريق الأول. وتكرر هذه اللعبة لمدة معينة،

حيث يفوز الفريق الأكبر عدد المتبقى فى هذه اللعبة، أو حتى يتبقى فى النهاية

### **٣٥٨- حاملى الرايات**

يقف الأطفال فى مجموعات يحمل كل منهم راية فى يده ويحدد خط سير السباق بعدد من قوالب الطوب ، وعند بداية المباراة ينطلق الأطفال فوق قوالب الطوب حتى يصلوا إلى نقطة النهاية ويعودون ليقفوا خلف آخر زميل فى مجموعتهم . من الأخطاء ويفوز الفريق الأسرع أو الأقل عددا

### **٣٥٩- استحوار الرايات**

ترسم على الأرض ثلاثة خطوط متباعدة مسافة الواحدة عن الآخر يقف عليها متباعدين ثلاث مجموعات من الأطفال - ويعطى أطفال المجموعة الوسطى رايات - عند بداية اللعب يضع أطفال المجموعتين الخارجيتين وجوههم لأطفال المجموعة الوسطى وعند إعطاء إشارة بدء اللعب يجرى أطفال هاتين المجموعتين ناحية الأطفال حاملى الرايات لأخذها منهم وتفوز المجموعة التى تستحوذ على الرايات أكثر

### **٣٦٠- السمكة والصيد**

**عدد اللاعبين :** ١٢ - ٢٠ لاعبا بكل جماعة

**الأدوات :** كرة متوسطة الحجم .

**الطريقة:** ١- يقسم اللاعبون قسمين فريق أسمه السمك ويكون داخل الدائرة والفريق الثانى وههم الصيادين بخارج الدائرة

٢. يحاول كل صياد بأصابة سمكة بالكرة فيخرج من الدائرة إلى خارجها .

٣ . يفوز اللاعب الذى يظل بالدائرة الداخلية أطول وقت ممكن

٤ . يمكن تغيير الفريقين للعب من جديد

٥ - ويمكن إن يقال للأطفال الذين يمثلون الصياد أو كل اللاعبين يهتفون بطرس هيرمى الشبكة ويصطاد مؤمن جديد وحينما يصطاد سمكه يصفقون

### ٣٦١-تمثيل المشاعر

قل لمجموعتك أنك تريد من كل واحد فى الغرفة أن يمثل الشعور الذى تطلبه .وأبدأ بطلب مختلف المشاعر: البكاء، الضحك، الفرح، الحزن، المحبة

### ٣٦٢- الآلات المتنوعة

قسم صفك إلى مجموعات صغيرة وسم كل مجموعة منها بأسم آلة معينة: خلاطة، مبراة، هاتف، غسالة ، إلخ ...ليقم أفراد المجموعة بتمثيل الآلة المحددة لهم بواسطة أجسامهم ، وليحرز الآخرون أسم الآلة .هذه اللعبة يمكن أن تكون محددة الوقت

### ٣٦٣- الحمار الأعمى

**طريقة اللعب :** يعطى اللاعبين ورقة وقلم، وتطفىء الأنوار ويطلب منهم أن يرسموا حمار أعمى على الورقة ويجب أن



يكون الحمار كاملا عدا العينين وعند إضاءة الأنوار تستثير الرسوم  
ضحك الجميع والفائز من يرسم أفضل صورة..

ويمكن تنفيذها فى الضوء لكن بالاعتماد على أمانة اللاعبين فى إغماض أعينهم

### ٣٦٤- حاجز الصوت

**عدد اللاعبين:** من ١٦ - ٤٠ لاعب المدة : ١٠ دقائق

**التشكيل:** اقسام اللاعبين على فريقين ( أ ) و ( ب ) يقف الفريق ( ب ) فى خط بين نصفين من الفريق ( أ )

**طريقة اللعب:** يختار نصف الفريق ( أ ) سرا جملة يريد أن ينقلها إلى النصف الآخر من الفريق الموجود على الجهة الأخرى من الفريق ( أ ) عند إشارة القائد يصرخ الفريق ( أ ) الجملة بأعلى صوت ممكن إلى أعضاء الفريق الآخرين، بينما يحاول الفريق ( ب ) أن يشوش عليهم ويمنع هذه الرسالة من الوصول بالصراخ. يجب أن يحاول النصف الآخر من الفريق ( أ ) أن يفهم ما هى الرسالة. حين ينجحون فى ذلك ضع الفريق ( أ ) فى الوسط وأقسم الفريق ( ب ) لينقل رسالة. يجب أن يأخذ القائد التوقيت بدقة.

**الفائز:** الفريق الذى ينقل رسالته إلى قسمه الثانى بأسرع وقت ممكن. **الدرس:** يريد الله أن يخبرنا بعدة أمور مهمة. من يمنعنا من سماعه؟

### ٣٦٥- مهران رهيب

**عدد اللاعبين:** ١٠ فأكثر

**طريقة اللعب:**

يقف اللاعبون بشكل دائرة ويتماسكون بالأيدي .وفي داخل الدائرة يقف مهراڻ محاولا الهرب من فوق أيدي اللاعبين أو من تحتها .فإذا تمكن من الهرب، فإنّ اللاعبين يأخذون في مطاردته .واللاعب الذي يقبض عليه يعيده، ويصبح هو مهراڻ

### ٣٦٦- الدائرة المضطربة

**عدد اللاعبين : ٦ فأكثر**

**طريقة اللعب :** تشكل دائرة، ويتماسك اللاعبون بالأذرع ويجعلون أيديهم مضمومة إلى صدورهم . فيحاول كل لاعب بمختلف الوسائل أن ،وعند الإشارة تبدأ الدائرة رقصها المضطرب يحمل رفيقه على فك ذراعيه أحدهما عن الأخرى.واللاعب الذي تفك ذراعه يبتعد عن الدائرة، وتزداد المعركة شدة كلما قل عدد اللاعبين .ويقف اللاعبان الأخيران متقابلين فيشكلان بذراعيهما -وأيديهما لا تزال مضمومة -حلقتين يحاولان فكهما

### ٣٦٧- نسيج العنكبوت

**عدد اللاعبين : ١٢ فأكثر**

**طريقة اللعب :** يمثل نصف اللاعبين نسيج العنكبوت ويشكلون دائرة، ويتوزع باقي اللاعبين كما يلي :يمثل ربعهم الذبابات والربع الآخر العناكب. تقف العناكب داخل الدائرة، والذبابات خارجها .وكل ذبابة تدخل الدائرة وتخرج منها وإذا مست العنكبوت ذبابة فإنها هي التي .دون أن تمسها العنكبوتة تكسب نقطة تكسب نقطة .ولا تبعد الذبابات الملموسة عن اللعب .وبعد ثلاث دقائق تغير الأدوار، فتصبح الذبابات والعناكب نسيجا، ويصبح اللاعبون الذين كانوا يمثلون النسيج ذبابا وعناكب

### ٣٦٨- الارنب والكلبان

**عدد اللاعبين : ١٥. فأكثر**

**طريقة اللعب :** يختار ثلاثة من اللاعبين ليمثلوا دور الأرنب والكلبان، يتماسك اللاعبون الباقون بالأيدي ويشكلون حلقة حلزونية. على الكلبين أن يقبضا على الأرنب ولكنهما لا يستطيعان الخروج من الممرات الحلزونية. وخلافا لذلك فإن الأرنب يستطيع المرور بين اللاعبين، الأمر الذي يحتم على الكلبين إظهار الكثير من البراعة للقبض على الأرنب

### ٣٦٩- القذف بالسبابة

**عدد اللاعبين :** ٤ فأكثر

#### **الادوات**

أصبع طباشير، قطعة نقد من فئة خمسون قرشاً وتراييزة.

**طريقة اللعب :** ارسم وسط التراييزة دائرة قطرها ٦ سم وعلي بعد ٢٠ سم من الدائرة ارسم خط التصويب. وتزحصر اللعبة بعدئذ في قذف قطعة النقد بواسطة السبابة إلى داخل الدائرة

.وتحسب النقاط كما يلي:

-قطعة النقد داخل الدائرة = ١٠ نقاط

-قطعة النقد ضمن الدائرة ولكنها ملامسة لمحيط الدائرة = ٥ نقاط

-قطعة النقد خارج الدائرة ولكنها ملامسة لمحيط الدائرة = نقطتان. -يلعب كل لاعب خمس مرات متتاليات ويعد النقاط التي كسبها

## ٣٧٠- إصابة العصا

عدد اللاعبين : ٦ فأكتر

الادوات : كرة وعصا

**طريقة اللعب :** يشكّل اللاعبون دائرة كبيرة يغرس في وسطها عصا يحرسها أحد اللاعبين. ويحاول اللاعبون، وهم يتقاذفون الكرة، أن يصيبوا العصا قبل أن يتمكن الحارس من حمايتها. واللاعب الذي ينجح في إصابة العصا يأخذ مكان الحارس

## ٣٧١- السباق ذو العقبات

عدد اللاعبين : ٦ فأكتر

**طريقة اللعب :** تتركز اللعبة في أن يجتاز اللاعبون بأقصى سرعة مسافة تتراوح بين ٢٠- ٣٠ متراً وفي الوضع التالي: امل أعلى الجسم إلى الأمام وَّ أمر أحد ذراعيك بين ساقيك من الورا ثم اقبض اليد على الركبة المعاكسة (اليد اليمنى = الركبة اليسرى). (واللاعب الذي يغير هذا الوضع أثناء السير عليه أن يعيد اجتياز المسافة من خط الانطلاق

## ٣٧٢- ماكس وموريس :

**طريقة اللعب :** يقف اللاعبون صفا واحداً. ويقف وراءهم لاعبان : ماكس وموريس يصدران إليهم أوامر كالتالية : إجلسوا، إنهضوا، مدوا ألسنتكم، حكوا رؤوسكم، إرفعوا الساق اليمنى إلخ... وعلى اللاعبين أن ينفذوا الأوامر الصادرة عن ماكس فقط متجاهلين أوامر موريس. واللاعب الذي يخطئ يحذف من اللعب.

## ٣٧٣- شد الحلقة

عدد اللاعبين : ١٠ فأكتر

## الادوات

حبل طوله مترين موصول الطرفين بحيث يشكل حلقة. أمتار

**طريقة اللعب :** ويوضع الحبل في وسطها . يقف أربعة من ٥ ترسم على الأرض دائرة قطرها اللاعبين العشرة وسط الدائرة ويمسكون بالحبل كل بيديه الأثنتين . وعند الإشارة استطاع أحد اللاعبين بعد مضي وقت معين أن يضع قدمه يشدون إلى الوراء وإذا على الدائرة فإنه يكسب نقطة واحدة . وكلما واطئ لاعب الدائرة يترك اللعب مع رفاقه الثلاثة ليفسح المجال أمام اللاعبين الآخرين .

### ٣٧٤- اتع الدائرة

**طريقة اللعب :** ترسم دائرة كبيرة على الأرض وتحدد بواسطة حصوات غير متساوية الأبعاد . وعلى اللاعبين أن يحاولوا ، وهم معصوبى العينين ، إتباع خط الدائرة بتلمس الحصوات بأيديهم أو أقدامهم العارية .

٢٠ إلى ١٠ من

### ٣٧٥- بدل

**عدد اللاعبين :** من ١٠ الى ٢٠

**طريقة اللعب :** يشكل اللاعبون حلقة كبيرة ويحرص كل منهم على أن تفصله عن رفيقه مسافة تتراوح بين مترين وثلاثة أمتار . وباستثناء لاعبين فقط (المطارد والمطارد) يتخذ الباقيون وضع الخروف بالجلوس على الأربع . ويبدأ المطارد بملاحقة المطارد خارج الحلقة . ولكي ينجو هذا الأخير من الأول يقفز في وقت من الأوقات فوق أحد رفاقه ويأخذ مكانه ، فينشط هذا (الخروف (إلى ملاحقة اللاعب الذي كان مطاردا

## ٣٧٦- اخطفها

**عدد اللاعبين :** ١٠ لاعبين من كل فريق

**الادوات :** -شئ صغير. -كرسى أوتراييزة.

الاعداد

فليقف الفريقان فى خطين مستقيمين فى مقابل بعضهما وعلى بعد متر قريبا .ضع كرسيهما بينهما فى أحد الطرفين على بعد متساو وضع الغرض عليه

**طريقة اللعب :-**

يتم ترقيم اللاعبين من ١ : ١٠ للفريقين وينده القائد رقم الفريق الذي يخرج منه صاحب الرقم بسرعة وياخذ الغرض الذي على الكرسي تحسب للفريق نقطة

مثال القائد يقول رقم ٣ على رقم ٣ فى الفريقين ان يخرج ويذهب نحو الكرسي لآخذ الغرض من على الكرسي الفريق الأسرع هو الفائز

الفائز :هو اول شخص يمسك بالشئ، يجب أن تسجل النتيجة .أن أمسك أحدهم بالشئ قبل أن يينده القائد على رقمه تحذف نقطة من نقاط فريقه.

## ٣٧٧- المشي بين الحواجز بطريقة لولسة

**عدد اللاعبين :** من واحد فأكثر لكل فريق

**الادوات :** مناديل لعصب الأعين بعدد اللاعبين.- عدد من الكراسي او الحواجز

**طريقة اللعب :** يعين الرائد خطا للبداية، وخطا للنهاية، وبيزنهما مسافة مناسبة .ويرص فى هذه المسافة صفوفًا من الكراسى تمتد ما بن هذين الخطين وكل صف على استقامة واحدة، وبيزنهما مسافات متساوية، ويقف كل لاعب أمام الصف الخاص به عند خط البداية. وعند إطلاق صفارة بدء اللعب يقوم كل لاعب بالانتقال سريعًا من خط البداية حتى خط النهاية، بشرط أن يلف بطريقة لولبية حول هذه الكراسى مرة يمينًا ومرة يسارًا فى انتقاله من أول الصف حتى نهايته وهو معصوب العينين، وإذا تصادم أثناء سيره فى أحد الكراسى يخرج من اللعب، أو يبدأ من أول الصف مرة أخرى، ويفوز اللاعب الذى يصل إلى نقطة النهاية أولاً بالجائزة فى هذه اللعبة.

### ٣٧٨- سباق الحبل بقدم واحدة

**عدد اللاعبين :** من واحد فأكثر

**طريقة اللعب :** يرسم الرائد على الأرض فى ساحة اللعب خطا للبداية وخطا للنهاية، وبيزنهما مسافة مناسبة .ويمكن أن يكون خط النهاية عبارة عن حائط أو سور يصل إليه اللاعبون للمسه، أو عبارة عن عمود أو شجرة أو كرسى يدور حوله اللاعب ويعود مرة أخرى . ويكون اللاعبون عند خط البداية

### ٣٧٩- ذيل الأفعى

**الادوات :** شريط من القماش طوله ٥٠ سم

**الأعداد :** فليقف أصغر أو أقصر شخص فى مقدمة كل فريق والأطول فى الخلف ثم ليمسك كل لاعب بخصر اللاعب الذى أمامه .من الأفضل ألا تشكل أكثر من ثلاثة فرق.

**طريقة اللعب :**

آخر عضو من كل فريق لديه شريط قماش ( ذيل) يتدلى من طرف البنطلون .يجب أن يكون نزع سهلا .(مهمة كل أفعى هى أن تمنع الآخرين من نزع ذيلها بينما على الشخص الذى يقف فى مقدمة الأفعى أن ينزع الذيل من

منافسيه .إذا على الأفعى أن تهاجم وتدافع عن نفسها فى الوقت نفسه .إن تحرك رأس الأفعى بسرعة كبيرة قد تنقطع السلسلة حين ينفصل اللاعبون عن بعضهم وعندها ينال الفريق الآخر نقطة.

**الفائز :** -هى الأفعى التى تنزع ذيل الفريق الآخر أولاً .-أو تحرز نقطة لأن الفريق الآخر انقطع إلى نصفين. -أو الأفعى التى لا تخسر ذيلها.

**الهدف :** الحياة الناجحة تتضمن التقدم إلى الأمام والدفاع عن النفس.

### ٢٨٠- السير مع المنظار

**الاعداد :** يرسم خط على الأرض طوله ٤م .ويقف عند أحد طرفيه أحداللاعبين ويضع عدستي المنظار الكبيرتين على عينيه (فتبتعد الأشياء.

### **طريقة اللعب :**

على اللاعب أن يسير مع المنظار على الخط دون الحياد عنه .ومن الصعب القيام بذلك والنظر في المنظار الذي يبعد الأشياء .ومن يتمكن من القيام بذلك يحصل على جائزة. ملحوظة :

إن لم يوجد منظار يمكن صنعه من الورق المقوى ويسير اللاعب وهو يرفعه لأعلى.

يمكن أن نشترىها جاهزة للأطفال وفيها يقوم كل طفل بمسك عصا البلياردو محاولا ادخال اكبر عدد من الكور فى اماكنها الموجودة بالعبة مع تجنب ادخال الكرة السوداء اثناء اللعب .

### ٣٨١- - مسابقة أسرع شخص يرتدى الملابس

**عدد اللاعبين :** واحد من كل فريق

**الادوات :** ملابس لكل لاعب



يتم إحضار مجموعة كبيرة من الملابس والجوارب، ويتم تقسيمها على لاعبين اثنين بحيث تكون متساوية في العدد. يجب على اللاعبين التنافس في ارتداء كافة الملابس بأسرع وقت ممكن. والفائز هو الشخص الذي يتمكن من ارتداء كافة الملابس أولاً، وسيكون في النهاية منظرهما منتفخ ومضحك جداً.

### ٣٨٢- مسابقة البحث عن الأشياء

**طريقة اللعب :** يتم تقسيم اللاعبين إلى فريقين، ويتم ترشيح لاعب واحد من كل فريق للقيام بالمهمة المطلوبة وهي العثور على العنصر المفقود. في البداية، يجب إحضار أي عنصر مثل المشط أو شريط كاسيت أو فأرة كمبيوتر أو أيّاً كان. وبعد ذلك يتم رمي العنصر على الأرض، وتتم تغطية أعين اللاعبين بقطعة قماش، ويجب عليهما المشي على ركبهما والعثور على هذا العنصر، في الوقت الذي يقوم فيه كل فريق بتوجيه الإرشادات للاعب، مثل (توجه يميناً، لقد اقتربت، استدر.. الخ). والفائز بالطبع هو من يتمكن من العثور على العنصر أولاً.



### ٣٨٣- لعبة الصندوق

لعبة مدهشة سيحبها الأطفال حيث تقوم بتقسيم الأطفال إلى فريقين و تقوم بربط صندوق ، من البلاستيك حول وسط الطفل ،ويحاول كل فريق أن يضع أكبر عدد من الاسفنج الملون ، داخل الصندوق ويحاول الطفل الفرار هارباً من الفريق الآخر حتى لا يضعون الاسفنج بداخل الصندوق وهكذا .

### ٣٨٤- لعبة التوازن

فكرة اللعبة ببساطة، هي الوقوف على رجل واحدة مع الحفاظ على التوازن، والطفل الذي يقف لأطول فترة ممكنة يكون هو الفائز. يمكن إدخال عدد لا محدود من الأطفال للمشاركة في المسابقة.



### ٣٨٥- لعبة الجركن البلاستيك

عدد اللاعبين ٢ لاعبين

الادوات : ٢ جركن بلاستيك مقصوص وحبلين

**طريقة اللعب؛** ربط الجركن بالحبل ثم بالعارضة

يقوم المتسابق بشد الحبل علشان يوصل للعارضة



### ٣٨٦- لعبة التنقل بالكرتونة

كل واحد واقف على كرتونة وفي كرتونة زيادة ينقلها الاخير إلى الاول وكل واحد ينتقل إلى اللي جنبه لحد ما تفضل آخر كرتونة في الارض ياخذها اخر واحد ويعطيهما للي جنبه لحد ما توصل اول واحد وبعد كدة يضعها الاول على الأرض ويقف عليها وهكذا حتى اخر واحد

### ٣٨٧- لعبة تبادل العصي



عدد اللاعبين: من ٤ فأكثر

الادوات : عدد من العصي بحسب عدد اللاعبين

طريقة اللعب: يلفوا عند سماع الصفارة يترك عصايتهم ويمسك العصي اللي جنبه من ناحية اليمين واللي تسقط منه العصا

يخرج من اللعبة

الهدف : التركيز والتعاون

### ٣٨٨- لعبة الفرز للأطفال

هذه اللعبة من الألعاب الممتعة جدًا بالنسبة إلى الأطفال الذين يحبون فرز الأشياء والاستمتاع بالتنافس مع الآخرين، والهدف من هذه اللعبة بسيط وهو فرز وعاء من الأشياء بشكل أسرع من الفرق الأخرى. ولتبدأ باللعبة قم بتقسيم الأطفال إلى مجموعات من ٢ إلى ٤ أشخاص، وامنح كل مجموعة منهم وعاء مكون من أشياء تصنفها إلى ألوان أو أنواع، على سبيل المثال، وعاء من العملات المعدنية أو الرخام الملون. وعندما تقول "هيا"، ستحاول كل مجموعة فرز الأشياء بنجاح وفقًا للحجم أو الشكل أو اللون أو القيمة حسب ما تحدد لهم.

### ٣٨٩- لعبة جمع الأدوات باللون المحدد للأطفال

طريقة اللعب :

هذه اللعبة من الألعاب الجماعية المرحية جدًا، ففي هذه اللعبة تقوم بإحضار مجموعة كبيرة من الأشياء الملونة بألوان مختلفة سواء كانت أشياء صناعية أو حقيقية، على سبيل المثال للون الأصفر يمكنك أن تحضر موزة ومسطرة صفراء، وحقية صفراء وقلم أصفر وغيرها من الأشياء الصفراء، ونفس الشيء بالنسبة إلى الألوان الباقية التي تختارها. ثم تنثر الأشياء على الغرفة ويصطف الأطفال حولها على شكل دائرة.

ويتم تقسيم الأطفال إلى أفرقة يتكون كل منها من طفلين أو أكثر ويرشح كل فريق شخص في كل دورة ويطلب منه أن يجمع الأشياء الملونة بلون محدد وهو معصوب العينين بناءً على إرشاد أصدقائه له وذلك في وقت محدد مثل دقيقة مثلاً. والطالب الذي يجمع أكبر عدد من الأشياء باللون المحدد له يكون هو الفائز في اللعبة.

### ٣٩٠- لعبة تذكر الصور:

**طريقة اللعب :** في هذه اللعبة يقوم الشخص بالصاق ١٠ صور لأشياء مختلفة على لوحة كبيرة ومن ثم يعرضها على الطفل المتسابق لمدة ثوان ويخفيها من أمامه، فيكون لدى المتسابق دقائق ليتذكر الصور التي كانت معلقة والمتسابق الذي يتذكر أكثر عدد من الصور هو الفائز ويمكن لعبها بين فريقين.

### ٣٩١- لعبة تحدي الذاكرة:

في هذه اللعبة يقوم الطفل الأول بقول جملة بسيطة مثل: (ذهبت إلى السوق واشترت موز) فيقول الثاني: (ذهبت إلى السوق واشترت موز وتفاح)، فيكمل الثالث: (ذهبت إلى السوق واشترت موز وتفاح وبرتقال)، وهكذا ويتم الدوران بين الأطفال، والطفل الذي يخطئ أولاً يكون الخاسر.

### ٣٩٢- لعبة يطير أو لا يطير برفع الايدي

في هذه اللعبة يتم ذكر أسماء مجموعة من الحيوانات والطيور بحيث يرفع الأطفال أيديهم عند الكائن الذي يطير ويبقوها منخفضة عند الذي لا يطير، والذي يخطئ يتم إخراجها من اللعبة هكذا حتى يكون لدينا فائز..

### ٣٩٣- لعبة الجرادل

نقسم اللاعبين إلى فريقين. يصطف الفريقين على خط من البداية للنهاية. في يد كل لاعب جردل. وهناك جردل ماء كبير أو حمام سباحة صغير عند كل فريق. اللاعب الأقرب من الماء يملأ جردله بالماء ثم يسكبه في جردل زميله. ثم يقوم زميله بفعل نفس الشيء مع زميله الذي يليه وهكذا حتى نهاية الصف واللاعب الأخير يسكب ما تبقى من الماء في جردل النهاية. والفريق الذي يملأ جردله قبل الآخر، يفوز. سيتحمس الأطفال وسيتحركون بسرعة لملأ الجردل



أن

### ٣٩٤- الحبو السريع

**عدد اللاعبين :** ٤ من كل فريق

**طريقة اللعب:** يوضع خط البداية وخط للنهاية ويتم اختيار ٤ لاعبين ثلاثة يحبو والرابع ينام فوقهم والمطلوب من الفريق

يوصل الاول دون سقوط زميلهم من فوقهم ولو سقط يتم العودة من الاول

الفريق الفائز هو الذي يصل الاول الي خط النهاية

**هدف اللعبة:** تحمل الآخر والصبر

### ٣٩٥- معركة الأكتاف

**المشاركين :** مفتوح الزمن المتوقع : من (٢) إلى (٥)

**شرح طريقة اللعبة :** توضع دائرة على الأرض قطرها مترين ويختار اثنين متناسبين في الجسم بحيث يقفان داخل الدائرة ويرفع كل منهما رجله بيد واليد الأخرى خلف ظهره ومن ثم يحاول كل واحد إخراج زميله من الدائرة بالدفع بالأكتاف ويشترط عدم استخدام الأيدي أو الوقوف على الرجلين ويمكن خصم نقاط على ذلك . الأدوات المطلوبة : بدون .

### ٣٩٦- الحركة الممنوعة

**المشاركين :** مفتوح الزمن المتوقع : من (١) إلى (٥)

**شرح طريقة اللعبة :** يحدد المشرف للمشاركين حركة معينة ويطلب منهم تقليد جميع حركاته ماعداتلك الحركة ثم يبدأ بأداء بعض الحركات وهم يقلدونه وفجأة يؤدي الحركة الممنوعة ثم يخرج كل من قلد المشرف فيها ويلزم هنا وجود مراقب على المشاركين لضبط استجاباتهم . الأدوات المطلوبة : كرة طائرة أو كرة خفيفة .

### ٣٩٧- الكتابة. وهو مغطى عينيه

تغطي عيني المشارك ويطلب منه كتابة جملة من سطرين على سبورة بدون نقاط ثم يطلب منه كتابة النقاط .. (ستجد أنه وضع كثير من النقاط في غير أماكنها - يتم التعليق على فضيلة نعمة العينين )

### ٣٩٨- السير خطوة خطوة

**المشاركين :** المتوقع : من (١) إلى (٥)

**شرح طريقة اللعبة :** يوضع خط بداية وخط نهاية على بعد ٢٠ متر منه ويعطى كل لاعب قطعتين من الورق المقوى مربعة الشكل بحيث يحمل الأولى ويضع الثانية ثم يقفز إليها ثم يقف ويضع الثانية ثم يقف ويقفز إليها ثم يلتفت ثم يدخل ثم يأخذ الورقة الأولى ثم يقف ثم يلتفت ثم يجلس ثم يضعها على الأرض ثم يقفز إليها وهكذا ويشترط تتابع هذه الحركات وهي الصعوبة في اللعبة . الأدوات المطلوبة . قطعتين من الورق المقوي

### ٣٩٩- عصا المشي

**الأدوات :**

ماسورة من البلاستيك تغلف بجلاد ويوضع بطرفيها إسفنج للحماية

**طريقة اللعب :**

طفلين متناسبين في الطول توضع العصا بين رأسيهما ويحاولون المشي بها بدون أن تسقط .

ويمكن أن يكون في شكل تسابق بين فريقين أو أكثر..

### ٤٠٠ - القبقاب

الأدوات : لوحين من الخشب طولهما حوالي ٧٠ سنتيمتر يثبت بكل منهما استيكين واحد من الأمام والآخر من الخلف .

طريقة اللعب :

يلبس طفلين القبقاب ويحاولون المشي به لمسافة يتم تعيينها من الخادم - اللعبة عبارة عن سباق بين فرق لذلك يتم صنع أكثر من لوح ( لكل فريق لوحين ) - والأسرع هو الفائز .

### ٤٠١ - القفز حسب المسار

نقوم برسم الشكل الموجود بالأعلى على الأرض.

المطلوب من كل لاعب الوقوف على رجل واحدة ، ويقفز ( ينط ) كما في المسار الموضح بالصورة ، بدون أن تنزل رجله الأخرى على الأرض. الفريق الفائز هو من ينجح أكبر عدد من لاعبيه في الوصول للنهاية بدون أن تنزل رجله على الأرض، أو يخطئ في المسار.

### ٤٠٢ - امسك العلم

© عدد اللاعبين : ٨ من كل فريق

المدة : ١٠ دقائق

مع صفارة البداية ... يبدأ كل فريق في مهاجمة الفريق الآخر في أرضه بهدف الحصول على العلم من أرضهم وأي لاعب يتم لمسه في أرض الفريق الثاني بواسطة أي لاعب من الفريق الثاني يوضع في السجن (وهي منطقة محددة في أرض كل فريق) لمدة دقيقتين ثم يخرج بعدها ليكمل اللعب. توجد منطقة إستراحة في أرض كل فريق ... إذا دخلها لاعب الفريق الآخر يكون في الأمان ولكن يبقى فيها بحد أقصى دقيقتين.

التحكيم : يتم حساب عدد مرات حصول كل فريق على علم الفريق الآخر ... وطبقًا لذلك يتم تحديد الفريق الفائز.

### ٤٠٣- سباق الزعانف

الأدوات المستخدمة: زعانف الغوص

عدد اللاعبين: ١٠ من كل فريق (على الأقل فريقان)

طريقة اللعب:

- ١- حدد خط البداية والنهاية لكل فريق (على أن تكون المسافة بين خط البداية والنهاية حوالي ١٥ متر أو أكثر).
- ٢- يقف لاعبي الفريق على خط البداية.

٣- يلبس اللاعب الأول من الفريق الزعانف ويسير بها إلى خط النهاية ثم يعود، ثم يترك الزعانف ليرتديها اللاعب التالي ويذهب بها إلى خط النهاية ويعود، وهكذا .. حتى اللاعب العاشر.  
الفريق الفائز هو الفريق الذي ينهي كل لاعبيه السباق في أقل وقت.



### ٤٠٤- نقل الكانز

الأدوات المستخدمة:

١٠ كانز فارغة ( الغطاء غير مكسور) – عصا شيش طاووق

عدد اللاعبين: ٢ من كل فريق ( ولدين أو بنتين )

طريقة اللعب:

١. يحدد خط البداية و يوضع كرسي أو منضدة وعليها ال ١٠ كانز، ومنضدة أخرى في خط النهاية.
٢. يسلم اللاعب الأول عصا شيش طاووق و يضع طرفها في فمه.
٣. يحاول اللاعب ادخال عصا الشيش طاووق في فتحة غطاء الكانز دون استخدام يده.
٤. يقوم اللاعب برفع الكانز بعصا الشيش طاووق وبمجرد رفعها يقوم اللاعب الثاني بالامساك بالطرف الآخر للعصا بفمه.

٥. ويسيران معا حتى يصلا إلى المنضدة في خط النهاية ويضعون عليها الكانز ثم يعودا لينقلا كانز أخرى وهكذا...
٦. التحكم : - الفريق الفائز هو من ينقل أكبر عدد من الكانز خلال الوقت المحدد للعبة أو الفريق الفائز هو من ينجح في نقل ال ١٠ كانز في أقل وقت. ملحوظة : إذا سقطت الكانز قبل أن تصل إلى خط النهاية لا تحسب ويعودا بها ويبدأوا من جديد.

#### ٤٠٥ - العملات وكرتونة البيض

الأدوات المستخدمة :

- ٢٠ عملة معدنية - كرتونة بيض فارغة  
عدد اللاعبين : ١٠ لاعبين من كل فريق  
طريقة اللعب :

١. يحدد مكان توضع فيه كرتونة البيض.  
يقف اللاعبون على بعد خطوتين أو ثلاثة من كرتونة البيض.  
٣. يسلم كل لاعب عملتين وعليه أن يرميها لتقع داخل خانة من خانات الكرتونة... يحاول اللاعب أن ينشئ على خانات لم يسبق سقوط عملة فيها.  
التحكم :

١. إذا حدث ووقعت أكثر من عملة داخل خانة واحدة تحسب وكأنها عملة واحدة وتأخذ نقطة واحدة.  
٢. الفريق الفائز هو من يحصل على أكبر عدد من النقاط.

#### ٤٠٦ - نقل الشيكوبون

الأدوات المستخدمة :

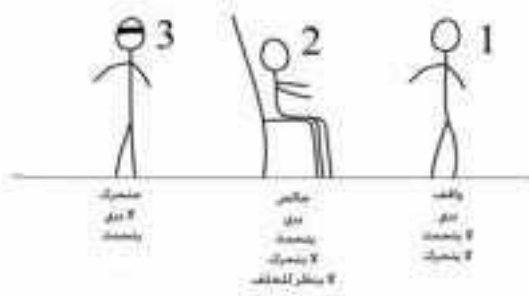
- ٢ طبق + ١ شفاطة عصير + كيس شيكوبون (لكل فريق)  
عدد اللاعبين : ١ من كل فريق  
طريقة اللعب :

١. يوضع الشيكوبون في طبق على كرسي و يوضع الطبق الآخر على كرسي آخر على بعد مسافة صغيرة من الكرسي الأول.  
٢. على اللاعب الإمساك بشفاطة العصير في فمه ومحاولة نقل الشيكوبون وإيصاله إلى الطبق الآخر... وذلك عن طريق تثبيت الشفاطة على حبة الشيكوبون ثم أخذ نفس وعدم إخراج النفس حتى الوصول بحبة الشيكوبون إلى الطبق الآخر.

٣. تكرر هذه العملية إلى أن ينتهي الوقت المحدد للعبة.  
التحكيم: اللاعب الفائز هو من يستطيع نقل أكبر عدد من حبات الشيكوبون في الوقت المحدد .

### ٤٠٧ - فريق متعاون

عدد اللاعبين : ٣ من كل فريق



الأول واقف (مسموح له بالرؤية والإشارة وغير مسموح له بالتحدث).  
الثاني : جالس مقابل الأول (مسموح له بالرؤية والكلام وغير مسموح له بالحركة نهائي).  
الثالث: يقف خلف اللاعب الثاني مسموح له بالكلام والحركة وهو مغمي عينيه  
**طريقة اللعب:.**

### ٤٠٨ - لعبة الصور المتطابقة

١- يري الهدف فيشاور لـ ٢ يتحدث مع ٣ ليحصل على الهدف  
www.madareenahad.org

هي واحدة من الألعاب الحركية الشيقة والممتعة للأطفال ويحبونها كثيراً، فقط نقوم بطباعة نسختين من العديد من الأشياء. والحيوانات والطيور والحروف والأرقام، ننثر نسخة منهم على الأرض بشكل مقلوب والنسخة الثانية مع الأب أو الأم أو الشخص البالغ. يقوم بإظهار واحدة من الصور، ونجعل الأطفال يبحثوا عن الصورة المتطابقة لها من النسخة الموجودة على الأرض. هذه اللعبة تقوي ذهن الأطفال بشكل كبير وتقوي أيضاً ذاكرتهم. لأنهم سيحاولون تذكر شكل الصورة المطلوب البحث عنها بين الصور.

### ٤٠٩ - لعبة بدون حركة

يتم تشغيل ترنيمة بالحركات ويقوم الأطفال بعمل حركات طوال فترة الترنيمة، وعندما نتوقف عن الترانيم يجب أن يتوقف الأطفال عن الحركة. ويبقوا على وضعهم دون أي حركة لمدة معينة، ويخسر من يتحرك. هذه اللعبة مفيدة لجسم الأطفال، خاصةً يتحركوا كثيراً وتعمل على تنشيط الدورة الدموية لدي الطفل.

### ٤١٠ - لعبة المشي سوا

تشكل أزواج من لاعبين متمائلي الطول ويربط لاعبا كل زوج أحدهما بالآخر، من كاحليهما وفوق الركبتين بواسطة المناديل. وعلى اللاعبين أن يجتازوا عدوا مسافة عشرين مترا على الأقل. وطرافة اللعبة هي في أن كل واحد من اللاعبين مضطر إلى ضبط مشيته وفقاً لمشيته رفيقه. وإذا انفك أحد المنديلين أثناء العدو، فإن على اللاعبين أن يتوقفاً ويعيدا ربط المنديل ثم يتابعان





العدو.

#### ٤١١ - نفخ الشمعة

: يحمل كل مشارك شمعة وتغطي أعينهم والفائز هو الذي يبقى إلى آخر المنافسة وشمعته لم تنطفئ . يسمح للمشاركين بنفخ شموع الآخرين وكل يحاول حماية شمعته .. أي مشارك تنطفئ شمعته سيطلب منه الخروج من الحلبة والتوقف عن النفخ ..

#### ٤١٢ - لعبة الإشاعة:

في هذه اللعبة يقوم الطفل الأول بقول كلمة في أذن الطفل الذي بجانبه بصوت خافت، فيقولها الثاني للذي يليه، ثم إلى الذي يليه وهكذا حتى نصل إلى الأخير فيقول ما هي الكلمة التي وصلت له.

#### ٤١٣ - تحدي عارضة التوازن للأطفال

هذه لعبة من الألعاب الجماعية والمسابقات البسيطة والمثالية للأطفال الصغار؛ حيث يمكنك أن تقوم بتثبيت شرائح من الشريط اللاصق على الأرض في خط طويل، ثم تستخدم أشكالاً مختلفة بما في ذلك التعرج واللواكب. ثم اجعل الأطفال يمشون واحداً تلو الآخر على طول خط الشريط اللاصق كما لو كان يسير على عارضة توازن. أسرع طفل ينتقل بنجاح في عارضة التوازن دون أن يخطو هو الفائز. يمكنك أيضاً جعل الأطفال يمشون للخلف لجعل الأمر أكثر صعوبة!

#### ٤١٤ - لعبة سباق الحواجز

وهي من الألعاب المشهورة والمعروفة، ويتم فيها وضع مجموعة من الحواجز التي يتم فيها مراعاة طول الأطفال على مسافات متساوية إلى نقطة النهاية، والطفل الذي يتخطى كل الحواجز ويصل إلى النهاية أولاً يكون هو الفائز.

#### ٤١٥ - لعبة من الذي في الصورة:

قم بإظهار صورة أمام الأطفال تحتوي على طعام أو كلمة مكتوبة أو صورة حيوان بشكل مقلوب، ودع الأطفال يسألون أسئلة عن هوية الذي في الصورة، والذي يعرف أولاً يكون هو الفائز.

#### ٤١٦ - ( لعبة السباق للخلف )

فكرة اللعبة : نفس فكرة السباق العادي لكن المتسابقات يمشين للخلف إلى نقطة معينة ثم العودة إلى بداية السباق .

#### ٤١٧- ( لعبة الصفر والواحد )

فكرة اللعبة : تخرج من كل فريق أربع متسابقات ويقفن في صف مستقيم ، أقوم بقراءة رقم يتكون من الواحد والصفر فقط ، ومن يكون في خانتها الصفر تجلس أما الواحد فتظل واقفة .

اقتراحات : ( ١٠٠١ \_ ٠٠١٠ \_ ١٠١١ \_ ٠٠٠١ \_ ٠١١٠ \_ )

#### ٤١٨- التحرك على الأشكال :

باحضار كرتون او اوراق ملونة بالوان مختلفة ونقوم بقصها الي مربعات ودوائر ومثلثات ومستطيلات والعديد من الأشكال الهندسية ونقوم بوضعها علي الارض ويكون بينها تباعد قليل.

يقف الطفل في بداية الاشكال وتقمي بابلاغة باسم الشكل علي ان يقوم بوضع القدم علي اقرب شكل لرجلة يستطيع مدها اليه دون ان يلمس باقي الأشكال

#### ٤١٩- لعبة كابلز

(الكل يقف ويعمل دايرة كبيرة ويمسكوا ايدين بعض ويكون فيه اتنين بره الدايرة يتفقوا على اتنين يدربوا على ايدهم ويخلوهم يجروا بس يجروا عكس اتجاه الاتنين اللي بره الدايرة واللى يلحق المكان ياخذه واللى ميلحقهوش يبقى بره الدايرة ويتفقوا على حد وكده وهكذا)

#### ٤٢٠- لعبة الايات

(عبارة عن ايات منقسمة في ورقتين وعلى كل واحد انه يدور على نص الاية التاني واللى يلاقوها الاول هما اللي كسبانين )

#### ٤٢١- لعبة الجري

( عبارة عن كل اتنين يقفوا جنب بعض على شكل دايرة ويكون فيه اتنين يجروا ورا بعض حول الدايرة ..... اللي بيجرى ده يحاول يلمس اللي بيجرى قدامه ولما يلمسه التاني يرجع يجرى وراه (العكس يعنى ) لكن لو اللي بيتجرى وراه ده وقف جنب حد من اتنين اللي واقفين على شكل دايرة يروح التالت يجرى هو ويحاول انه ميتلمسش من اللي بيجرى )

### ٤٢٢- لعبة الامنيات

(عبارة عن كل واحد ف الرحلة يكتب امنية فى ورقة والورق ده يتلخبط وبعد كده نبدأ نسحب امنية امنية ونقراها . لكن هيكون فيه ورقة مكتوب فيها الاسماء يكون انت اللى كاتبها وتقرى الامنية الاولى للأسم الاول . وبكده هيكون لكل اسم امنية غير اللى كتبها ) وطبعا هنكتب امنيات لذيدة مضحكة شوية عشان يبقى فيه فكاهاة فى اللعبة

### ٤٢٣- لعبة الصديق الخفى

(اننا هنكت فى ورقة لكل اسم اى اسم مش معروف عنه يعنى مثلا مارى يبقى اسمها بسبوسة وهكذا . ونبدأ نوزع الاسماء اللى مش معروفه دى على اللى فى الرحلة

ويبقى فيه اتنين بس مسؤولين عن اللعبة دى بحيث ان كل واحد يروح للى مسؤولين دول ويقوله ابعت البتاعة دى (اى حاجة بقى رباط جزمة او حجرة او ميدالية ... اى حاجة ) واللى مسؤول عن اللعبة ده بيكون معاه ورقة فيه الاسم الحقيقى وقدام الاسم الحقيقى الاسم المزيف ويبدأ يروح بيعت البتاعة لصاحب الاسم المزيف ... وانت بقى بتحاول انك تعرف مين صاحب الاسم من خطاوات مسؤول اللعبة )

### ٤٢٤- لعبة الصراحه

وهى انكوا تفعدوا على شكل دائره وحد يمسك زجاجة فاضيه ويلفها واللى بيحى عنده بق الازجاجة اللى لف الزجاجة يساله سؤال وهو المفروض انه يجاوب بصراحه طبعا .

### ٤٢٥- لعبة الاقلام

الأدوات

اقلام بغطاء على عدد المتسابقين

الطريقه:

يطلب من المتسابقين امسك القلم فى يد والغطاء باليد الأخرى ثم وضع اليدين خلف الرأس على شكل إكس ومن ثم يطلب منهم اقفال القلم وهم بهذا الوضع...والفائز من يقوم باقفاله فى اسرع وقت

## ٤٢٦- لعبة تخمين الوقت

الأدوات : اقلام

الطريقة :

يعطى كل متسابق قلم ويطلب منهم اسقاط القلم بعد دقيقه (طبعاً بالتخمين بدون النظر الى الساعه) والفائز من يكون اسقط القلم في الوقت المناسب او المقارب

## ٤٢٧- لعبة اللمس

المتطلبات: كيس او علبه فيها عدة اشياء مختلفه

الطريقة

يعطى كل لاعب الكيس ويحاول ان يتعرف على الأغراض الموجوده عن طريق اللمس والفائز من يتعرف على اكبر عدد من الاغراض في مده معينه.

## ٤٢٨- لعبة الارقام

المتطلبات

ورق مقوى يكتب عليه اعداد مختلفه ويوضع في سله او علبه

الطريقة :

يطلب من المتسابقين ارقام والفائز من يقوم بتكوين الرقم في اسرع وقت.

## ٤٢٩- الكتابة بالقدم

المتطلبات

اوراق واقلام

الطريقة:

يطلب من المتسابقين كتابة كلمه معينه بالقدم والفائز من يقوم بكتابة الكلمه في اسرع وقت



### ٤٣٠- مسابقة اكبر عدد من الكلمات

المتطلبات: قلم وورقه

الطريقه:

يعطى المتسابقين الاوراق والاقلام ويقوم المشرف على المسابقه بإعطاء كلمه ويطلب من المتسابقين كتابة اكثر عدد من مشتقات هذه الكلمه..والمتسابق الفائز الذي يكتب اكثر عدد من الكلمات في وقت معين  
مثال : الكلمه :مواهب...مشتقاتها (هاب، واهب، مهب، هام،هم....)

### ٤٣١- مسابقة المضاعفات

الطريقه:

يطلب المشرف على المسابقه من المتسابقين ذكر الرقم مثلا من ١-٣٠ وعند مضاعفات الثلاثه يقول (بم)  
مثال : (واحد ،ثنين ، بم،اربعه ،خمسه،بم... وهكذا)وشوفو الضحك بعدها

### ٤٣٢- مسابقة قلب الحروف

الطريقه:

يطلب من المتسابق العد مثلا من ١-٣٠ مع قلب حرف السين الى شين او الثاء سين..او اي حرف يقلب في كل الارقام  
مثال : (واحد اثنين ثلاثه اربعه خمسه شته شبعه .... )

### ٤٣٣- مسابقة بحر بر وجو

الطريقه:

يطلب المشرف من المتسابقين حينما يقول بر: يمسون الأرض

بحر: يمسون ارجلهم

جو : يمسون رؤسهم

### ٤٣٤- مسابقة ترتيب كلمة من حروف:

فريقين كا منهم ٣ أشخاص كل منهم يعلق عليه حرف مثلا(ب ح ر) و تعطى كلمات لهم بحيث الفريق الذي يكون أولا يفوز:بحر..حبر...حرب.....ربح.....و هكذا

### ٤٣٥- شنت من الحاضرات

الطريقة:

يطلب من الحاضرات شنتتين ونطلب منها ازالة اي شئ خاص لانا سنبحث في محتويات الشنته...ثم نعد الاغراض الموجودة في كل شنته والفائزه من كانت شنتتها تحتوي على اقل عدد من الأغراض(الاشياء المكرره تحسب غرض واحد مثلا يكون في الشنته اكثر من منديل تحسب على انها غرض واحد)

### ٤٣٦- لعبة المشي بحسب الصورة



عدد اللاعبين : ٢ او اكثر

ادوات : ورق مرسوم عليه ايدي وارجل

طريقة اللعب :

وعلى اللاعب أن يمشي على كل الورق بحسب الصورة الموجودة بكل ورقة سواء باليد أو بالرجل ومن ينتهي في أسرع وقت دون خطأ هو الكسبان.

### ٤٣٧- لعبة الكتابة على الراس

عدد اللاعبين : اثنين فأكثر

الأدوات المطلوبة : ورق مقوي وأقلام

طريقة اللعب :

### ٤٣٨ -- معجم اللغة

المشاركين :مفتوح الزمن المتوقع : من (٥) إلى (١٠)

شرح طريقة اللعبة : بعد اختيار كلمة معينة يختار من الفريق بعدد حروف هذه الكلمة وتكتب حروف الكلمة كل حرف على صحيفة يحمل كل لاعب حرفا منها ثم يصطفون بطريقة تمثل الكلمة وبعد ذلك يخالف المشرف بين حروف الكلمة بنطقها بترتيب آخر لتخرج كلمة أخرى وعلى الفريق أن ترتب نفسه كي تظهر

الكلمة ، والفائز الذي يؤدي المهام بأسرع وقت. مثال : كلمة (بندول) تحرف إلى (بندول) ثم إلى بل دنو هكذا ثلاث مرات كلمة أخرى ثلاث مرات لفريق آخر .  
الأدوات المطلوبة : قطع صحائف .

#### ٤٣٩ - الأبعاد الجديدة

المشاركين : مفتوح الزمن لمتوقع : من (٢) إلى (٥)

#### الأدوات المطلوبة: منظر

شرح طريقة اللعبة : توضع علامة في مكان معين ثم يطلب من المشارك الوصول إلى تلك العلامة عن طريق المنظر دون الاستعانة بأحد بحيث يستخدم العدسات المبعدة للمسافات والمضحك هنا طريقة سير اللاعب الذي لن يصل إلا بصعوبة .

#### ٤٤٠ - الرحلة

المشاركين : مشاركة فردية ( شخص واحد فقط من كل فريق ) الزمن المتوقع : من (٥) إلى (١٠)  
شرح طريقة اللعبة : يحدد المشرف للمشاركين مسار رحلة معينة عبر الساحة من خلال أشياء موجودة فيهل ثم يطلب من المشاركين تطبيقها ومن يخطئ بأن ينسى بعض المعلومات أو يعجز عن عملية معينة تحتسب عليه أخطاء والفريق الفائز من يفوز أحد متسابقيه بقطع الرحلة دون أخطاء أو بأقل قدر منها .  
مثال : الرحلة السير بقدم واحدة لمسافة معينة ثم القفز مسافة أبعد من خط محدد ثم السير عن يمين حاجز موجود ثم الوقوف وسط دائرة مرسومة والتكبير سبع مرات بصوت عالي ثم تسلق عائق موجود ..... إلخ . ويجب أن ينطلق كل فرد لوحده يتبعه مراقب يسجل عليه أخطائه ثم ينطلق الآخر حسب توفر المراقبين .

#### ٤٤١ - أين الصافرة

عدد المشاركين : خمسة أو أكثر المواد المطلوبة : صافرة الوقت المحدد : دقيقتان

طريقة اللعبة: يقوم القائد بتغطية أعين المشاركين ويوزعهم في الميدان ليبدأ هو بالتصفير في مكان من الميدان لا يغيره ولا يتحرك منه .. بالطبع المشاركين سيحاولون البحث عن مصدر الصافرة وعليه تحديد مكانها ليحصل عليها .. يكرر القائد عدد المحاولات إلى سبع محاولات لمعرفة أكثر مشارك في تحديد مكان الصافرة .

## ٤٤٢- جمع العملات

**المشاركين :** مفتوح -الزمن المتوقع : من (٥) إلى (١٠)  
**شرح طريقة اللعبة :** يقذف بالأوراق الملونة بحيث يكون لكل لون قيمة معينة مثلا (الحمراء = ٥٠٠ البيضاء = ١٠٠....)  
ويطلب من لا عب بعد إغماض أعين اللاعبين جمع أكبر عدد من الأوراق بإرشاد زملائه والفائز يجمع القيمة الأكبر .  
**الأدوات المطلوبة :** ١٠ أوراق حمراء ١٠ أوراق خضراء ١٠ أوراق صفراء ١٠ أوراق بيضاء ، أوراق مقواة مقاس ٢٠×٢٠م  
ويمكن الاستعاضة عنها بعلب فارغة مختلفة الألوان .  
١٢-بناء الهرم ..

**المشاركين :** مفتوح الزمن المتوقع : من (١٠) إلى (١٥)  
**شرح طريقة اللعبة :-** يوضع صندوق يحوي العلب الفارغة وبجانبه أحد اللاعبين الذي يأخذ عليه ويرميها إلى اللاعب الذي يليه على مسافة (٥) خطوات ثم يناولها هذا إلى الذي يليه وهكذا حتى تصل إلى الأخير والذي يحاول بناء الهرم من هذه العلب والفريق الفائز هو الذي يستطيع بناء الهرم قبل الآخرين .  
**الأدوات المطلوبة :** عدد ١٥ علبة فارغة لكل فريق مكون من ٥ لاعبين  
اللاعب

## ٤٤٣- الذبول

**الأدوات :** أشرطة من القماش

**طريقة اللعب :**

تثبت أشرطة القماش في حلقات البنطلونات للأطفال من الخلف ويحاول الأطفال خطفها من بعض والأخير هو الفائز .

## ٤٤٤ - مسابقة معرفة الصورة خلف المتسابق

طريقة المسابقة:

تعليق صورته من خلف المتسابقين وكل واحد يحاول معرفة اسم الحيوان خلف الأخرى..



يعني تتحرك لتخفي الصورة خلفها وبنفس الوقت تحاول معرفة ما خلف زميلتها

### ٤٤٥- أحضري اسم المدينة المطلوبة

تحتاج المسابقة: خفه وحركه والأفضل من البنات

طريقة المسابقة: نكتب أسماء عدة مدن في أوراق تصوير كبيرة وأنثرها مقلوبة على الأرض مثلاً ( القاهرة/ اسيوط / سوهاج / المنيا / بني سويف .. إلخ )  
ثم أطلب من المتسابقات إحضار المدينة ومن تحضرها تحصل نقطة ونجمع النقاط.

ومن الطريف في هذه المسابقة أن أطلب أحياناً مدينة غير مكتوبة بالأوراق ثم أقول رياضة بعد الحماس في قلب الأوراق والبحث عنها.

### ٤٤٦- لعبة تجمع الحروف الى كلمة

فيقسم عشرة أطفال إلى فريقين للمسابقة بينهما ٠٠ و يعطى كل طفل ورقة مكتوب بها ( حرف ) ثم يطلب من كل مجموعة تكوين كلمة بأسرع وقت ٠٠ والفرقة الأسرع هي الفرقة الفائزة

### ٤٤٧ - لعبة نقل المصاب ،

ويقوم كل مجموعة من اثنين بنقل زميل لهم من موقع إلى آخر (غير بعيد) والمجموعة تفوز إذا وصلت أولاً بدون نزول الطالب المصاب .  
-تغطى عيني المشارك ويطلب منه كتابة جملة من سطرين على سبورة بدون نقاط ثم يطلب منه كتابة النقاط .. (ستجد أنه وضع كثير من النقاط في غير أماكنها - يتم التعليق على فضيلة نعمة العينين )

### ٤٤٨ - لعبة الحمام

طريقة اللعب

ينقسم اللاعبين إلى مجموعتين ويتم رسم دائرة كبيرة علي الأرض وتكون مجموعة واقفة داخل الدائرة ومجموعة خارج الدائرة وعند إشارة البدء ( الصفارة )  
يتم تبادل الأماكن المجموعة اللي تنتظم الأول تحسب لها نقطة والذي يخطئ من المجموعة يخرج خارج اللاعب وهكذا الي ينتهي عدد مجموعة والمجموعة الفائزة هي التي تحسب لها نقاط كثيرة وتحتفظ بأكبر عدد لها من المجموعة



### ٤٤٩-لعبة اكل السكوت بلامح الوجه

عدد اللاعبين: واحد من كل فريق  
الادوات المطلوبة: قطع بسكوت

طريقة اللعب: يتم إخراج قطع البسكوت ووضعها على الوجه ومحاولة أكلها وتحريكها الي الفم عن طريق ملامح الوجه

### ٤٥٠-لعبة عبور الحاجز :

عدد اللاعبين : اثنين أو أكثر من كل فريق بحسب المساحة  
الادوات المطلوبة : حاجز للعبور من تحته

طريقة اللعب: وضع الحاجز ثم الإشارة بالبدء أن يعدي المتسابق من تحت الحاجز دون لمسها وبأسرع

المستوى الصعب : وضع كذا حاجز



### ٤٥١-لعبة : دعوة الزفاف

عدد اللاعبين: واحد أو أكثر من كل فريق

الادوات المطلوبة : دعوات زفاف بحسب عدد اللاعبين

طريقة اللعب: يقوم كل لاعب بنفخ الدعوة حتي تصل إلي نهاية المنضدة دون أن تقع على الأرض وتكون عالقة بالمنضدة

### ٤٥٢- لعبة الزحف على الأرض



عدد اللاعبين : واحد أو اثنين من كل فريق

الادوات المطلوبة : سجادة أو دواسة أو شكارة بعدد اللاعبين

طريقة اللعب : تحديد خط بداية وخط النهاية ثم إعطاء إشارة البدء والذي يوصل الي خط النهاية في الاول هو الفائز

### ٤٥٣- لعبة تكوين ارقام



عدد اللاعبين : ثلاثة فأكثر

الادوات المطلوبة: كروت مكتوب عليها ارقام

طريقة اللعب: يتم توزيع الارقام على المتسابقين ثم طلب عدد يتكون من رقمين أو ثلاثة أو أكثر حسب عمر المتسابقين والفريق الذي يكون الاول تحتسب له نقطة

والفائز الذي يجمع نقاط اكثر

### ٤٥٤-لعبة اكتشاف الالغام

الورقة بيدككم بعمل رسمة لخريطة بها طريق وحيد يصل ما بين البداية و النهاية و تكون على الأرض مساوية في العدد للموجود في الخريطة التي بيدككم برسم مربعات على الأرض بطباشير أو بلاستر أو بوضع زجاجات أو حجارة

-يقف الفريق عند مربع البداية (يمكنك أن تعرفهم مكان البداية لكن لا تعرفهم



مكان النهاية)  
تكون صحيحة يقوم بالتقدم للخطوة التالية التي يخمنها و لكن إن وقف في مربعيبدأ أول لاعب بالدخول إلى أرض اللعب و  
يقوم بتخمين كل خطوة في حالة أن  
به لغم تخبره بأن يخرج ليقف بنهاية الصف مرة أخرى بينما يقوم اللاعب التالي  
بالدخول و السير في الطريق الذي نجح فيه من سبقه و يقوم بتخمين الخطوة  
الجديدة  
-لا تسمح بأن يتكلموا مع بعض لكن يمكن أن يركزوا ليتعلموا من أخطاء غيرهم.  
يمكن أن نتعلم الكثير من هذه اللعبة :  
\*كثرة الكلام تمنع التركيز و لا تخلو من معصية  
\*يجب أن نتعلم من أخطاء الآخرين و لا نقع في نفس الخطأ فنبداً مما انتهى  
منه الآخرون  
\*أن لا نياس مهما بدا الطريق غامض و لكن هناك من بيده الخريطة و يعلم ما  
في الغيب

### **٤٥٥-لعبة الدوائر المرقمة :**

عدد اللاعبين: اثنين فأكثر  
الادوات المطلوبة : رسم ٩ دوائر على الأرض  
طريقة اللعب : اطلب من المتسابقين عند سماع إشارة البدء يقوم المتسابق الاول بالوثب داخل الدائرة رقم ( ١ ) ثم يثب  
الدائرة (٢) ثم (٣) وهكذا بسرعة إلي أن يصل إلى الدائرة رقم (٩) في زمن محدد  
الفائز اسرع متسابق في اقل زمن

### **٤٥٦-لعبة دحرجة البرامل**

عدد اللاعبين: اثنين من كل فريق  
طريقة اللعب: تحديد متسابق ( مدحرج البرميل ) و اخر يكون ( البرميل ) وتحديد خط بداية ونهاية

عند اشارة البدء يبدأ المتسابق في دحرجة المتسابق الآخر ( البرميل ) الي أن يصل خط النهاية ويتم تبديل الادوار الفائز هو الذي ينجز المهمة الاول  
٤٨٧- لعبة تمرير الكرة فوق الراس  
عدد اللاعبين: ستة فأكثر من كل فريق  
طريقة اللعب

عند اعطاء إشارة البدء يمرر المتسابق الاول الكرة من فوق الراس إلي المتسابق التالي وهكذا الي ان تصل إلى المتسابق الأخير يقوم بالجري بالكرة ليصل إلى بداية الصف ليصبح هو المتسابق الاول وهكذا حتي ينتهي الفريق والفائز هو من ينهي عمله أولا  
٤٨٨- لعبة احصل على الشريط

عدد اللاعبين: خمسة فأكثر من كل فريق  
الادوات المطلوبة: أشرطة من القماش بحسب اللاعبين  
طريقة اللعب: أحد الفريقين يكون حول وسط المتسابقين شريط والفريق الآخر بدون شريط حول الوسط  
عند سماع إشارة البدء يقوم الفريقان بالجري داخل حدود الملعب يحاول الفريق الآخر نزع الشريط وتسليمه لقائد اللعبة في نفس الوقت يحافظ الفريق الآخر علي شريطه  
ملاحظة يمكن استبدال الأشرطة بمشابك غسيل

### ٤٥٧- لعبة الصيد

طريقة اللعب: يتم رسم دائرة على الأرض يقف المتسابقين حول الدائرة ويكون أحد المتسابقين واقفا وسط الدائرة يسمى الصيد اعطاء المتسابقين ارقام بالتسلسل ثم ينادي القائد على رقمين مثلا ( ٤ - ٦ ) يتبادل صاحبا الرقمين أماكنهم في الدائرة اثناء التبادل يحاول الصيد لمس أحدهما ويصبح المتسابق الملموس صيادا وتكرر اللعبة

### ٤٥٨- لعبة القفز والحمل والحري والحمل

عدد اللاعبين: ٥ من كل فريق  
طريقة اللعب:  
تحديد خط بداية ونهاية

يقف المتسابقين صفا عند خط البداية وعند إشارة البدء يبدأ المتسابق الاول بالجري ويرجع مرة أخرى بالجري ويسلم علي زميله يقوم زميله بالجري بقدم واحدة ذهابا وايابا ثم يسلم على زميله يقوم زميله بالجري نطا ويرجع يسلم على زميله يقوم زميله بحمل المتسابق الأخير ويقوم بالجري به ذهابا وايابا الفريق الفائز هو من ينهي مهمته اولاً

### ٤٥٩-لعبة اجري وعد تحت الكورى

عدد اللاعبين : ٥ فأكثر

طريقة اللعب : يقف المتسابقين في وضع وقوف فتحا عند اعط اشاراة البدء يبدأ المتسابق الاول بالجري للوصول خلف المتسابقين والمرور ويمر من بين الأقدام ثم الوصول إلى الاول ويبدأ المتسابق التالي بنفس الطريقة الي ان ينتهي الفريق الفائز هو من ينهي مهمته اولاً

### ٤٦٠- لعبة سباق الدودة

عدد اللاعبين: ١٠ لاعبين من كل فريق

طريقة اللعب: يصطف اللاعبين من كل فريق خلف بعض ويجلسوا علي الأرض بحيث كل اقدم متسابق تكون علي المتسابق اللي قبله عند اشاراه البدء يقوم كل فريق بالزحف حتي يصل إلى خط النهاية

الفريق الفائز هو من يصل الاول

### ٤٦١- لعبة الرسم والعيون معصوبة وبدون رفع القلم :

الأدوات المطلوبة : ورقة وقلم لكل لاعب - مناديل لعصب عيون اللاعبين .

طريقة اللعبة : يطلب الخادم من كل لاعب أن يرسم رجلاً في ورقته بشرط أن يتم ذلك وهو معصوب العينين ، وبدون أن يرفع القلم عن ورقته، وبعد ذلك يضع اللاعب لهذا الرجل العينين والفم والأنف والأذنين . وتجمع هذه الأوراق لفحصها ، وصاحب أحسن رسم ينال صاحبه جائزة هذه اللعبة .

### ٤٦٢- لعبة بم بم :

يطلب المشرف على المسابقة من المتسابقين ذكر أرقام مثلاً من ١-٣٠ وعند مضاعفات الثلاثة يقول (بم)

مثال : (واحد ، اثنين ، بم ، اربعة ، خمسة ، بم ... وهكذا) و هتضحكوا ضحك كثير بعدها .  
٤٩٧- الكتابة بالفم :

المطلوب : اوراق واقلام . طريقة اللعب : يطلب من المتسابقين كتابة كلمه معينه بالفم والفائز من يقوم بكتابة الكلمه في اسرع وقت .

### ٤٦٣- لعبة اشرب بيبسى :

يقوم الخادم بربط ايدي كل متسابق وراه ثم يضع امام كل متسابق على كرسى زجاجة بيبسى مفتوحه والمطلوب هو أن يقوم كل متسابق بالامسك بالزجاجة بفمه ثم يشربها والذى يشربها أولا يكون هو الفائز .

### ٤٦٤- شمع و مسدس :

اشعل شمعه لكل لاعب ، ويقف كل لاعب على بعد ٢ إلى ٥ متر من الشمعه ويحمل مسدس ماء ( مسدس ميه ) وعند البدء يقوم المتسابقين بالنشأن بمسدس الماء الخاص بهم حتى يطفئوا الشمعه ومن يستطيع اطفاء الشمعه أولا يكون هو الفائز .

### ٤٦٥- لعبة ركز على هدفك

عدد اللاعبين: واحد من كل فريق أو أكثر

الادوات المطلوبة: حاجات محبوطة علي الترابيزة في منها حاجات قليلة ومش حلوة مثل بصله أو توم وليمون وبسكويت وكانز وشوكولاته  
طريقة اللعب: يتم وضع لاصق علي الترابيزة ويتم دحرجة زجاجة لكي توصل لهدف المتسابق لكن نشوف الزجاجة وصلت لحد فين ويأخذ المتسابق الحاجة التي وقفت عندها الزجاجة واذا سقطت الزجاجة من على المنضدة يتم إعادة الدحرجة مرة أخرى

### ٤٦٦- لعبة مطاردة الخطاف

المشاركون في اللعبة : ٦ أو اكثر من كل فريق

الأدوات المطلوبة : مناديل

طريقة اللعب : رسم ثلاثة خطوط متوازية تقسيم المتسابقون الي فريقين ثم وضع مناديل علي خط المنتصف ويقف الفريق الخاطف علي الخط القريب من المناديل ويقف الفريق الثاني علي الخط الثالث البعيد عن المناديل ثم اعطاء رقم لكل لاعب تبدأ اللعبة بنده رقم وليكن مثلا رقم ( ٤ ) فينطلق اللذان يحملان الرقم نفسه ويقوم التلميذ الآخر محاولا لمسه فإذا نجح في

ذلك يمنح فريقه نقطة واذا تمكن التلميذ الخاطف من اجتياز الخط دون ان يلمس فريقه وهكذا تستمر اللعبة حتي آخر تلميذ قواعد اللعبة : التنبيه علي عدم ضرب التلميذ أو عرقلته في أثناء اللمس

### ٤٦٧- لعبة الحزام المطاطي :

عدد المشاركين مفتوح

الأدوات المطلوبة : حزام مطاطي – كرات ملونة

طريقة اللعب : اطلب من اللاعبين ان يرتدوا الحزام المطاطي ثم اعطاء اشارة البدء ليجري كل لاعب لجمع أكبر قدر من الكرات الملونة يضع كل لاعب الكرات التي قام بجمعها في سلة خفيفة يرتديها خلف ظهره



### ٤٦٨ - لعبة البازل

عدد المشاركين : اربعة اول أكثر من كل فريق بحسب قطع البازل

الأدوات المطلوبة : قطع بازل ليكونوا صورة بحسب عدد الفرق

طريقة اللعب : توزيع قطع البازل في اماكن مختلفة ويقف اللاعب علي قطعة بازل ويحاول مع فريقه تكوين الصورة دون ان تلمس اقداهم الأرض والفريق الفائز هو الذي يجمع الصورة اولا

### ٤٦٩ - لعبة أنقل اسرع

عدد المشاركين : ٣ من كل فريق

الأدوات المطلوبة : ثلاثة أقماع كبيرة وثلاثة أقماع صغيرة ( الأقماع بحسب الفرق

طريقة اللعب : تقسيم المشاركين الي ثلاث فرق ثم يقف اللاعبون صف وراء بعضهم عند اشارة البدء ليجري اللاعب الأول من كل صف لوضع قمع صغير امام القمع الأول الكبير ويعود ليلمس يد زميله يبدأ زميله بالجرى ليضع القمع الثاني امام القمع الأول الكبير ثم يعود ليلمس يد زميله ويقوم زميله بالجرى ويضع القمع الثالث وبعد الانتهاء من وضع الأقماع الصغيرة امام القمع الأول يبدأ اللاعب الأول بالجرى لنقل قمع صغير من جانب القمع الأول الي جانب القمع الثاني ليجري ويكرر الأداء حتي الانتهاء من نقل الأقماع الصغيرة الي القمع الثالث الكبير والفائز هو الأسرع





## ٤٧٠ - الكرة الدائرة

عدد اللاعبين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كرة لكل فريق

طريقة اللاعب : تقسيم اللاعبين الي فرق يقف كل فريق في دائرة اعطاء كل فريق كرة عند اشارة البدء يعطي من معه الكرة الي لاعب اخر من فريقه ليستلم الكرة وعند ذلك يجلس اللاعب الذي كان معه الكرة وهكذا الي ان يجلس كل الفريق والفائز الفريق الذي يجلس كل لاعبيه اولاً

## ٤٧١ - لعبة التصويب علي الكرة

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : قمع وكرتان

طريقة اللعب : تقسيم اللاعبين الي فرق امام كل فريق قمع عليه كرة عند اشارة البدء يجري اللاعب الأول من كل فريق ويلتقط الكرة ويصوب علي الكرة المثبتة علي القمع والأسرع في التصويب واصابة الهدف يحسب له نقطة ويكرر الأداء لجميع اللاعبين والفريق الفائز هو الذي يجمع نقاط اكثر

## ٤٧٢ - لعبة السير خطوة بخطوة

المشاركون في اللعبة : مفتوح

الأدوات المطلوبة : قطعتان من الكرتون لكل لاعب

شرح اللعبة: وضع خطان ( خط بداية وخط نهاية ) يعطي كل لاعب قطعتان من الكرتون مربعة الشكل يحمل اللاعب قطعة الكرتون الأولي ويضع الثانية علي خط البداية ويقف عليها وي طرح قطعة الكرتون الاخري ويقفز عليه ثم ياخذ الاخري وي طرحها حتي يصل الي نقطة النهاية والأسرع هو الفائز

## ٤٧٣ - لعبة حمل النقود علي ورقة

عدد المشاركين : اثنان من كل فريق

الادوات المطلوبة : نقود معدنية - ورقة مقوي A4 لكل فريق كما في الصورة

طريقة اللعب : يتم امسك الورقة بالفم لكل المتسابقين ثم وضع نقود علي الورقة المقوي والمطلوب من المتسابقين



المشي من نقطة البداية الي نقطة النهاية والأسرع هو الفائز

### ٤٧٤- لعبة المشي فوق الظهر



عدد المشاركين : مفتوح  
طريقة اللعب : يرقد الفريق علي الأيدي والارجل والمطلوب واحد من الفريق يمشي فوق ظهر رفاقه من الفريق والفريق الذي يؤدي المهمة هو الفائز

الهدف من اللعبة : التعاون والوحدة وتحمل الآخرين

### ٤٧٥- الجري المزدوج



عدد المشاركين : اثنان من كل فريق  
الأدوات المطلوبة : قطع من القماش لربط القدمين  
طريقة اللعب : يتم تحديد خطي البداية والنهاية ويصطف لاعبا كل فريق عند خط البداية ويتم ربط قدميهما معا ووضع كل لاعب ذراعه علي كتف الآخر كما بالصورة والفريق الأسرع هو الفائز  
٤٧٦ - لعبة جمع المناديل بالمشي علي اليدين :

عدد المشاركين : اثنان من كل فريق

الأدوات المطلوبة : مناديل أو قطع قماش

طريقة اللعب : يتم توزيع المناديل أو قطع القماش علي الأرض والمطلوب من اللاعبين واحد يمشي علي الأيدي ويجمع المناديل والآخر يمسك باقدام زميله ويساعده علي المشي الفائز هو من يجمع مناديل اكثر  
هدف اللعبة : المثابرة - قوة التحمل والمعانة - التعاون

### ٤٧٧- جمع قطع الفل في طبق :

عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المطلوبة : قطع فل صغيرة - قطع قماش للتغمية - ملعقة وطبق لكل فريق

طريقة اللعب : يتم تغمية المشاركين ويتم نشر قطع الفل امامهم والمطلوب من كل لاعب ان يغرف بالملعقة قطع الفل ووضعاها في الطبق



والفائز هو الذي يجمع أكثر

هدف اللعبة : دقة الاحساس بقطع الفل – التركيز -

### ٤٧٨ - حماية الهرم

عدد المشاركين : لاعب من كل فريق

الأدوات المطلوبة : كراتين أو علب فارغة – كرات

طريقة اللعب : رسم دائرة كبيرة وفي منتصفها هرم من اللعب او الكراتين الفارغة

يقف اللاعب من احد الفريقين داخل الدائرة ليدافع عن الهرم من ربات الفريق المنافس من خارج

الدائرة ويحاول الفريق المنافس اسقاط الهرم بعد ثلاثة محاولات ثم يتم تبادل الفرق والفريق

الفائز هو من يستطيع اسقاط الهرم

هدف اللعبة : التصدي لهجمات ابليس من خلال المكتوب هو قوة الله

### ٤٧٩ - تكوين هرم من اعضاء الفريق

عدد المشاركين : مفتوح

طريقة اللعب : يتم اختيار اللاعبين ثم طلب منهم تكوين شكل هرم من المتسابقين والفريق الفائز

هو من يكون الهرم بسرعة ويظل ثابت لمدة ٣٠ ثانية

هدف اللعبة : التحمل والتضحية

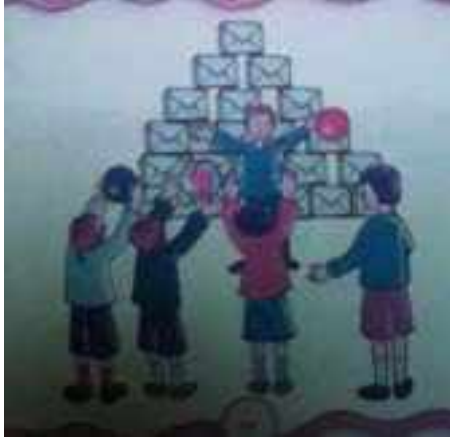
### ٤٨٠ - أكل الكعكة

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كعك بعدد المتسابقين – عا بها الكعك

طريقة اللعب : وضع الكعك بالعصا بعدد المشاركين وعند اشارة البدء يتم كل لاعب باكل الكعك

والفائز ه من يأكل أكثر



#### ٤٨١- العبور من تحت الفريق :

عدد المشاركين : مفتوح

طريقة اللعب : يتم اختيار اللاعبين وتحديد واحد يمر من تحتهم والباقي يكون واقف علي يديه وارجله كما في الصورة والمطلوب ان يمر واحد من تحتهم من غير ان يلمس احد منهم والفائز الأسرع ودون اللمس لاعضاء الفريق

هدف اللعبة : الحذر والحرص



#### ٤٨٢ - عقارب الساعة :

عدد المشاركين ٢ من كل فريق

طريقة اللعب : رسم اكثر من ساعة دائرية علي أرض بحسب عدد الفرق الساعة فيها الأرقام من (١- ١٢) يختار من كل فريق

٢ لاعبين يمثلوا الساعات والدقائق مثل ٥ ونص لاعب يقف عند ٥ والآخر عند نص والفائز هو الأسرع

#### ٤٨٣ - لعبة المنديل

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : منديل

طريقة اللعب : يقسم اللاعبين الي فريقين متساويين في العدد يرسم المشرف خط المنتصف يقف

عنده من يمسك بالمنديل ويتم ترقيم الفريقين وينادي المشرف الممسك بالمنديل رقم وليكن ٣

يندفع رقم ٣ من الفريقين نحو المنديل لأخذه والعودة به نحو فريقه قبل ان يلمسه اللاعب الآخر واذا تمكن اللاعب

من خطف المنديل ولمسه اللاعب الآخر تحسب النقطة للفريق الآخر اما اذا لم يلمسه تحسب لدي الفريق الأول



#### ٤٨٤- لعبة أكل الكعكة المربوطة :

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : كعك بعدد اللاعبين – حبال لربط الكعك  
طريقة اللعب : ينقسم اللاعبون نصفين نصف نائم علي الأرض ونصف واقف ممسك بالكعكة لزميله عند اشارة البدء يبتدأ كل متسابق ممسك بالكعكة يأكل زميله والفائز هو من يأكل زميله أسرع  
الهدف من اللعبة المحاولة – الأجتهد  
**٤٨٥ – ثقافة عالية :**



عدد المشاركين: مفتوح  
الأدوات المطلوبة : عدد كروت كثيرة مكتوب علي كل كارت سؤال بحسب ما يرغب القائد  
طريقة اللعب : يقوم القائد بطرح السؤال والفريق الأسرع من يجاوب السؤال وياخذ الكارت الذي كان به السؤال والفائز هو من يجمع كروت أكثر  
**٤٨٦ – دور على حذائك**  
عدد المشاركين : مفتوح



الأدوات المطلوبة : منديل لتغمية الأعين  
طريقة اللعب : يخلع كل واحد حذائه ويتم تغمية عيون اللاعبين والمطلوب ان يلبس كل واحد حذائه والفائز هو الذي يجمع حذائه الأول

### **٤٨٧- الوثب الطويل**

عدد المشاركين : مفتوح  
طريقة اللعب : يقف اللاعبون المشاركون في اللعبة عند نقطة البداية والمطلوب يقفز اللاعبون عند اشارة البدء والفائز هو صاحب أطول وثبة



### **٤٨٨- بناء الهرم**

عدد المشاركين : مفتوح  
الأدوات المطلوبة : عدد ١٥ علبة فارغة أو أكثر

طريقة اللعب : يوضع العلب الفارغة داخل صندوق كبير ويقف احد اللاعبين بجوار الصندوق وعند اشارة البدء يلتقط اللاعب احدي العلب الفارغة ويقوم برمي العلب الي اللاعب الآخر الي ان تصل الي اللاعب الذي يبني الهرم والفائز هو الذي يبني الهرم اولاً

#### ٤٨٩- الممثل البارع

عدد المشاركين : مفتوح

طريقة اللعب : يتم اصطاف اللاعبين ثم يقوم القائد بتمثيل حركة لأخر واحد في الصف ومطلوب من اللاعب الأخير ان يمثلها للاعب الذي بعده هكذا الي ان ينتهي اللاعبيين والفريق الفائز هو ان يقوم اللاعب الأخير بتمثيل حركة القائد كما هي

الهدف من اللعبة : الدقة في النقل

#### ٤٩٠ - لعبة الأدوات المطلوبة :

عدد المشاركين : الفريق كله

الأدوات المطلوبة : ٢٠ قصاصة ورقية مكتوب علي كل منه اسم أحد الأشياء التوفرة في المكان مثل سلسلة مفاتيح - حقيبة- قلم جاف - كتاب وهكذا

طريقة اللعب : يقف الفريقان في صفين أمام المشرف ويقف قائد كل فريق أمام لاعبيه يعطي المشرف قائد كل فريق ( ١٠ ) قصاصات ورقية وينطلق لاعبي الفريق بجمع الطلبات والفائز هو الذي يجمع طلباته اسرع



### ٤٩١- لعبة سكب الدقيق



عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : دقيق - اطباق بحسب عدد اللاعبين - اقمشة لتغمية العينين لكل لاعب

طريقة اللعب : يتم تقسيم اللاعبين الي فريقين وتغمية اللاعبين ويوضع دقيق في طبق اللاعب الأول من كل فريق وعند اشارة البدء يتم سكب اللاعب الأول الدقيق للاعب الذي خلفه وهكذا كما موضح بالصورة والفائز هو الذي يحافظ علي

كمية اكبر من الدقيق مع آخر لاعب في طبقه

الهدف من اللعبة : الحرص - والتحسس وعدم التسرع والدقة

### ٤٩٢- لعبة نقل القطن بالشاليموه



عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المطلوبة : شاليموه - قطع قطن - اطباق لوضع القطن بها

طريقة اللعب : يتم تجهيز قطع صغيرة من القطن ووضعها في طبق ويقوم اللاعب بشفط القطن بالشاليموه من الطبق الاول ووضعها في الطبق الثاني وهكذا والأسرع هو الفائز

### ٤٩٣ - لعبة نقل المكرونة بالمكرونة



عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : مكرونة قلم وشاليموة

طريقة اللعب : يتم وضع المكرونة القلم في الشاليموه ونقلها من مكان الي اخر والفائز هو الأسرع والذي نقل كمية كبيرة من المكرونة

### ٤٩٤ - لعبة معجم اللغة

عدد المشاركين : مفتوح

الأدوات المطلوبة : قطع كرتون متساوية

طريقة اللعب : يتم اختيار كلمة معينة مثل كلمة تعاون

يتم اختيار عدد من أفراد الفريق بنفس عدد حروف الكلمة ثم نكتب كل حرف علي كرتونة ويحمل كل لاعب قطعة منها ويصطفون بطريقة تمثل الكلمة ثم يكونوا كلمات غير الكلمة التي بين ايديهم مثل عاون - عون - وهكذا والفريق الفائز الذي ينجز المهمة أسرع

### ٤٩٥ - الرسم علي الظهر

عدد المشاركين : ٣ من كل فريق





الأدوات المطلوبة : ورق مقوي - اقلام - لاصق

طريقة اللعب : يتم لصق ورقة علي ظهر اللاعبين ويقوم اللاعب القائد بسم علي ظهر اللاعب فيرسم اللعب ما شعر به علي ظهر اللاعب زميله الفائز هو من كان ادق في رسمه ونقل الرسم

### ٤٩٦ - لعبة حمل العصا علي الأقدام

عدد المشاركين : اثنين من كل فريق

الأدوات المطلوبة : عصا

طريقة اللعب : يتم تحديد خط البداية وخط النهاية ووضع العصا علي القدم اليمني من كل لاعب وعند اشارة البدء يقومون بالتحرك نحو خط النهاية دون ان تسقط العصا وان سقطت يتم الرجوع من خط البداية والفائز هو من يصل الأول دون ان تسقط منه العصا  
الهدف من اللعبة : التعاون معا ومساندة الآخر

### ٤٩٧ - عصا المشي

عدد المشاركين : اثنان من كل فريق

الأدوات المطلوبة : عصا

طريقة اللعب :

طفلين متناسبين في الطول توضع العصا بين رأسيهما ويحاولون المشي بها بدون أن تسقط .

ويمكن أن يكون في شكل تسابق بين فريقين أو أكثر



## ٤٩٨ - الكتابة أو الرسم



**الأدوات :** ماسورة يثبت بأولها قلم ( على حسب حجم الماسورة ) - لوح من الورق .

طريقة اللعب :يمسك الطفل بأول العصا ويحاول الكتابة بها أو الرسم .

مثال : أن يكتب اسمه أو يرسم منزل.

## ٤٩٩ - تبادل الأرقام

عدد المشاركين : مفتوح

طريقة اللعب : يختار اللاعبون نمرا مسلسللة، و يقف الشخص المختار وسط الحلقة ثم ينادي رقمين،وعلى اللاعبين الذين يحملان تلك الأرقام أن يتبادلا الأماكن. و حينئذ يحاول اللاعب المختار أن يحتل مكان أحدهما، و اللاعب الذي يفقد مكانه يصبح هو اللاعب المختار و يقف وسط الحلقة. يمكن القيام بهذه اللعبة داخل حجرة مع جلوس اللاعبين على كراسي، أو في الفناء الخارجي مع وقوف اللاعبين في دائرة متسعة.

## ٥٠٠ - لعبة المكعبات فوق بعض



عدد المشاركين : واحد من كل فريق

الأدوات المطلوبة : مكعبات - طبق

طريقة اللعب : يتم تحديد خطي البداية والنهاية ووضع الطبق علي الرأس والمطلوب ان يوضع اللاعب المكعبات فوق بعضهم والسير من نقطة البداية الي نقطة النهاية عند اشارة البدء

## الفهرس

- (١) لاعبان والخمسة أسئلة من العشرة  
(٢) تعارف المجموعات  
(٣) سؤال عميق  
(٤) تيرن باك .  
(٥) التغيير في الفريق مع بعض ومعرفة الأختلافات أو بين ٢ شخص .  
(٦) - صيد الناس ( تجد من ..... ) .  
(٧) من أنت؟؟  
(٨) أعرف الاسم" كور نيه بومبه بومبه"  
(٩) ليس أنا "  
(١٠) كذبة وحقيقتين"  
(١١) أسم باسم .  
(١٢) دور على الشخص "  
(١٣) سعيد لرؤيتك"  
(١٤) نوع الحذاء"  
**العاب المية**  
(١٥) لعبة توصيل المياه  
(١٦) لعبة نقل الكوب بملاءة  
(١٧) صيد سمك كثير  
(١٨) مسدس الماء  
(١٩) نقل الماء بالإسفننج  
(٢٠) توصيل ماء بالكبشه  
(٢١) نقل المياه بالملعقة  
(٤٢) ملء الكأس.  
(٢٢) . نقل الثلج  
(٢٣) حمل الماء بالأسفننج  
(٢٤) البخاخة تنثن على كرة البنج  
(٢٥) لعبة نقل الماء  
(٢٦) لعبة سكب الماء  
(٢٧) لعبة اسرع كوب بالماء  
(٢٨) الخوخة في الماء  
(٢٩) نيشان العملات في الجردل  
(٣٠) توصيل ماء بالأيدى  
(٣١) نقل زجاجة المياه الى زجاجة اخرى فارغة بالشفاطة  
(٣٢) تكوين الكلمات  
(٣٣) . من يعبر ؟  
(٣٤) أكواب الماء  
(٣٥) كوب الماء  
(٣٦) الصياد الماهر  
(٣٧) لعبة نشن في الشبكة  
(٣٨) نقل الماء بالاسفننج  
(٣٩) لعبة اخراج النقود من قطع الثلج  
(٤٠) لعبة نقل الثلج .  
(٤١) لعبة الاسفنجة والصابون  
(٤٣) لعبة بالونات الماء

- (٦٨) العصافير  
 (٦٩) الأفعى  
 (٧٠) التنشين من الأعلى  
 (٧١) اللف ١٠ مرات ثم شوط الكرة  
 (٧٢) الشوط فى الجون وأنت مغمى  
 (٧٣) لعبة الكرة العجيبة  
 (٧٤) صيد الأسود  
 (٧٥) الكرة المتنقلة  
 (٧٦) معركة الكور  
 (٧٧) لعبة تخلص من الكرة بسرعة  
 (٧٨) لعبة التجاوز  
 (٧٩) الكرة القفازة  
 (٨٠) لعبة الكوب والكرة  
 (٨١) لعبة التوازن بالملعقة:-  
 (٨٢) لعبة قذف الكرات الزجاجية داخل الفتحات :  
 (٨٣) نقل الكرة بالارجل  
 (٨٤) نقل الكرة بالعصا  
 (٨٥) نقل الكرة بالقدمين  
 (٨٦) لعبة الكرة من تحت الأرجل  
 (٨٧) اسقاط الكرة  
 (٨٨) نقل الكرة بالملعقة ووضعها في كرتونة البيض  
 (٨٩) نقل الكرة بالمواسير  
 (٩٠) من يمسك الكرة  
 (٩١) اصابة الزجاجات بالكرات  
 (٩٢) لعبة الكرة الطائرة

- (٤٤) -لعبة نقل الماء بالمواسير  
 (٤٥) كور بنج في طبق ماء  
**مجموعة ألعاب الكرة**  
 (٤٦) الكرة في الجون  
 (٤٧) البولنج  
 (٤٨) كره راكيت رايج جاي.  
 (٤٩) نيشان كره بنج في صندوق بيبيسي  
 (٥٠) نقل كرة من مكانها عن طريق النفخ  
 (٥١) تنشين الكرة داخل كرتونه او سلة  
 (٥٢) كره فوق وتحت  
 (٥٣) نقل كرة البنج بالملعقة في الفم  
 (٥٤) لعبة نقل الكرات  
 (٥٥) الملاية والكرة  
 (٥٦) شوط الكرة بمسافات أقل  
 (٥٧) لعبة كرة السلة  
 (٥٨) خلى بالك من الكور اللى فى الأرض  
 (٥٩) **Moon ball** . ( كرة القمر )  
 (٦٠) الكرة والسلة  
 (٦١) لعبة جمع الكرات في السلة  
 (٦٢) جمع كل فريق لكوره  
 (٦٣) **Touch Ball** .  
 (٦٤) الكرة والمنخل  
 (٦٥) سباق السير بكرة البنج بين الركبتين  
 (٦٦) صيادين السمك  
 (٦٧) الشاطر يجمع الكرات فى الأرض للسلة

|                                    |       |
|------------------------------------|-------|
| التقط البالونة                     | (١١٧) |
| حامل البالونات                     | (١١٨) |
| لعبة البالونة الطيارة              | (١١٩) |
| فرقة البالونات مع حارس المرمي      | (١٢٠) |
| <b>فرقة البالون</b>                | (١٢١) |
| لعبة التصويب على البالونات         | (١٢٢) |
| لرق البالونات على شخص              | (١٢٣) |
| لعبة البالونة بين رأسين والمشى بها | (١٢٤) |
| لعبة أوامرى يا بالونه :            | (١٢٥) |
| الجائزة في البالونة المعلقة        | (١٢٦) |
| فرقة البالونة بالفم                | (١٢٧) |
| فرقة البالونة بالقدم               | (١٢٨) |
| فرقة البالون                       | (١٢٩) |
| تفجير البالون                      | (١٣٠) |
| لعبة السلة والبالون                | (١٣١) |
| لعبة لصق البالونات                 | (١٣٢) |
| صف البالونات                       | (١٣٣) |
| نقل البالين داخل الملابس           | (١٣٤) |
| لعبة حروب البالونات للأطفال        | (١٣٥) |
| <b>العاب بالحبل</b>                |       |
| لعبة قفز الحبل                     | (١٣٦) |
| شد الحبل                           | (١٣٧) |
| الفريق والحبال " القائد "          | (١٣٨) |
| نط الحبل                           | (١٣٩) |
| من يلمسه الحبل                     | (١٤٠) |

|   |
|---|
| (٩٣) لعبة جمع كرات                                  |
| (٩٤) كوب وكرة                                       |
| (٩٥) لعبة الكرة تحت الكوبري                         |
| (٩٦) لعبة سلم واستلم                                |
| (٩٧) لعبة جمع الكرات الملونة بالمنديل               |
| (٩٨) لعبة لصق الكرات                                |
| (٩٩) لعبة شوط الكرة بالرأس                          |
| (١٠٠) لعبة توصيل الكرة بالرجل دون ان تخرج من اطارها |
| (١٠١) لعبة نقل الكرات بالارجل                       |
| (١٠٢) لعبة تمرير الكرة بين الأرجل                   |
| (١٠٣) لعبة تمرير الكرة من فوق الرأس :               |
| (١٠٤) لعبة راسي كتافي ركبي كاتش                     |
| <b>العاب البالونات</b>                              |
| (١٠٥) نقل بالونه بين رأسين                          |
| (١٠٦) حلاق البالونة                                 |
| (١٠٧) نقل بالونه بين رجل فرد                        |
| (١٠٨) بالونه خلف الظهر بين اثنين                    |
| (١٠٩) الجائزة في البالونات المعلقة                  |
| (١١٠) البالونات والاسئلة والاجابة                   |
| (١١١) بالونة بها ماء ويجلس عليها                    |
| (١١٢) قطار البالونات                                |
| (١١٣) البلونة فى الجون                              |
| (١١٤) طلبات داخل البالونات                          |
| (١١٥) لعبة من يحافظ على بالونته                     |
| (١١٦) لعبة نفخ البالونات                            |

|                          |       |
|--------------------------|-------|
| لعبة الأكواب الموسيقية   | (١٦٤) |
| لعبة نفخ الاكواب         | (١٦٥) |
| لعبة : الكرة داخل الكوب  | (١٦٦) |
| لعبة مشي الكوب بالهواء   | (١٦٧) |
| لعبة نقل الكوب بالجبهتين | (١٦٨) |
| لعبة نقل الكرات بالاكواب | (١٦٩) |
| - لعبة تبديل الاكواب     | (١٧٠) |

### العاب بالأقمار

|                      |       |
|----------------------|-------|
| سباق الاقمار بالاقدم | (١٧١) |
| لعبة سباق التتابع    | (١٧٢) |
| لعبة الجري معا       | (١٧٣) |

### العاب متنوعة

|  |       |
|--|-------|
| إصبعين وقلم  | (١٧٤) |
| محاولة معرفة أشياء والعين مغمضة                          | (١٧٥) |
| عكس الاتجاه  | (١٧٦) |
| الترتيلة المتقطعة  | (١٧٧) |
| بر- بحر  | (١٧٨) |
| آية بها ثلاث أخطاء                                       | (١٧٩) |
| من صاحب هذا الصوت؟                                       | (١٨٠) |
| رتب الواقفين كما كانوا أولاً                             | (١٨١) |
| - الآية المجهولة والأسئلة اللذان تبادلا جزء من ملابسهما؟ | (١٨٢) |
| جري تتابع رايح جاي                                       | (١٨٣) |
| تكوين كلمات من حروف مبعثرة                               | (١٨٤) |
| أسئلة من الكتاب المقدس                                   | (١٨٥) |
| آية ملخبطة   | (١٨٦) |

|                                       |       |
|---------------------------------------|-------|
| نقل المشابك من حبل الى حبل اخر        | (١٤١) |
| اكل الطماطم او الكعك المدلاة من الحبل | (١٤٢) |
| قطعة الحلوى في طرف الخيط              | (١٤٣) |
| - لعبة المشي مع الغير                 | (١٤٤) |
| المشي علي الحبل                       | (١٤٥) |
| لعبة القفز بالحبل الجماعي للأطفال     | (١٤٦) |
| لعبة لمس الحبل                        | (١٤٧) |
| لعبة الزجاجة مربوطة بالحبل            | (١٤٨) |
| لعبة المشي علي الحبل وعلي الرأس طبق   | (١٤٩) |

### العاب بالأطواق

|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| النیشان بالأطواق علي عصاية  | (١٥٠) |
| - النط داخل أطواق علي الأرض | (١٥١) |
| الأطواق                     | (١٥٢) |
| نیشان بالأطواق والأقمار     | (١٥٣) |
| لعبة الطوق                  | (١٥٤) |
| حبل بالطوق                  | (١٥٥) |
| في الطوق                    | (١٥٦) |
| نیشان بالاطواق              | (١٥٧) |
| لعبة نقل الاطواق            | (١٥٨) |
| لعبة الطوق                  | (١٥٩) |
| لعبة الطوق في وسطك :        | (١٦٠) |
| لعبة الوثب داخل الطوق       | (١٦١) |

### العاب بالأكواب

|                                  |       |
|----------------------------------|-------|
| اسقاط الأكواب من علي المنضدة     | (١٦٢) |
| لعبة الأكواب فوق بعضها مثل الهرم | (١٦٣) |

|   |       |   |       |
|---|-------|---|-------|
| ياللا نعمل سلطة                             | (٢١٢) | - بدون كلام                                     | (١٨٧) |
| التليفون الخربان                            | (٢١٣) | - طلب أشكال                                     | (١٨٨) |
| الإنسان الآلى                               | (٢١٤) | المشي بين الزجاجات والعين مغمضة                 | (١٨٩) |
| لف المناديل                                 | (٢١٥) | المشي بين البيض النئ وهو مغمض العينين           | (١٩٠) |
| المتاهة بالأشياء                            | (٢١٦) | ندالة   | (١٩١) |
| لغم   | (٢١٧) | نملة نخلة                                       | (١٩٢) |
| شخص يمسك رجل آخر                            | (٢١٨) | الطلبات   | (١٩٣) |
| الأرز والعدس                                | (٢١٩) | قال الملك                                       | (١٩٤) |
| لعبة الأبداع                                | (٢٢٠) | لعبة الكنز                                      | (١٩٥) |
| <b>Trust walk</b> (مشية الثقة)              | (٢٢١) | من هما الاثنان في المجموعة اللذان تبادلا جزء من | (١٩٦) |
| <b>. Closing</b> - ٢٢٢                      | (٢٢٢) | ملابسهما؟                                       |       |
| <b>headband handle</b> - . رابطات الرأس     | (٢٢٣) | الإجابة بدون نعم الإجابة بدون لا                | (١٩٧) |
| ٢٢٤- . مبارزة البصل.                        | (٢٢٤) | تقليد أصوات                                     | (١٩٨) |
| - . توصيل النقاط                            | (٢٢٥) | التمثيلية المجهولة الصامته                      | (١٩٩) |
| ٢٢٦- . بطاقة معايدة                         | (٢٢٦) | الكراسي الموسيقية                               | (٢٠٠) |
| - . شبكة العنكبوت                           | (٢٢٧) | التمثيل المتحركة                                | (٢٠١) |
| مين يصل الاول                               | (٢٢٨) | تعكيس الأوامر                                   | (٢٠٢) |
| - . لخبطة أعياد الميلاد                     | (٢٢٩) | لعبة الطلبات(الصيادين)                          | (٢٠٣) |
| - . الحفرة                                  | (٢٣٠) | أسراب الحمام                                    | (٢٠٤) |
| ٢٣١- . اللعب بالثقاب                        | (٢٣١) | مصارعة الملاعق                                  | (٢٠٥) |
| ٢٣٢- قوة الفريق                             | (٢٣٢) | ورقة وقلم                                       | (٢٠٦) |
| الصفارة في فم الرائد"                       | (٢٣٣) | ورقة وقلم وكتابة الاسماء ثلاثية                 | (٢٠٧) |
| ٢٣٤ . لعبة الاسماء                          | (٢٣٤) | إمسك الذيل                                      | (٢٠٨) |
| الكتابة باعواد الكبريت او الخرز او المكرونة | (٢٣٥) | نطة الثقة                                       | (٢٠٩) |
| ٢٣٦ . لعبة المرأة:                          | (٢٣٦) | المهمة المستحيلة                                | (٢١٠) |
| ٢٣٧- لعبة التحقيق :                         | (٢٣٧) | الحواجز   | (٢١١) |

- ٢٥٧ - تخليص الاسرى
- ٢٥٨ - جمع الفول المنشر على الأرض
- ٢٥٩ . الكبريت الطائر
- ٢٦٠ . تقليد الاصوات
- ٢٦١ . سباق الشوال
- ٢٦٢ . سباق طوب البناء
- ٢٦٣ . نقل البطاطس أو الليمون بين الجبهتين
- ٢٦٤ . من يصل للمصاصة
- ٢٦٥ . مين ينتهى الأول
- ٢٦٦ . مسابقة اكل الخيار
- ٢٦٧ . البنطلونات الموصولة
- ٢٦٨ -صيد السمك
- ٢٦٩ -ذيل القط
- ٢٧٠ - لعبة لعازر
- ٢٧١ اثنان ثلاثة
- ٢٧٢ -لائحة التسوق
- ٢٧٣ - أجمد

- (٢٣٨) – تنظيم أطول سلسلة ورقية :
- (٢٣٩) السؤال مثل ليك :
- (٢٤٠) افعل المثل واضف شيئاً :
- (٢٤١) لعبة التلفون ( الاشاعة )
- (٢٤٢) – التفكير وكيفية الحل
- (٢٤٣) تطليبي ن احد افراد اللاعبين ان يغادر المكان ويعود باربعة  
ارجل وبسته ارجل وعشرة ارجل
- (٢٤٤) رد الفعل السريع :
- (٢٤٥) بتحب جيرانك
- (٢٤٦) ارض – هواء – ماء :
- ٢٤٧- الدوائر

Trust Car- 248

Trust Circle Sit -249

Trust Wave-250

Warp Speed-251

Welded Feet .٢٥٢

٢٥٣- لعبة اتحرك انت ومربوط

٢٥٤ . لعبة الثقة

٢٥٥ - الفاكهه

٢٥٦-اكل الزبادى بالملاعق المربوطة





- ٢٧٤- لعبة حركية و مسلية لجميع الأعمار  
٢٧٥ - يطير أو لا يطير  
٢٧٦ - لعبة إجمع رزقك  
٢٧٧-- لعبة الرديو  
٢٧٨ - قصة صامتا  
٢٧٩-الساحر وكلمة السر  
٢٨٠- ترنيمة بها اخطاء  
٢٨١- اين مكان الشخص المختفي في هذا الصف  
٢٨٢- اكتشاف الشئ المختفي  
٢٨٣- لعبة عروستي  
٢٨٤- اسماء معينة تبدأ بحروف اسم معين في اقل وقت  
٢٨٥- اكتشاف الترنيمة  
٢٨٦- اكتشاف الترنيمة من خلال الموسيقى  
٢٨٧ - لعبة ذيل الحمار  
٢٨٨- الكبريت الطائر  
٢٨٩- اشياء تحت الغطاء  
٢٩٠- لعبة الروائح
- ٢٩١- مين يقشر اكثر  
٢٩٢- مين يأكل اكثر  
٢٩٣- الفواكه  
٢٩٤- مين اللي يقول الاسم الاول  
٢٩٥- فين الاختلاف  
٢٩٦- كم مرة  
٢٩٧- اخراج العملة من الدقيق  
٢٩٨- لعبة اللفة الموسيقية  
٢٩٩- تكوين أرقام  
٣٠٠- المنديل المضحك  
٣٠١- كرتونه رايح جاي  
٣٠٢- شفرة الآية  
٣٠٣- كلمة في جرنال  
٣٠٤- كتاب رايح جاي  
٣٠٥- لبس ملابس كبيرة  
٣٠٦- باذل  
٣٠٧- النيشان بالحقن

٣٢٤- آخر شياكة  
٣٢٥- جمع الملايين  
٣٢٦- ظهر في ظهر  
٣٢٧- الغسيل  
٣٢٨- ترزي الهوا  
٣٢٩- طبق سلطة  
٣٣٠- أكلة سلطة  
٣٣١- بسكويت .. بيبي  
٣٣٢- حمص .. حمص  
٣٣٣- نشن تكسب  
٣٣٤- المنديل الطائر  
٣٣٥- القبعات  
٣٣٦- بحر - بر - جو  
٣٣٧- السلطة جاهزة  
٣٣٨- حدوة الحصان  
٣٣٩- الكرافة الحيرانة

٣٠٨- خيط بقلم في زجاجة  
٣٠٩- رسم أشكال والعين مغمضة  
٣١٠- كرتونه نظ رايج جاي  
٣١١- اشعال الشمعات العشر و تبيتها بسرعة  
٣١٢- القاطرة  
٣١٣- لعبة البحث عن المرشد  
٣١٤- الدبوس في التبغ  
٣١٥- شم وقل  
٣١٦- اعرف الأصوات  
٣١٧- ماذا تشرب  
٣١٨- أسماء معينة بحروف اسم معين  
٣١٩- زبادي .. زبادي  
٣٢٠- البوتاجاز  
٣٢١- هي .. و .. هو  
٣٢٢- نقل البضاعة  
٣٢٣- الهدية

٣٤٢- مشبك جاره

٢٤٣- الفول المتحرك

٢٤٨- العربية

٢٤٩- الإحساس

٣٥٠- أكل الزبادي

٣٦١- تمثيل المشاعر

٣٦٢- الآلات المتنوعة

٣٦٣- الحمار الأعمى

٣٦٤- حاجز الصوت

٣٦٥- مهران يهرب

٣٦٦- الدائرة المضطربة

٣٦٧- نسيج العنكبوت

٣٦٨- الارنب والكلبان

٣٦٩- القذف بالسبابة

٣٧٠- اصابة العصا

٣٤٠- السمكة في الشبكة

٣٤١- عنبي يا عنبي

٣٤٤- مع بعض

٣٤٥- بين إثنين

٣٤٦- رسم سيارة

٣٤٧- اكتب جملة

٣٥١- السير خطوة خطوة

٣٥٢- قذيفة العين

٣٥٣- الأعمى والبرتقال

٣٥٤- حركة الدودة

٣٥٥- عقارب الساعة

٣٥٦- الزرافة العمياء

٣٥٧- الإضحاك

٣٥٨- حاملي الرايات

٣٥٩- استحواز الرايات

٣٦٠- السمكة والصيد

- ٣٨٩- لعبة جمع الأدوات باللون المحدد للأطفال  
 ٣٩٠- لعبة تذكر الصور:  
 ٣٩١- لعبة تحدي الذاكرة:  
 ٣٩٢- لعبة يطير أو لا يطير برفع الايدي  
 ٣٩٣- لعبة الجرادل  
 ٣٩٤- الحبو السريع  
 ٣٩٥- معركة الأكتاف  
 ٣٩٦- الحركة الممنوعة  
 ٣٩٧- الكتابة. وهو مغطى عينيه  
 ٣٩٨- السير خطوة خطوة  
 ٣٩٩- عصا المشي  
 ٤٠٠- القبقاب  
 ٤٠١- القفز حسب المسار  
 ٤٠٢- امسك العلم  
 ٤٠٣- سباق الزعانف  
 ٤٠٤- نقل الكانز  
 ٤٠٥- العملات وكرتونة البيض  
 ٤٠٦- نقل الشيكوبون  
 ٤٠٧- فريق متعاون  
 ٤٠٨- لعبة الصور المتطابقة  
 ٤٠٩- لعبة بدون حركة  
 ٤١٠- لعبة المشي سوا  
 ٤١١- نفخ الشمعة

- ٣٧١- السباق ذو العقبات  
 ٣٧٢- ماكس وموريس :  
 ٣٧٣- شد الحلقة  
 ٣٧٤- اتبع الدائرة  
 ٣٧٥- بدل  
 ٣٧٦- اخطفها  
 ٣٧٧- المشي بين الحواجز بطريقة لولبية  
 ٣٧٨- سباق الحجل بقدم واحدة  
 ٣٧٩- ذيل الأفعي  
 ٣٨٠- السير مع المنظار  
 ٣٨١- - مسابقة أسرع شخص يرتدي الملابس  
 ٣٨٢- مسابقة البحث عن الأشياء  
 ٣٨٣- لعبة الصندوق  
 ٣٨٤- لعبة التوازن  
 ٣٨٥- - لعبة الجركن البلاستيك  
 ٣٨٦- لعبة التنقل بالكرتونة  
 ٣٨٧- لعبة تبادل العصي  
 ٣٨٨- لعبة الفرز للأطفال

- لعبة الكتابة علي الراس  
٤٣٨-- معجم اللغة  
٤٣٩- الأبعاد الجديدة  
٤٤٠- الرحلة  
٤٤١- أين الصافرة  
٤٤٢- جمع العملات  
٤٤٣- الذبول  
٤٤٤- مسابقة معرفة الصورة خلف المتسابق  
٤٤٥- أحضري اسم المدينة المطلوبة  
٤٤٦- لعبة تجميع الحروف إلى كلمة  
٤٤٧- لعبة نقل المصاب ،  
٤٤٨- لعبة الحمام  
٤٤٩-لعبة اكل البسكويت بملامح الوجوه  
٤٥٠-لعبة عبور الحاجز  
٤٥١- لعبة : دعوة الزفاف  
٤٥٢- لعبة الزحف على الأرض  
٤٥٣- لعبة تكوين ارقام

- ٤١٢- لعبة الإشاعة:  
٤١٣- تحدي عارضة التوازن للأطفال  
٤١٤- لعبة سباق الحواجز  
٤١٥- لعبة من الذي في الصورة:  
٤١٦- ( لعبة السباق للخلف )  
٤١٧- ( لعبة الصفر والواحد )  
٤١٨- التحرك علي الأشكال :  
٤١٩- لعبة كابلز  
٤٢٠- لعبة الايات  
٤٢١- لعبة الجري  
٤٢٢- لعبة الامنيات  
٤٢٣- لعبة الصديق الخفى  
٤٢٤- لعبه الصراحه  
٤٢٥- لعبة الاقلام  
٤٢٦- لعبة تخمين الوقت  
٤٢٧- لعبة اللمس  
٤٢٨- لعبة الارقام  
٤٢٩- الكتابه بالقدم  
٤٣٠- مسابقة اكبر عدد من الكلمات  
٤٣١- مسابقة المضاعفات  
٤٣٢- مسابقة قلب الحروف  
٤٣٣- مسابقة بحر بر وجو  
٤٣٤- مسابقة ترتيب كلمة من حروف:  
٤٣٥- شنتط من الحاضرات  
لعبة المشي بحسب الصورة

- ٤٨٢ - عقارب الساعة :
- ٤٨٣ - لعبة المنديل
- ٤٨٤ - لعبة أكل الكعكة المربوطة :
- ٤٨٥ - ثقافة عالية :
- ٤٨٦ - دور علي حذائك
- ٤٨٧ - الوثب الطويل
- ٤٨٨ - بناء الهرم
- ٤٨٩ - الممثل البارع
- ٤٩٠ - لعبة الأدوات المطلوبة :
- ٤٩١ - لعبة سكب الدقيق
- ٤٩٢ - لعبة نقل القطن بالشاليموه
- ٤٩٣ - لعبة نقل المكرونة بالمكرونة
- ٤٩٤ - لعبة معجم اللغة
- ٤٩٥ - الرسم علي الظهر
- ٤٩٦ - لعبة حمل العصا علي الأقدام
- ٤٩٧ - عصا المشي
- ٤٩٨ - الكتابة أو الرسم
- ٤٩٩ - تبادل الأرقام
- ٥٠٠ - لعبة المكعبات فوق بعض

- ٤٥٤-لعبة اكتشاف الالغام
- ٤٥٥-لعبة الدوائر المرقمة :
- ٤٥٦-لعبة دحرجة البراميل
- ٤٥٧- لعبة الصيد
- ٤٥٨- لعبة القفز والحجل والجري والحمل
- ٤٦٠- لعبة سباق الدودة
- ٤٦١- لعبة الرسم والعيون معصوبة وبدون رفع القلم :
- ٤٦٢- لعبة بم بم :
- ٤٦٣- لعبة اشرب بيبسي :
- ٤٦٤- شمع و مسدس :
- ٤٦٥- لعبة ركز علي هدفك
- ٤٦٦- لعبة مطاردة الخطاف
- ٤٦٧- لعبة الحزام المطاطي
- ٤٦٨ - لعبة البازل
- ٤٦٩ - لعبة أنقل اسرع
- ٤٧٠ - الكرة الدائرة
- ٤٧١- لعبة التصويب علي الكرة
- ٤٧٢- لعبة السير خطوة بخطوة
- ٤٧٣ - لعبة حمل النقود علي ورقة
- ٤٧٤- لعبة المشي فوق الظهر
- ٤٧٥- الجري المزدوج
- ٤٧٦ - لعبة جمع المناديل بالمشي علي اليدين :
- ٤٧٧- جمع قطع الفل في طبق :
- ٤٧٨- حماية الهرم
- ٤٧٩ - تكوين هرم من اعضاء الفريق
- ٤٨٠ - أكل الكعكة
- ٤٨١- العبور من تحت الفريق